

Raymarine®



LIGHTHOUSE SPORT

VERSION 3.8XX

Bruksanvisning

Norsk (nb-NO)

Dato: 03-2019

Dokumentnummer: 81388-1

© 2019 Raymarine UK Limited

Merknad om varemerker og patenter

Raymarine, Tacktick, Clear Pulse, Truzoom, SeaTalk, SeaTalk^{hs}, SeaTalkng og **Micronet** er registrerte varemerker som tilhører Raymarine Belgium.

FLIR, LightHouse, DownVision, SideVision, RealVision, HyperVision, Dragonfly, Element, Quantum, Axiom, Instalert, Infrared Everywhere, The World's Sixth Sense og **ClearCruise** er registrerte varemerker som tilhører FLIR Systems, Inc.

Alle andre varemerker, markedsføringsnavn eller selskapsnavn som brukes her, er kun brukt som referanse, og tilhører navnenes respektive eiere.

Dette produktet er beskyttet av patenter, designpatenter, patentsøknader til behandling eller designpatenter til behandling.

Retningslinjer for bruk

Du kan skrive ut opp til tre kopier av denne håndboken til eget bruk. Du kan ikke ta ytterligere kopier eller distribuere eller bruke håndboken på noen annen måte, inkludert, men ikke begrenset til å utnytte håndboken til kommersielle formål eller gi eller selge kopier til tredjeparter.

Programvareoppdateringer



Se Raymarines nettsider for de siste programvareutgivelsene for ditt produkt.
www.raymarine.com/software

Produktdokumentasjon



De nyeste versjonene av alle engelske og oversatte dokumenter finnes tilgjengelige for nedlasting i PDF-format fra websiden: www.raymarine.com/manuals.
Besøk websiden så du er sikker på at du har den nyeste dokumentasjonen.

Publiseringsrett

Copyright ©2019 Raymarine UK Ltd. Med enerett.

Innhold

Kapitel 1 Viktig informasjon	9
Ansvarsfraskrivelse.....	9
Lisensavtaler for åpen kildekode.....	9
Garantiregistrering.....	9
Teknisk nøyaktighet	10
Hoofdstuk 2 Dokument- og produktinformasjon.....	11
2.1 Produktdokumentasjon	12
Aktuell programvareversjon	12
Kompatible skjermer.....	12
Utskriftsbutikk for håndbøker	13
Hoofdstuk 3 Generell informasjon.....	15
3.1 Dokumentstandarder.....	16
3.2 Databokser.....	17
Redigere databokser	17
Dataelementer	18
3.3 Menytyper	20
Kontroller og innstillinger.....	21
Hoofdstuk 4 Oppsett.....	23
4.1 Displaykontroller	24
Slå av og på ved bryteren.....	25
Bytte aktiv app.....	25
4.2 Komme i gang.....	26
Oppstartsveiviser.....	26
Bekreftelse av bruksbegrensning ved første oppstart	26
Konfigurere giverinnstillinger.....	26
Identifisering av motorer.....	27
Utføre en delvis eller full tilbakestilling	27
Importere brukerdata.....	28
4.3 Snarveier	29
Ta en skjermdump.....	29
Justering av lysstyrke	29
Endre skjermens fargemodus.....	30
Deaktivere og aktivere sonarping	30
4.4 Minnekortkompatibilitet.....	31
Fjerne MicroSD-kortet fra adapteren	31
Sette inn et MicroSD-kort.....	32
Ta ut MicroSD-kortet.....	32
4.5 Programvareoppdateringer	33
Identifisere displayvariant og programvareversjon	33

Identifisere programvareversjoner for tilkoblede produkter.....	33
Oppdatere displayprogramvare ved bruk av et minnekort.....	34
Oppdatere programvare ved bruk av en Internett-tilkobling	35
4.6 Importere og eksportere brukerdata	36
Lagre brukerdata	36
Importere brukerdata.....	36
4.7 EV-1 kurssensor.....	37
Manuell justering av en EV-1 kurssensor	37
Starte kalibreringen på nytt	37
Låse kompasskalibrering	38

Hoofdstuk 5 Startbilde 39

5.1 Oversikt over startskjermen.....	40
Akseptere bruksbegrensningene	41
Tilgjengelige apper.....	41
Tilordne app-sider til hurtigstartknapper	41
5.2 Tilpasse app-sider.....	43
5.3 Opprette en ny app-side	44
5.4 Satellitnavigasjon/posisjonering	45
GPS/GNSS-status.....	45
GPS/GNSS-innstillinger	46
Posisjonsdatakilde	46
5.5 Statusområde	47
Status-områdets symboler.....	47
5.6 Timer	47
Bruke nedtellingstimeren.....	47
Bruke tidtakeren	48
5.7 Alarmer	49
Bekreftede alarmer	49
5.8 Innstillinger-meny	51
Velge visningspråk.....	51
Båtdetaljer	52
Måleenheter.....	52

Hoofdstuk 6 Veipunkter, ruter og slepespor..... 55

6.1 Veipunkter.....	56
Plassere et veipunkt (hurtigmetode)	56
Plassere et veipunkt ved fartøyets plassering	56
Plassere et veipunkt (detaljert metode).....	57
Flytte et veipunkt	57
Veipunktstyring	58
6.2 Ruter	62
Opprette en rute	62

Autorouting.....	63
Rutestyring.....	64
6.3 Spor.....	66
Slik oppretter du et slepespor	66
Konvertere et spor til en rute.....	66
Sporstyring.....	67

Hoofdstuk 7 Kartapplikasjon 69

7.1 Oversikt over kartapplikasjonen.....	70
Kartapplikasjonkontroller	71
Velge en kartbrikke	72
Kartmoduser	72
Visning og bevegelse	73
Båtdetaljer	74
Vise objektinformasjon	74
Informasjon fra tidevannsstasjon	75
Informasjon fra strømstasjon.....	76
7.2 Navigering	79
Navigere til et veipunkt eller et interessepunkt.....	79
Omstart ved kursavviksfeil (XTE)	80
Følge en rute	80
Slik oppretter du et slepespor	81
7.3 Finn nærmeste.....	82
Søk ved hjelp av finn nærmeste	83
7.4 Faktisk dybde™	84
Sette opp og lage dybdekonturer	84
7.5 Meny for kartinnstillinger	86
7.6 SonarChart™ Live	90
Aktivere SonarChart Live.....	90

Hoofdstuk 8 Ekkolodd-app 91

8.1 Oversikt over ekkolodd-appen.....	92
Ekkolodd-appens kontroller	92
Åpne ekkolodd-appen.....	93
8.2 Ekkolodd-kanaler	95
Bytte kanalfrekvens	95
8.3 Plassere et veipunkt i ekkolodd-appen.....	96
8.4 Sonar-tilbakerulling	97
Spille av sonarhistorikk.....	97
8.5 Ekkolodd-følsomhetskontroller	98
8.6 Konfigurere giverinnstillinger.....	99
8.7 Innstillingsmeny for ekkolodd.....	100

Hoofdstuk 9 Dashbord-applikasjon	107
9.1 Oversikt over dashbord-applikasjonen	108
Bytte dataside	108
Skjuler og viser datasider	109
Tilpasse eksisterende datasider	109
Dataelementer	110
Dashbord-appens innstillingsmeny	111
Hoofdstuk 10 Feilsøking	115
10.1 Feilsøking.....	116
10.2 Feilsøking for oppstart	117
Utføre en total tilbakestilling	117
10.3 GPS/GNSS-feilsøking	119
10.4 Feilsøking for ekkolodd	120
10.5 Feilsøking for Wi-Fi	122
Hoofdstuk 11 Teknisk support	125
11.1 Raymarines produktstøtte og -service	126
Vise maskinvare- og programvaredetaljer (LightHouse™ Sport)	127
Vise produktinformasjon.....	127
11.2 Læringsressurser	129
Vedlegg A NMEA 2000 PGN-er	131

Kapitel 1: Viktig informasjon



Advarsel: Installasjon og bruk av produktet

- Dette produktet må installeres og brukes i samsvar med gitte instruksjoner. Hvis dette ikke overholdes, kan det føre til personskader, skade på båten og/eller dårlig produktytelse.
- Raymarine anbefaler at installasjonen utføres av en autorisert Raymarine-installatør. En slik installasjon kvalifiserer for utvidelse av produktgarantien. Ta kontakt med din Raymarine-forhandler for mer informasjon, og se det separate garantidokumentet som ligger i produktpakken.



Advarsel: Sørg for trygg navigasjon

Dette produktet er kun ment som et hjelpemiddel for navigasjon og må aldri brukes i stedet for fornuftig navigasjonsbedømmelse. Kun statens offisielle sjøkart og merknader til sjøfarende inneholder all oppdatert informasjon som du trenger for trygg navigasjon, og kapteinen er ansvarlig for at slike dokumenter brukes forsvarlig. Det er brukerens ansvar å ta i bruk statens offisielle sjøkart, merknader til sjøfarende, varsler og tilstrekkelig navigasjonsegenskaper når dette produktet eller andre Raymarine-produkter tas i bruk.



Advarsel: Bruk av ekkolodd

- Bruk ALDRI sonaren med giveren ute av vannet.
- Rør ALDRI overflaten på giveren når sonaren er slått på.
- SLÅ AV sonaren hvis dykkere sannsynligvis er innenfor 7,6 m (25 fot) av giveren.

Ansvarsfraskrivelse

Raymarine garanterer ikke at dette produktet er uten feil eller at det er kompatibelt med produkter som er produsert av andre enn Raymarine.

Dette produktet bruker digitale kartdata og elektronisk informasjon fra Global Navigation Satellite Systems (GNSS), som vil kunne inneholde feil. Raymarine garanterer ikke for riktigheten av slik informasjon, og du gjøres oppmerksom på at feil i slik informasjon kan føre til at produktet ikke fungerer på riktig måte. Raymarine er ikke ansvarlig for skader som oppstår som følge av bruk eller manglende evne til bruk av dette produktet, av interaksjon mellom dette produktet og produkter som er produsert av andre, eller av feil i kartdata eller informasjon levert av eksterne leverandører som brukes av produktet.

Dette produktet har støtte for elektroniske kart fra eksterne leverandører, som kan være innebygd eller lagret på minnekortet. Bruk av slike kart er underlagt leverandørens brukerlisens.

Lisensavtaler for åpen kildekode

Dette produktet er underlagt visse lisensavtaler for åpen kildekode. Kopier av lisensavtalene finnes på Raymarines nettsider: www.raymarine.com/manuals/.

Garantiregistrering

For å registrere deg som eier av Raymarine-produktet ber vi deg gå til www.raymarine.com og registrere deg på nett.

Det er viktig at du registrerer produktet ditt, slik at du får alle fordelene som hører med garantien. Produktpakken din inkluderer et strekkodemerket med enhetens serienummer. Du vil trenge dette nummeret ved registreringen av produktet ditt på nett. Ta vare på merket for fremtidig referanse.

Teknisk nøyaktighet

Så langt vi kan vite var informasjonen i dette dokumentet korrekt på tidspunktet det ble produsert. Raymarine kan imidlertid ikke påta seg ansvar for eventuelle unøyaktigheter eller utelatelser i dokumentet. Spesifikasjonene kan også endres uten forvarsel som følge av vårt kontinuerlige arbeid med å forbedre produktene våre. Raymarine kan derfor ikke påta seg ansvar for eventuelle avvik mellom produktet og dette dokumentet. Se Raymarines webside (www.raymarine.com) for å forsikre deg om at du har de nyeste versjonene av dokumentasjonen for produktet.

Hoofdstuk 2: Dokument- og produktinformasjon

Kapitelinnhold

- 2.1 Produktdokumentasjon På side 12

2.1 Produktdokumentasjon

Følgende dokumentasjon er aktuell for produktet ditt:

Alle dokumenter er tilgjengelig for nedlasting i PDF-format fra Raymarines hjemmeside www.raymarine.com.

Beskrivelse	Delenr.
LightHouse Sport Grunnleggende bruksanvisning	81384
LightHouse Sport Avanserte bruksanvisning (dette dokumentet)	81388
Element HV Installasjonsanvisninger	87360

Aktuell programvareversjon

Raymarine oppdaterer programvare jevnlig for å legge til nye funksjoner og forbedre eksisterende funksjonalitet.

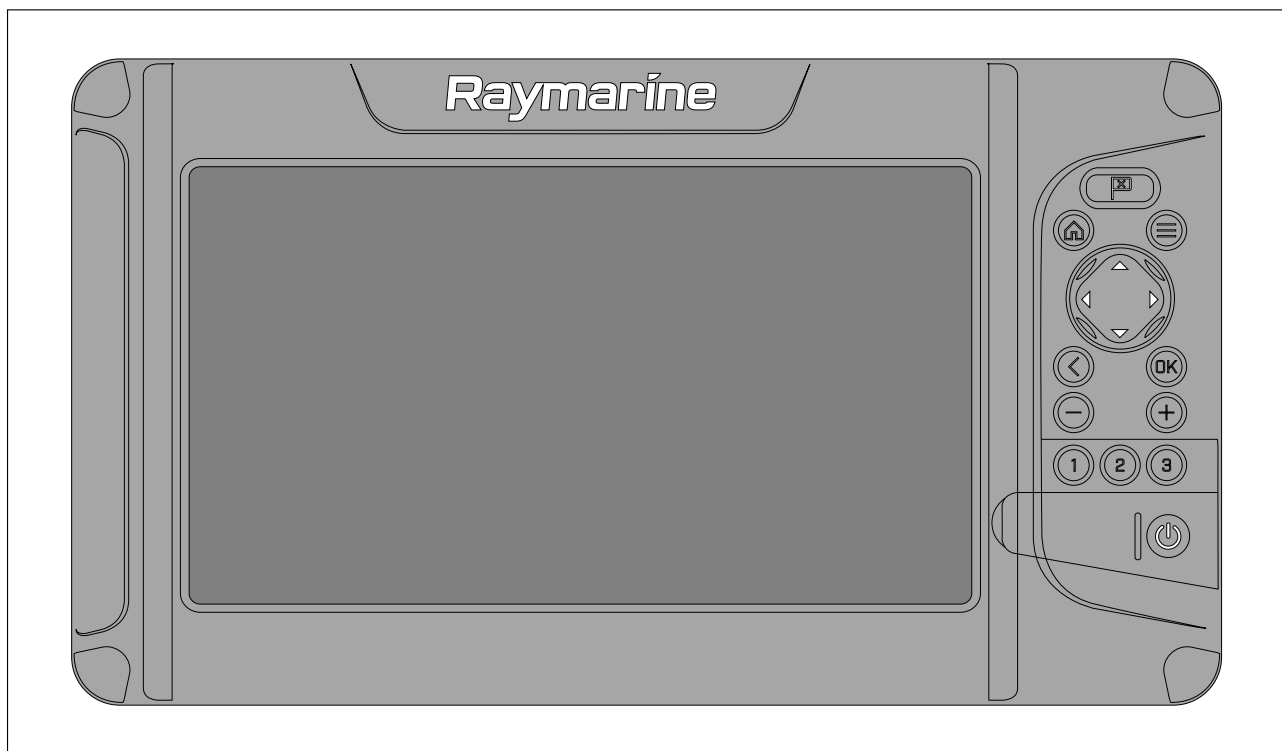
Dette dokumentet gjelder for operativsystemprogramvare i displayer: LightHouse™ Sport Release 3.8.

Sjekk nettsiden for den nyeste programvaren og nye brukerhåndbøker:

- www.raymarine.com/software
- www.raymarine.com/manuals

Kompatible skjermer

Operativsystemett LightHouse™ Sport er kompatibel med displayene nedenfor.



Delenr.	Beskrivelse
E70532	Element™ 7 HV HyperVision™ kombinert sonar/GPS.
E70534	Element™ 9 HV HyperVision™ kombinert sonar/GPS.
E70536	Element™ 12 HV HyperVision™ kombinert sonar/GPS.

Utskriftsbutikk for håndbøker

Raymarine har en utskriftstjeneste der du kan kjøpe en profesjonelt utført utskrift av høy kvalitet for ditt aktuelle Raymarine-produkt.

Trykte håndbøker er godt egnet for å oppbevares ombord i båten som referanse når du skulle behøve dette for ditt Raymarine-produkt.

Gå til <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5175> for å bestille en trykt håndbok - direkte levert på døren din.

For mer informasjon om utskriftsbutikken kan du gå til siden for ofte stilte spørsmål: <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5751>.

Note:

- De trykte håndbøkene kan betales med bankkort eller PayPal.
- Håndbøkene kan sendes over hele verden.
- Over de neste månedene vil andre håndbøker legges til i utskriftsbutikken, både for nye og eldre produkter.
- Raymarines håndbøker er også tilgjengelige for gratis nedlasting fra Raymarines hjemmeside i vanlig PDF-format. Disse PDF-filene kan ses på PC/laptop, tablet, smarttelefon eller på de nyeste av Raymarines multifunksjonsskjermer.

Hoofdstuk 3: Generell informasjon

Kapitelinnhold

- 3.1 Dokumentstandarder På side 16
- 3.2 Databokser På side 17
- 3.3 Menytyper På side 20

3.1 Dokumentstandarder

Følgende konvensjoner brukes i hele dette dokumentet:

- **Marker** – Begrepet "marker" viser til å bruke **retningsputen** til å merke av et element.
- **Velg** – Begrepet "velg" viser til å bruke **retningsputen** til å merke av et element og deretter trykke **OK** for å velge det.
- **Bla** – Begrepet "rull" viser til å bruke **retningsputen** til å gå opp eller ned i en meny til et element som ikke vises for øyeblikket.
- **Juster** – Begrepet "juster" viser til å bruke **retningsputen** for å endre tallverdi eller glidebryterkontroll.

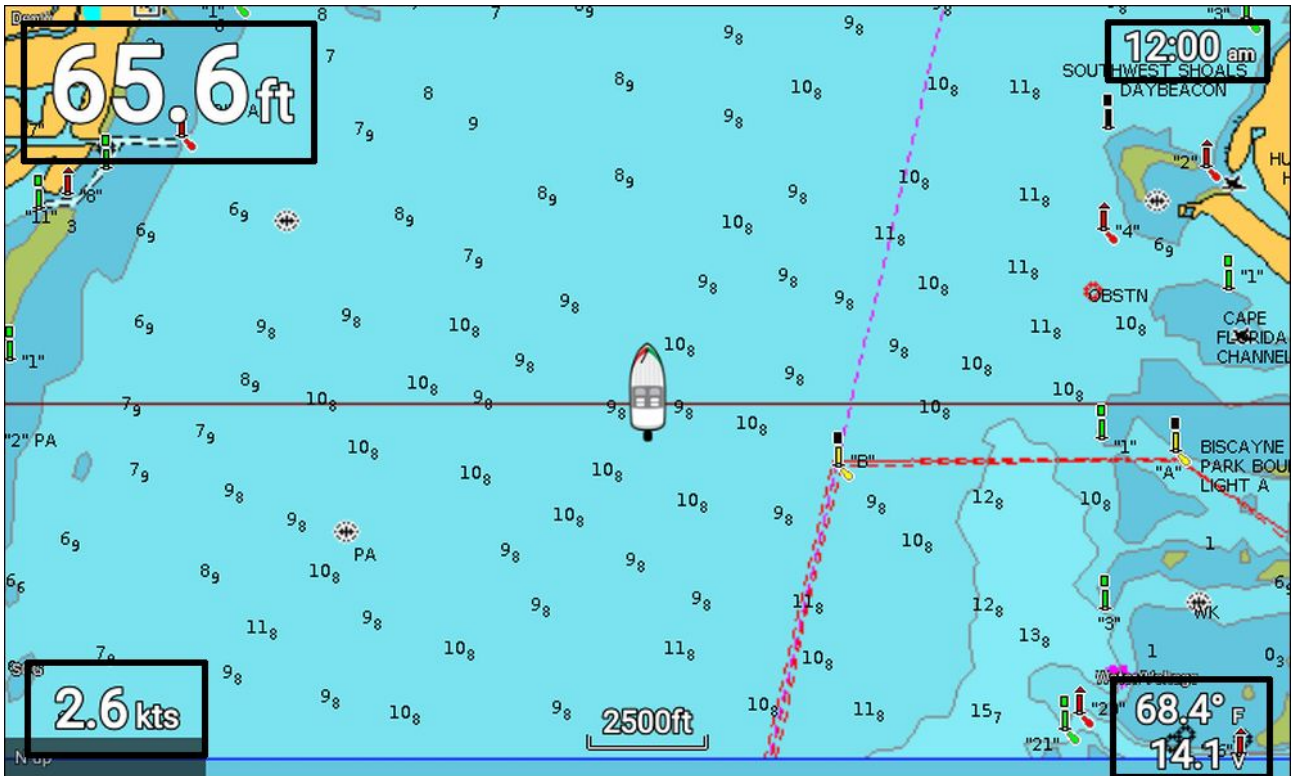


Begrepet "velg menyen **Innstillinger**" viser til å velge innstillingssymbolet nederst i app-menyene.

3.2 Databokser

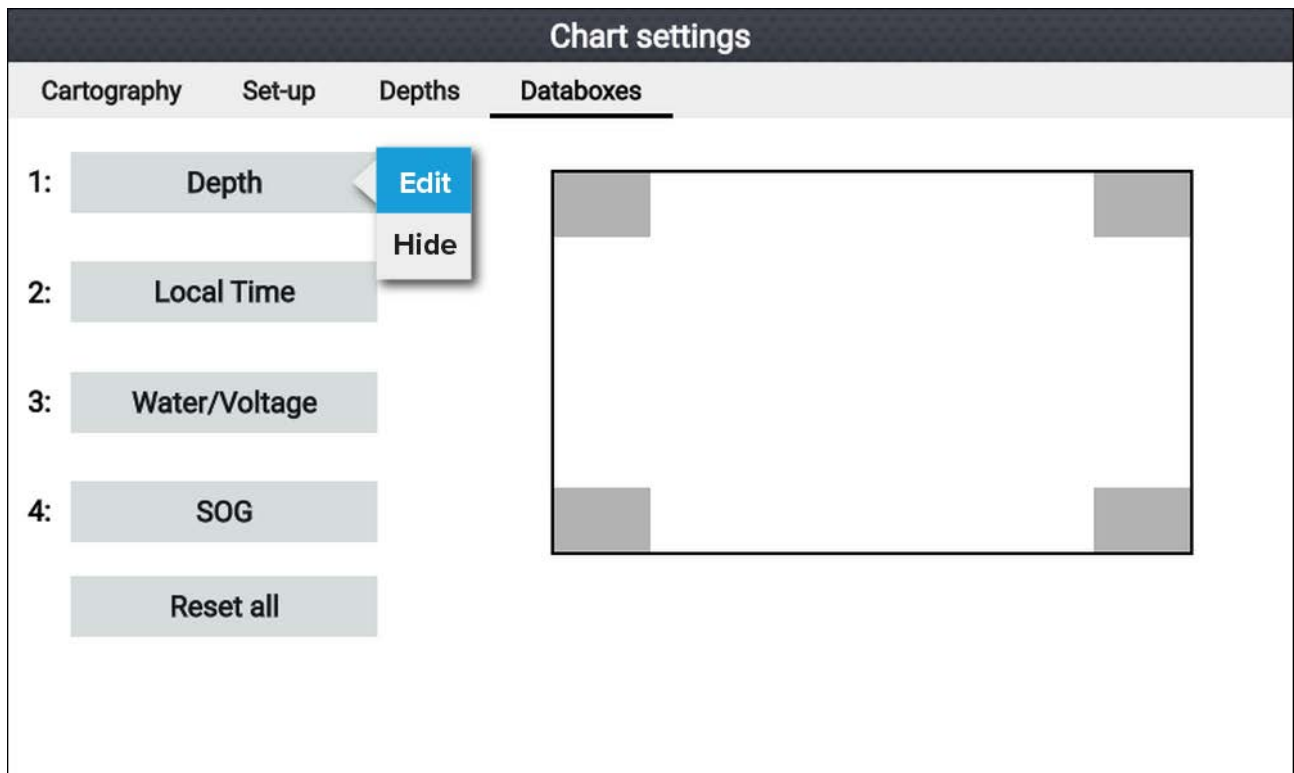
Systemdata legges over kartet, og ekkoloddapper bruker databokser som er plassert rundt kanten av app-skjermen.

Eksempel (kartdatabokser)



Databokser kan redigeres eller vises og skjules fra app-menyen: **Meny > Innstillinger > Databokser.**

Redigere databokser



Med appen vist og i fokus.

1. Trykk på **Meny**.
2. Velg ikonet **Innstillinger**.
3. Velg fanen **Databokser**.

4. Velg databoksen du vil redigere.
Hurtigmenyen vises.
5. Velg **Rediger** for å endre dataelementet som vises i databoksen.
6. Velg kategorien Dataelement.
7. Velg dataelementet.
8. Trykk på **Meny** for å gå tilbake til app-skjermbildet.

Note:

For å fjerne eller vise databoksen velger du **Skjul** eller **Vis** fra hurtigmenyen.

Dataelementer

Følgende dataelementer kan vises i databokser.

Note:

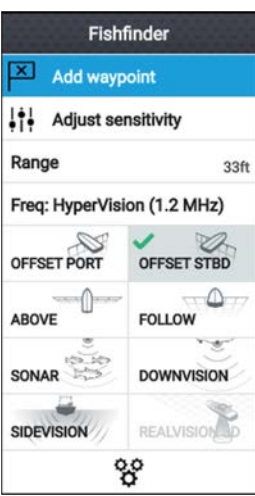
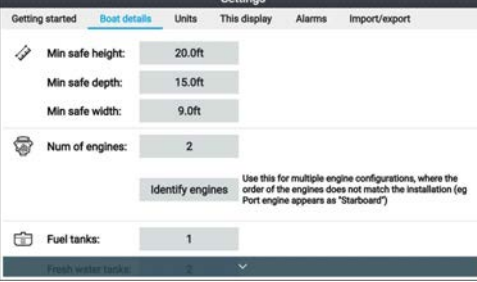
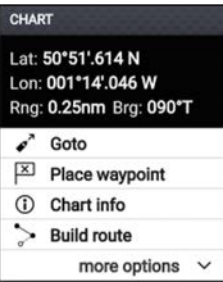
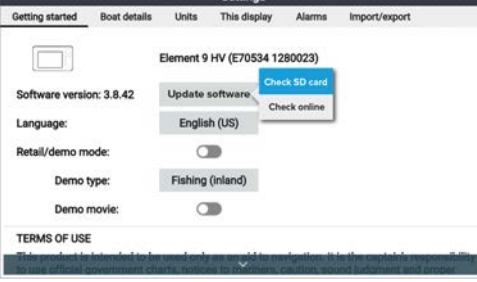
Der flere enn 1 datakilde er tilgjengelig for et dataelement basert på angitte Båtdetaljer (**Startskjerm > Innstillinger > Båtdetaljer**), vil dataelementene være tilgjengelige for hver datakilde.

Kategori	Dataelement
Batteri <ul style="list-style-type: none"> • Batteri 1 • Batteri 2 • Batteri 3 	<ul style="list-style-type: none"> • TTZ (Tid til null) • SOC (Ladestatus) • Batteri- temp. • Batteri- spenning • Batteri- strøm
Båt	<ul style="list-style-type: none"> • Ferskvann 1 • Ferskvann 2 • Fiskebrønn 1 • Fiskebrønn 2 • Gråvann • Septikk
Dybde	<ul style="list-style-type: none"> • Dybde
Display	<ul style="list-style-type: none"> • Matespenning
Distanse	<ul style="list-style-type: none"> • Tur sesong • Tur måned • Tur dag • Turlogg
Motor <ul style="list-style-type: none"> • Babord motor • Styrbord motor • Alle motorer 	<ul style="list-style-type: none"> • Motorbelastning • RPM (omdreininger per minutt) • Hurtigtrykk • Oljetemp. • Oljetrykk • Dynamo • Kjølemiddeltrykk • Kjølemiddeltemp. • Motorturtimer • Motortimer • Drivstoffstrøm • Drivstoffstrøm (inst.)

Kategori	Dataelement
	<ul style="list-style-type: none"> • Drivstoffmengde (gj.snitt) • Drivstofftrykk • Gir • Gir- oljetrykk • Gir- oljetemp.
Drivstoff <ul style="list-style-type: none"> • Tank 1 • Tank 2 • Alle tanker 	<ul style="list-style-type: none"> • Total motorøkonomi • Tot. drivstoffstrøm • Tid til tom • Avstand til tom • Drivstoff brukt (sesong) • Drivstoff brukt (tur) • Est. gjenværende drivstoff • Totalt drivstoff • Drivstoffnivå
Miljø	<ul style="list-style-type: none"> • Maks. vanntemp. • Min. vanntemp. • Vanntemp. • Vann/Spenning • Soloppgang/Solnedgang
GPS	<ul style="list-style-type: none"> • COG (Beholdt kurs) • Gj.snitt. SOG (Beholdt hastighet) • Maks. SOG • SOG • Posisjon • COG SOG
Kurs	<ul style="list-style-type: none"> • Kurs
Navigering	<ul style="list-style-type: none"> • Rte ETA (estimert ankomsttid for rute) • Rte TTG (tid til Gå for rute) • Vp (Veipunkt) • Vp TTG • Vp ETA • DTW (avstand til veipunkt) • XTE (kryssingsfeil) • BTW (kurs til veipunkt) • Veipunktinfo
Tid	<ul style="list-style-type: none"> • Lokal tid • Lokal dato • Tid og klokke






3.3 Menytyper

De ulike typene menyene som er tilgjengelige på LightHouse™ Sport, er vist nedenfor.

	<h3>App-menyer</h3> <ul style="list-style-type: none">• Hver app inneholder en meny. Menyene gir tilgang til appens funksjoner og innstillinger.• Menyene vises på høyre side av skjermen når du trykker på Meny.• Fra en enkelt app-side lukker du app-menyen ved å trykke på Tilbake eller Meny.• Fra en delt side med flere apper lukker du app-menyen og går tilbake til sidevisningen ved å trykke på Tilbake.• Fra en delt side med flere apper lukker du app-menyen og beholder appen i fullskjermvisning ved å trykke på Meny.• Menyalternativer som inkluderer symbolet '>', åpner en menyside eller relaterte menyalternativer for det aktuelle elementet.
	<h3>Menysider og -faner</h3> <ul style="list-style-type: none">• Menysider er tilgjengelige fra appmenyalternativer og ikoner på startskjermen.• Menysider er fullskjermssider som inneholder menyalternativer og innstillinger. Menysider finnes vanligvis i faner der hver fane inneholder alternativer som er relevante for fanens tittel.• Når du velger fanetitler, vises innholdet for den aktuelle fanen.• Trykk på Tilbake for å gå tilbake til forrige meny.
	<h3>Innholdsmenyer</h3> <ul style="list-style-type: none">• Innholdsmenyene er tilgjengelige i kart- og ekkolodd-appene. Innholdsmenyene åpnes ved å markere et objekt eller et sted på app-skjermen og trykke på OK.• Innholdsmenyene gir kontekststavig informasjon og alternativer.• Hvis du velger Flere alternativer, vises flere kontekststavige menyalternativer.• Trykk på Tilbake eller Meny for å lukke innholdsmenyene.
	<h3>Hurtigmenyer</h3> <ul style="list-style-type: none">• Hurtigmenyer er tilgjengelige fra startskjermen, i apper og fra menysider. Hurtigalternativer gir tilgang til ytterligere menyalternativer og innstillinger.• Trykk på Tilbake for å lukke hurtigmenyer.

Kontroller og innstillinger

Vanlige menykontroller og alternativer er beskrevet nedenfor.

	Vekslebryter <ul style="list-style-type: none">• Vekslebrytere brukes til å aktivere (slå på) eller deaktivere (slå av) ulike funksjoner og innstillinger.• Når de er aktivert (slått på), flyttes den hvite sirkelen til høyre og bryterens bakgrunn fylles med grønn farge.
	
	Innstillingsfelt <p>Innstillingsfelter viser den valgte verdien for den kontrollen. Hvis du velger et innstillingsfelt, vises de tilgjengelige alternativene som er relevante for de tilgjengelige alternativene. Avhengig av feltet som er valgt, kan alternativene være i følgende formater:</p> <ul style="list-style-type: none">• Hurtigalternativer (valgliste)• Numerisk verdistyring (som vist)• Skjermtastatur• Filutforsker• Valgliste (full side)
	Innstillingsknapp <ul style="list-style-type: none">• Innstillingsknapper er tilgjengelige på menysider og varsel-/alarmmeldinger for tilgang til ytterligere innstillinger eller bekrefte innstillingsendringer.
	Side ned <ul style="list-style-type: none">• Ytterligere alternativer er tilgjengelig på skjermen.• Bla ned for å vise disse alternativene.

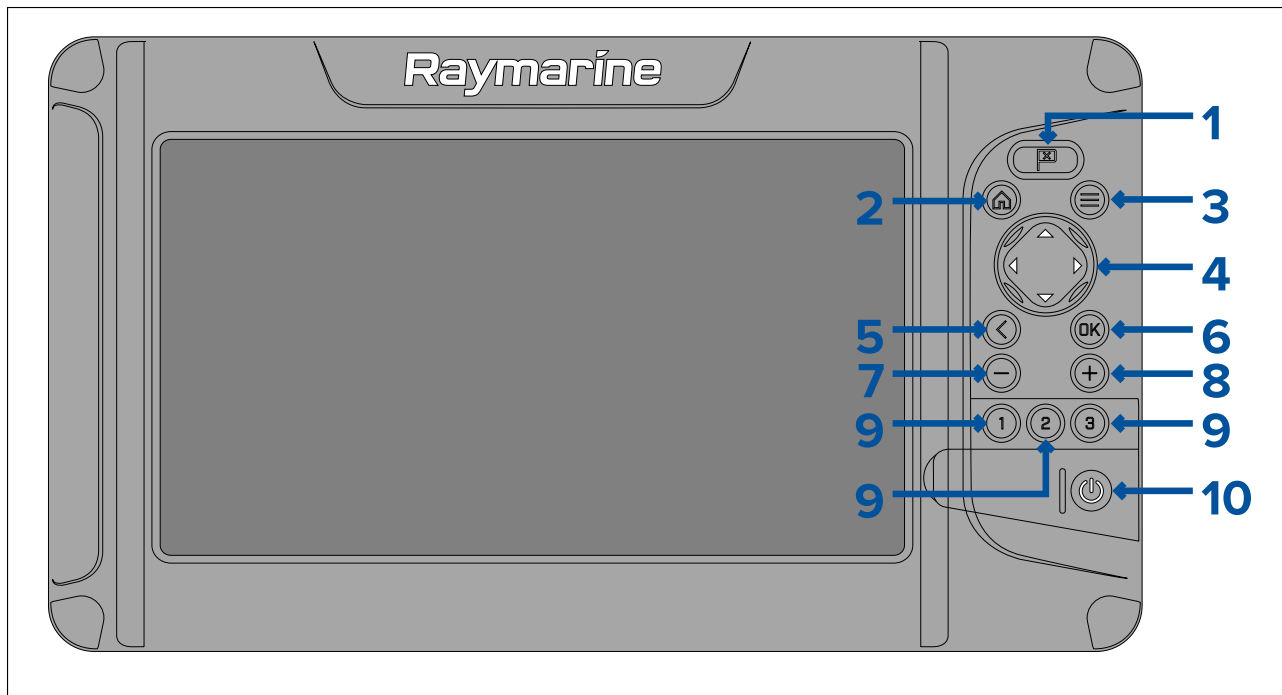
Hoofdstuk 4: Oppsett

Kapitelinnhold

- 4.1 Displaykontroller På side 24
- 4.2 Komme i gang På side 26
- 4.3 Snarveier På side 29
- 4.4 Minnekortkompatibilitet På side 31
- 4.5 Programvareoppdateringer På side 33
- 4.6 Importere og eksportere brukerdata På side 36
- 4.7 EV-1 kurssensor På side 37

4.1 Displaykontroller

Knappene som er tilgjengelige på displayer av typen Element™, og deres funksjoner vises nedenfor.



1. Veipunkt

- Trykk for å plassere et veipunkt ved fartøyets posisjon (med mindre markørmodus er aktiv i kart- eller ekkolodd-appen).
- Trykk for å plassere et veipunkt ved markørens posisjon i kart- og ekkolodd-appene (i markørmodus).

2. Hjem

- Trykk for å vise startskjermen.

3. Meny

- Trykk for å åpne startskjermmenyene og app-menyene.
- Trykk og hold inne i ca. 2 sekunder for å bytte hvilken app som har fokus på en side med flere apper.
- Trykk for å lukke startskjermmenyene og app-menyene.

4. Retningspute (8–akset retningsstyring)

- Bruk for å navigere i startskjerm og menyer.
- Trykk på en hvilken som helst retning for å aktivere markørmodus i kart- og ekkolodd-appene.
- Bruk for å posisjonere markøren i kart- og ekkolodd-appene.

5. Tilbake

- Gå tilbake til forrige meny eller dialog.

6. OK – Bekrefter menyvalg, åpner innholdsmenyer

- Trykk for å bekrefte et markert alternativ.
- Trykk for å åpne kontekstavhengige menyer i kart- ekkolodd-appene.

7. Minus (Zoom/Område ut)

- Trykk for å øke området som vises på skjermen i kart-appen.
- Trykk for å redusere zoom-nivået i ekkolodd-appen når du er i zoom-modus.
- Trykk for å gå tilbake til rullemodus fra laveste zoom-nivå i ekkolodd-appen.

8. Pluss (Zoom/Område inn)

- Trykk for å redusere området som vises på skjermen i kart-appen.
- Trykk en gang for å starte zoom-modus i ekkolodd-appen. Etterfølgende trykk vil øke zoom-nivået.

9. Hurtigstart 1 / Hurtigstart 2 / Hurtigstart 3

- Trykk for å åpne den tilordnede app-siden.
- Trykk og hold inne for å tilordne hurtigstartknappen til app-siden som for øyeblikket er markert i startskjermen.

10. På/av

- Slå på – Trykk og hold inne til displayet piper (ca. 2 sekunder).
- Snarveimeny – Trykk en gang for å åpne snarveimeyen.
- Slå av – Trykk og hold inne til displayet slår seg av (ca. 5 sekunder).
- Slå av – Trykk for å åpne snarveimemenyen og velg så **Slå av display**.

Slå av og på ved bryteren

Displayet vil fortsatt forbruke en liten mengde strøm når det er avslått.

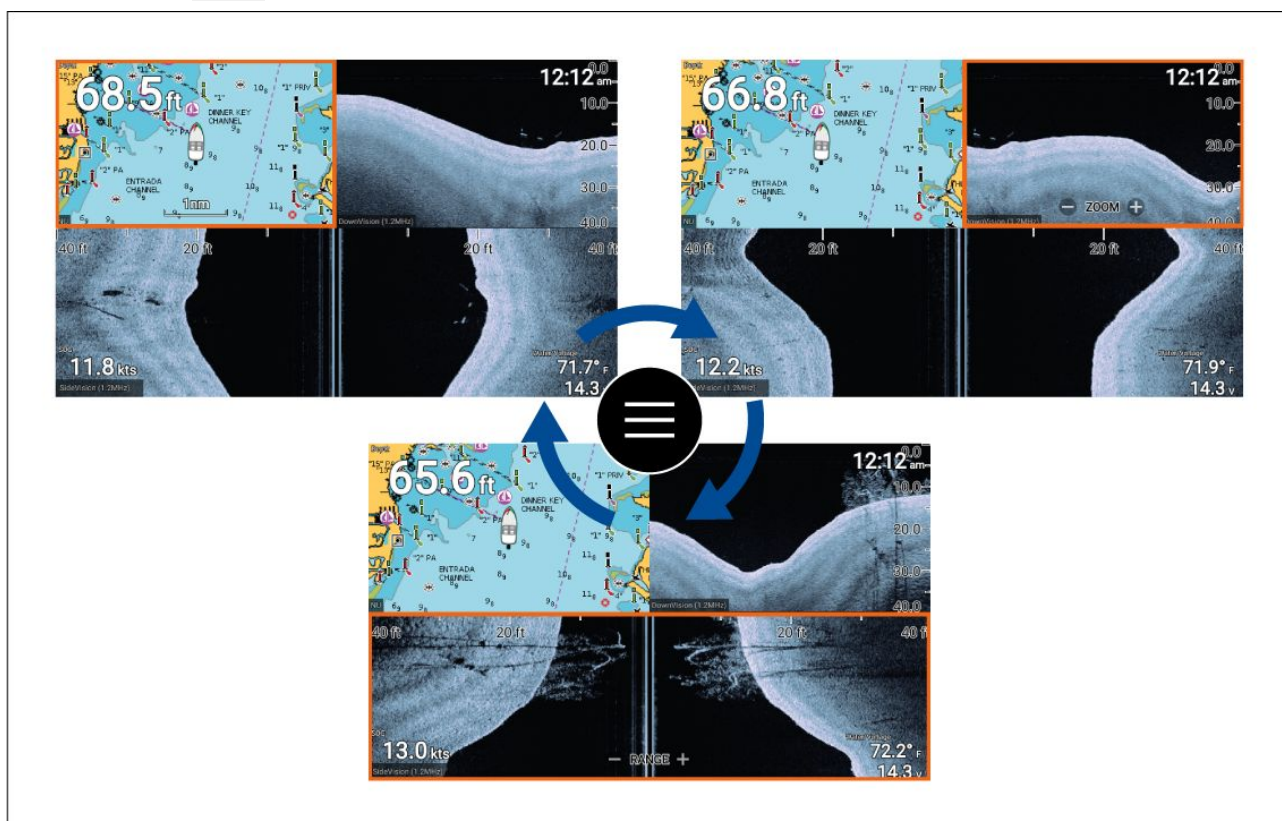
Hvis du vil sørge for at displayet ikke bruker noe strøm, må du slå det av ved bryteren eller trekke strømkabelen ut fra kontakten.

Når bryteren slås på igjen eller strømkabelen kobles til på nytt, vil displayet forblir avslått frem til det slås på igjen ved bruk av **På/av-knappen**.

Bytte aktiv app

På app-sider som inneholder flere enn 1 app, kan du velge hvilken app som skal være i fokus (dvs. hvilken app som responderer på styringen din).

Trykk og hold **Meny** inne for å flytte fokus til neste app.



I tillegg til å trykke på **Meny** og holde den inne kan du også bytte app-fokus fra app-menyen. På en side med visning av flere apper:

1. Trykk på **Meny**.
2. Marker alternativet **Bytt til**.
3. På app-sider med flere enn 2 apper bruker du knappene **Høyre** og **Venstre** til å markere appen du vil aktivere.
4. Trykk **OK**.
5. Trykk på **Tilbake** for å lukke menyen.

4.2 Komme i gang

Oppstartsveiviser

Første gang displayet slås på, eller etter en **Fabrikktilbakestilling** vises startveiviseren.

Oppstartsveiviseren hjelper deg med å konfigurere følgende displayinnstillinger:

- Brukergrensesnittspråk
- Båtaktivitet
- Båt detaljer (inkludert: sikkerhetsklaringer, antall motorer, antall tanker, antall batterier og givervalg)

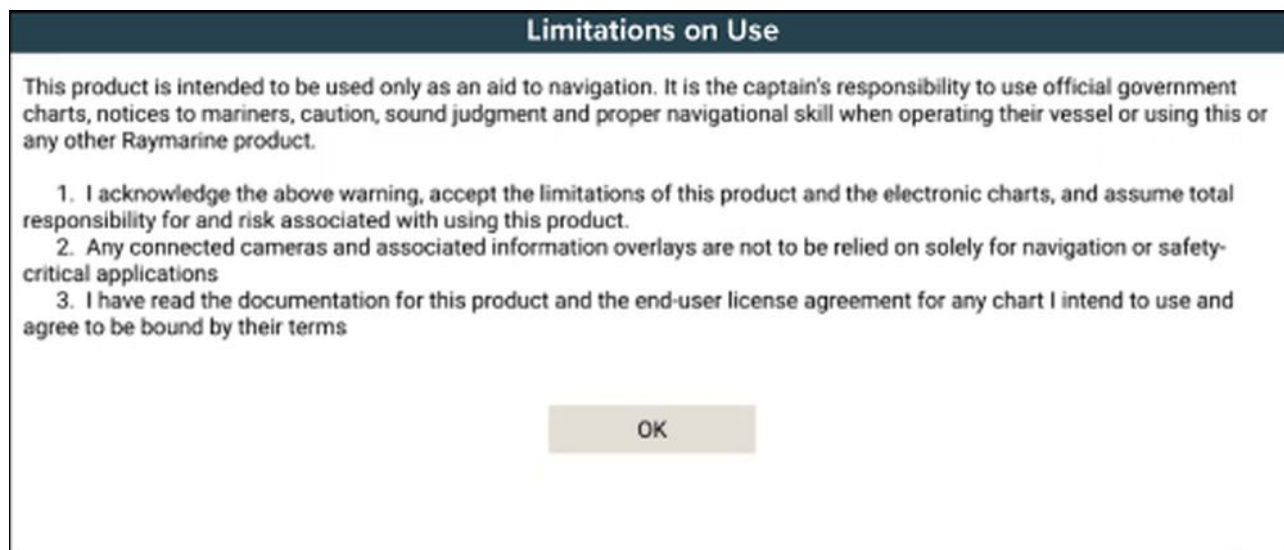
Følg instruksjonene på skjermen for å konfigurere de aktuelle innstillingene.

NB!:

Forsikre deg om at du velger riktig type giver; feil valg vil kreve korreksjon ved hjelp av en fabrikktilbakestilling.

Bekreftelse av bruksbegrensning ved første oppstart

Meldingen om bruksbegrensning og ansvarsfraskrivelse vises etter at du har fullført oppstartsviseren.



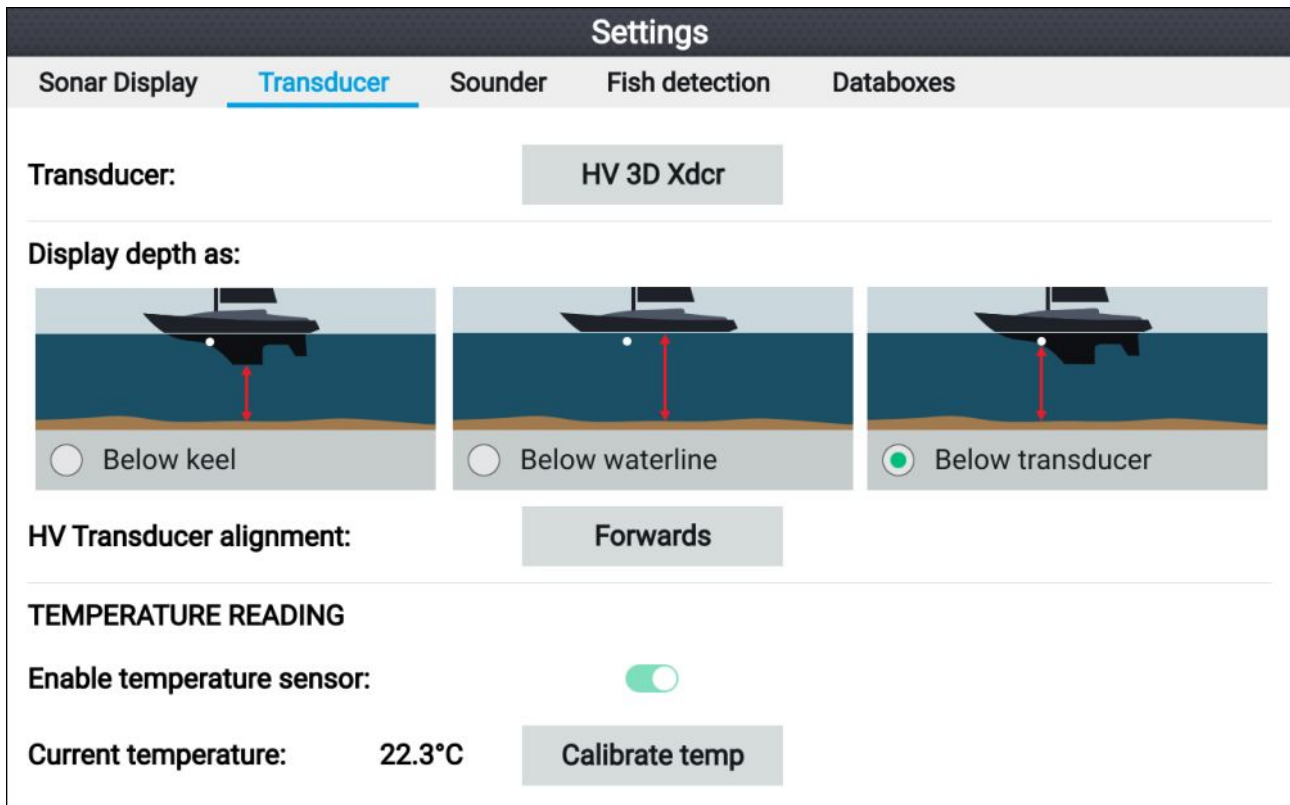
Du må lese og godta vilkårene for å kunne bruke displayet.

Velg **OK** for å bekrefte vilkårene for bruk.

Konfigurere giverinnstillinger

For systemer som er konfigurert med en giver tilkoblet, er det viktig at du setter opp giveren på riktig måte ved første gangs oppstart.

Giverinnstillingene er tilgjengelige fra **Ekkolodd-appen**.



1. Velg **Giver** fra ekkolodd-appens meny **Innstillinger: Meny > Innstillinger > Giver**
2. Hvis du i forbindelse med installasjonen måtte installere en alt-i-ett-giver bakover (dette kan f.eks. skje når giveren tilkobles en dorgemotor), velger du **Bakover** fra alternativet **HV giverjustering**. Dette sikrer at babord- og styrbordskanaler vises i riktig retning på skjermen. Behold ellers standardinnstillingen: **Forover**.
3. Velg hvor du vil at dybdemålingene skal tas fra:
 - i. Under giver (standardvaarde) – Ingen forskyvning nødvendig
 - ii. Under kjølen – Skriv inn avstanden mellom giverens underside og bunnen av kjølen.
 - iii. Under vannlinje – Skriv inn avstanden mellom bunnen av kjølen og vannlinjen.
4. Du kan konfigurere temperaturinnstillinger som følger:
 - i. Aktiver eller deaktiver temperaturavlesninger etter behov.
 - ii. Hvis aktivert må du sjekke temperaturavlesningen mot den faktiske vanntemperaturen.
 - iii. Hvis den aktuelle avlesningen krever justering, velger du **Kalibrer temp.** og skriver inn differansen mellom de to avlesningene.

Identifisering av motorer

Motordata kan vises på skjermen dersom motorene overfører de aktuelle støttede dataene over samme nettverk som displayet. Hvis motorene er feilkonfigurert i systemet, kan du korrigere dette ved å bruke veiviseren for motoridentifikasjon.

Motoridentifikasjonsveiviseren er tilgjengelig fra menyen Båtdetaljer: **Startskjerm > Innstillinger > Båtdetaljer > Identifiser motorer**.

1. Sørg for at riktig antall motorer er valgt i boksen **Ant. motorer**.
2. Velg **Identifiser motorer**.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre motoridentifikasjonsveiviseren.

Utføre en delvis eller full tilbakestilling

Hvis du foretar en **Fabrikktilbakestilling**, slettes ALLE brukerdata, og innstillingene tilbakestilles til standardinnstillingene fra fabrikken. Hvis du foretar en **Innstillingstilbakestilling**, gjenoprettes displayets innstillinger til fabrikkinnstillinger samtidig som du beholder brukerdataene.

1. Velg **Innstillingstilbkestilling** fra menyen **Denne skjermen: Startskjerm > Innstillinger > Denne skjermen > Delvis tilbakestilling** for å utføre en delvis tilbakestilling.
2. Velg **Fabrikktilbakestilling** fra menyen **Denne skjermen: Startskjerm > Innstillinger > Denne skjermen > Full tilbakestilling** for å utføre en full tilbakestilling.

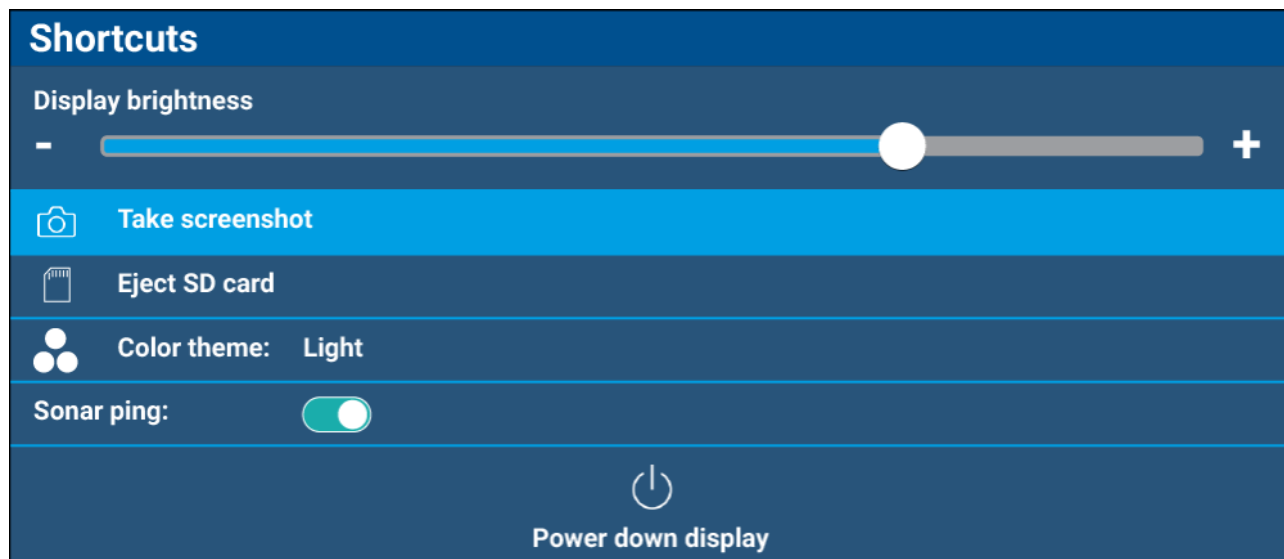
Importere brukerdata

Du kan importere brukerdata (dvs. veipunkter, ruter og spor i GPX-format) til displayet.

1. Sett inn MicroSD-kortet som inneholder brukerdatafilene dine i minnekortleseren på displayet.
2. Velg **Importer fra kort** fra Import/eksport-menyen: (**Startskjerm > Innstillinger > Import/eksport > Importer fra kort**).
3. Gå til brukerdatafilen (.gpx).
4. Velg den relevante GPX-filen.
Brukerdataene dine er nå importert.
5. Velg **OK**.

4.3 Snarveier

Du kan gå til snarveimenyen ved å trykke på **På/av-knappen**.



Følgende snarveier er tilgjengelige:

- **Displaylysstyrke**
- **Ta skjermdump**
- **Løs ut SD-kort**
- **Fargetema**
- **Sonarping**
- **Slå av display**

Note:

Hvis du ikke trykker på noen kontroller, lukkes menyen **Snarveier** automatisk etter ca. 5 sekunder.

Ta en skjermdump

Du kan ta en skjermdump og lagre bildet til eksternt minne.

1. Sett et minnekort i kortlesersporet.
2. Trykk på **På/av-knappen**.
Hurtigmenyen vises.
3. Velg **Ta skjermdump**.

Skjermbildet vil bli lagret i .png-format til det innsatte minnekortet.

Justering av lysstyrke

Skjermlysstyrke (baklysnivå) kan justeres fra menyen **Snarveier**. Lavere lysstyrkenivåer anbefales for visning av displayet under svake lysforhold (f.eks. om natten) og høyere nivåer for visning i dagslys. Lavere lysstyrkenivåer vil også bidra til å bevare batteristrøm.

Med menyen Snarveier vist (tilgjengelig via På-av-knappen):

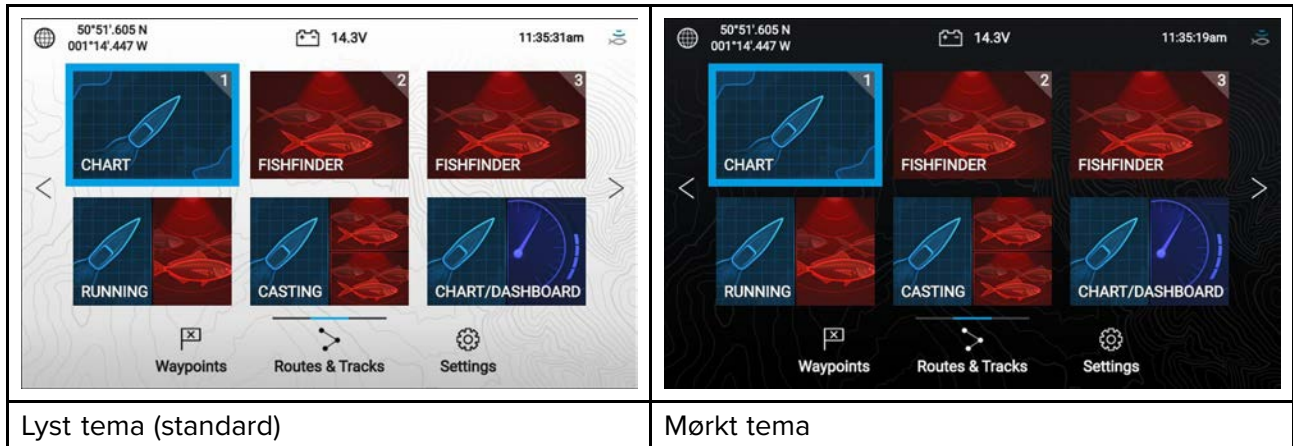
1. Bruk knappene **Pluss** og **Minus** eller **Venstre** og **Høyre** for å justere displayets lysstyrke.

Note:

Når lysstyrken ikke er satt til maksimum og snarveimenyen vises, vil hvert trykk på **På/av-knappen** øke lysstyrken.

Endre skjermens fargemodus

Du kan endre fargetemaet for skjermens brukergrensesnitt fra menyen **Snarveier**.



Med menyen Snarveier vist (tilgjengelig via På-av-knappen):

1. Velg **Fargetema**:
Hurtigmenyen med tilgjengelige fargetemaer vises.
2. Velg ønsket fargetema.

Note:

Når du endrer **fargetemaet**, inverteres de svarte/hvite fargene som brukes til tekst og på startskjermen og i menybakgrunner. Det mørke temaet anbefales under svakere lysforhold, for eksempel om natten.

Deaktivere og aktivere sonarping

Deaktiver og aktiver sonarmodulping fra menyen **Snarveier**.

Med menyen Snarveier vist (tilgjengelig via På-av-knappen):

1. Velg **Sonarping**: for å deaktivere eller aktivere sonarpinging.

4.4 Minnekortkompatibilitet

MicroSD-minnekort kan brukes til å sikkerhetskopiere/arkivere data (f.eks. veipunkter, ruter og spor). Når data er sikkerhetskopiert til et minnekort, kan gamle data slettes fra systemet. De lagrede dataene kan hentes når som helst. Vi anbefaler at du sikkerhetskopierer til minnekort med jevne mellomrom.

Kompatible kort

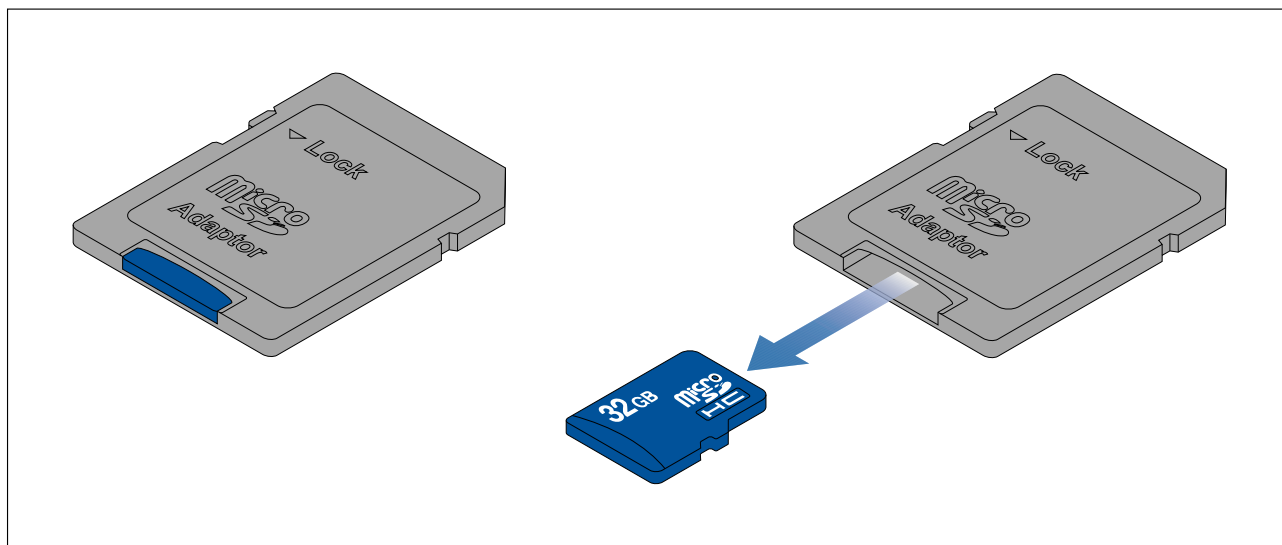
Følgende typer MicroSD-kort er compatible med MFD-skjermen:

Type	Størrelse	Opprinnelig kortformat	MFD-støttet format
MicroSDSC (Micro Secure Digital Standard Capacity)	Opptil 4 GB	FAT12, FAT16 eller FAT16B	NTFS, FAT32
MicroSDHC (Micro Secure Digital High Capacity)	4 GB til 32 GB	FAT32	NTFS, FAT32
MicroSDXC (Micro Secure Digital eXtended Capacity)	32 GB til 2 TB	exFAT	NTFS, FAT32

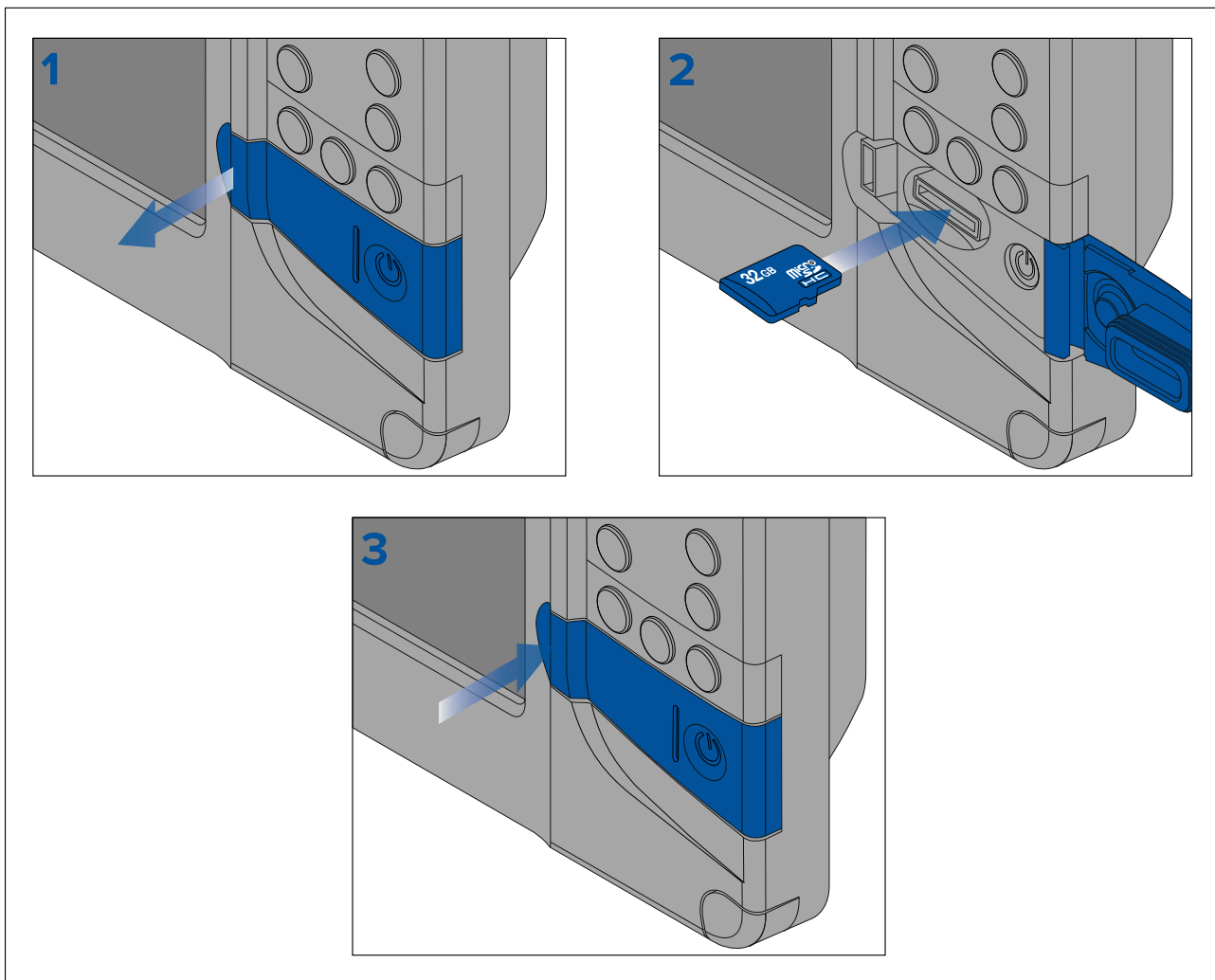
- **Hastighetsklasse** – For best mulig ytelse anbefaler vi at du bruker minnekort av klasse 10 eller UHS (Ultra High Speed).
- **Bruk minnekort fra velkjente produsenter** – Vi anbefaler bruk av minnekort fra kvalitetsprodusenter.

Fjerne MicroSD-kortet fra adapteren

MicroSD-kort for minne og kartografi leveres som regel innsatt i en SD-kortadapter. Kortet må tas ut av adapteren før du kan sette det inn i skjermen.



Sette inn et MicroSD-kort



1. Åpne kartleserdøren.
2. Sørg for at kortet er vendt riktig vei (kontaktene vendt nedover), og sett MicroSD-kortet inn i kortlesersporet.
3. Lukk kortleserdøren, og sørg for at dørens kanter er i flukt.

Ta ut MicroSD-kortet

1. Trykk på **På/av-knappen**.
Menyen **Snarveier** vises.
2. Velg **Løs ut SD-kort**.
3. Åpne kartleserdøren.
4. Ta microSD-kortet ut fra MFD-skjermens bakside.
5. Lukk kortleserdøren.
6. Velg **OK** i bekreftelsesdialogboksen.

Forsiktig: Sørg for at kortleserdekselet eller -døren er godt lukket.

Sørg for at kortdøren eller -dekselet er ordentlig lukket, slik at det ikke trenger inn vann som kan skade skjermen.

4.5 Programvareoppdateringer

Raymarine® utgir jevnlig programvareoppdateringer for sine produkter som kan gi nye og forbedrede funksjoner og forbedret ytelse og brukervennlighet.

Det er viktig å sikre at du har den nyeste programvaren for produktene dine ved regelmessig å sjekke Raymarines® nettsider for nye programvareutgivelser.

www.raymarine.com/software

Note:

- Det anbefales at du alltid sikkerhetskopierer brukerdataene dine før du utfører en programvareoppdatering.
- "Sjekk online"-funksjonen er bare tilgjengelig når displayet har en aktiv Internett-tilkobling.

I tillegg til å oppdatere displayets programvare kan displayet også brukes til å oppdatere programvaren i enheter som er koblet til samme SeaTalkng® backbone.

Følgende enheter er for tiden godkjent for oppdatering ved bruk av et Element™ display:

- EV-1 kurssensor
- ECI-100 motor-gateway
- i70s multifunksjonsskjerm
- p70s / p70Rs pilotkontroller

Identifisere displayvariant og programvareversjon

Se menyen Komme i gang: **Startskjerm** > **Innstillinger** > **Komme i gang** på displayet for å identifisere produktvariant og gjeldende programvareversjon.

The screenshot shows the 'Settings' application on a Raymarine display. The 'Getting started' tab is active. Under the 'This display' section, the model 'Element 9 HV (E70534 1180005)' and the 'Software version: 3.8.10' are highlighted with red boxes. Other settings include 'Update software', 'Language: English (US)', 'Retail/demo mode' (disabled), 'Demo type: Fishing (inland)', and 'Demo movie' (disabled). A 'TERMS OF USE' section is at the bottom with a warning: 'This product is intended to be used only as an aid to navigation. It is the captain's responsibility to use official government charts, notices to mariners, caution, sound judgment and proper'.

Identifisere programvareversjoner for tilkoblede produkter

Følg trinnene nedenfor for å identifisere programvareversjonen for produkter som er koblet til samme SeaTalkng® backbone.

Fra startskjermen:

1. Velg **Innstillinger**.
2. Velg fanen **Denne skjermen**.
3. Velg **Produktinfo**.

Produktinformasjon for displayet vises og for kompatible produkter som er koblet til samme SeaTalkng® backbone. Programvareversjonen er listet opp med hensyn til **App-versjon**.

4. Bruk knappene **Opp** og **Ned** for å bla i listen over tilgjengelig produktinformasjon.
5. Du kan også lagre listen over produktinformasjon til minnekortet ved å velge **Lagre data**.

Produktinformasjonsfilen lagres i filformatet .json, som kan vises ved hjelp av de fleste standard notatblokkapper.

Oppdatere displayprogramvare ved bruk av et minnekort

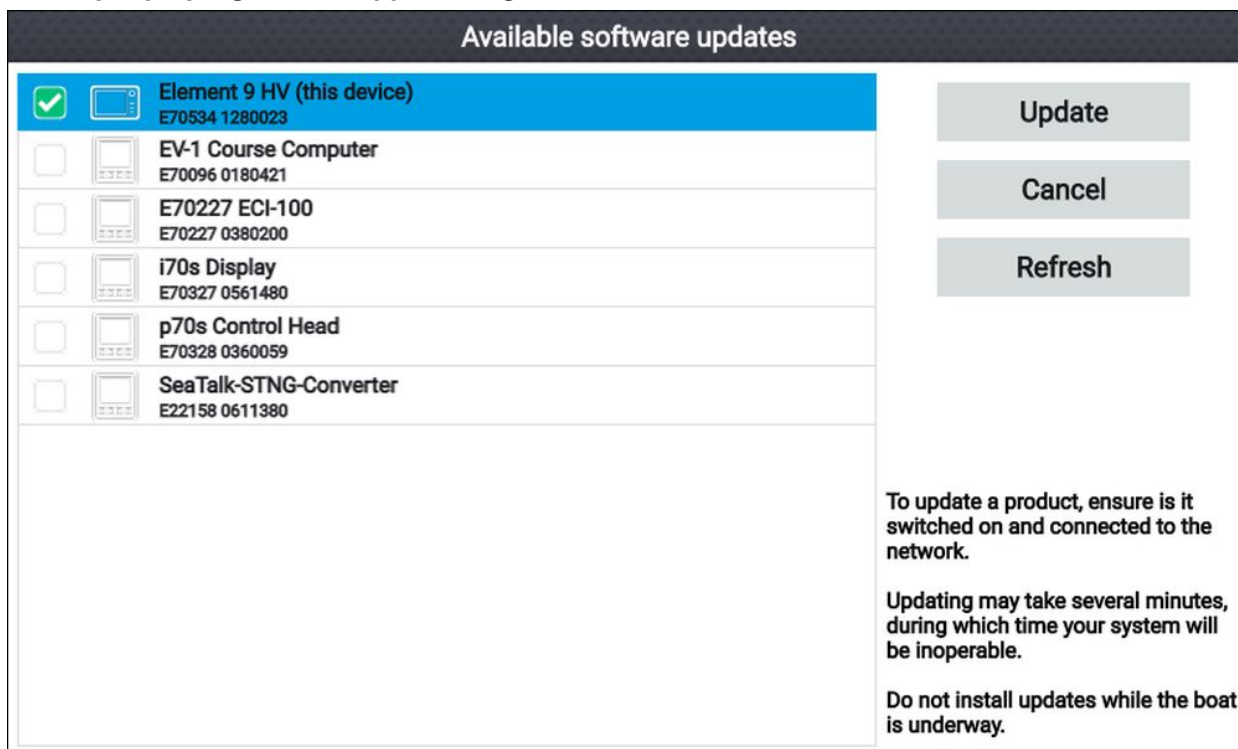
Følg trinnene nedenfor for å oppdatere programvaren på displayet.

1. Sjekk maskinvarevariant og programvareversjonen for produktene du vil oppdatere.
2. Gå til Raymarines hjemmeside: (www.raymarine.com > **Support** > **Programvareoppdateringer**).
3. Søk etter produktet ditt.
4. Sjekk om en oppdatert programvareversjon er tilgjengelig for ditt produkt.
5. Last ned de(n) aktuelle programvarepakke(n) (ISO-filer).
6. Kopier filene til MicroSD-kortet.
7. Med displayet påslått setter du MicroSD-kortet inn i kortlesersporet. Programvareoppdateringsfilene gjenkjennes automatisk.



8. Velg **Ja** for å oppdatere programvaren. En liste over tilgjengelige produkter vises. Listen vil inkludere displayet ditt og produktene som er koblet til SeaTalkng® backbone.

Eksempel på programvareoppdateringsliste



9. Velg hver enhet du vil oppdatere.

*Hvis du ser et varsel som spør du om du vil installere den gjeldende programvareversjonen, velger du (med mindre du har problemer med produktet) **Nei**. Velg ellers **Ja** for å installere den nåværende versjonen av programvaren på nytt.*

10. Når alle relevante produkter er valgt, velger du **Oppdater valgte** å starte programvareoppdateringsprosessen.
11. Vent på at oppdateringsprosessen fullføres.
12. Velg **Avslutt**.

Note:

- Produktene dine kan starte på nytt automatisk som en del av oppdateringsprosessen.
- Du kan også velge **Sjekk SD-kort** fra hurtigalternativet **Oppdater programvare (Startskjerm > Innstillinger > Komme i gang > Oppdater programvare.**

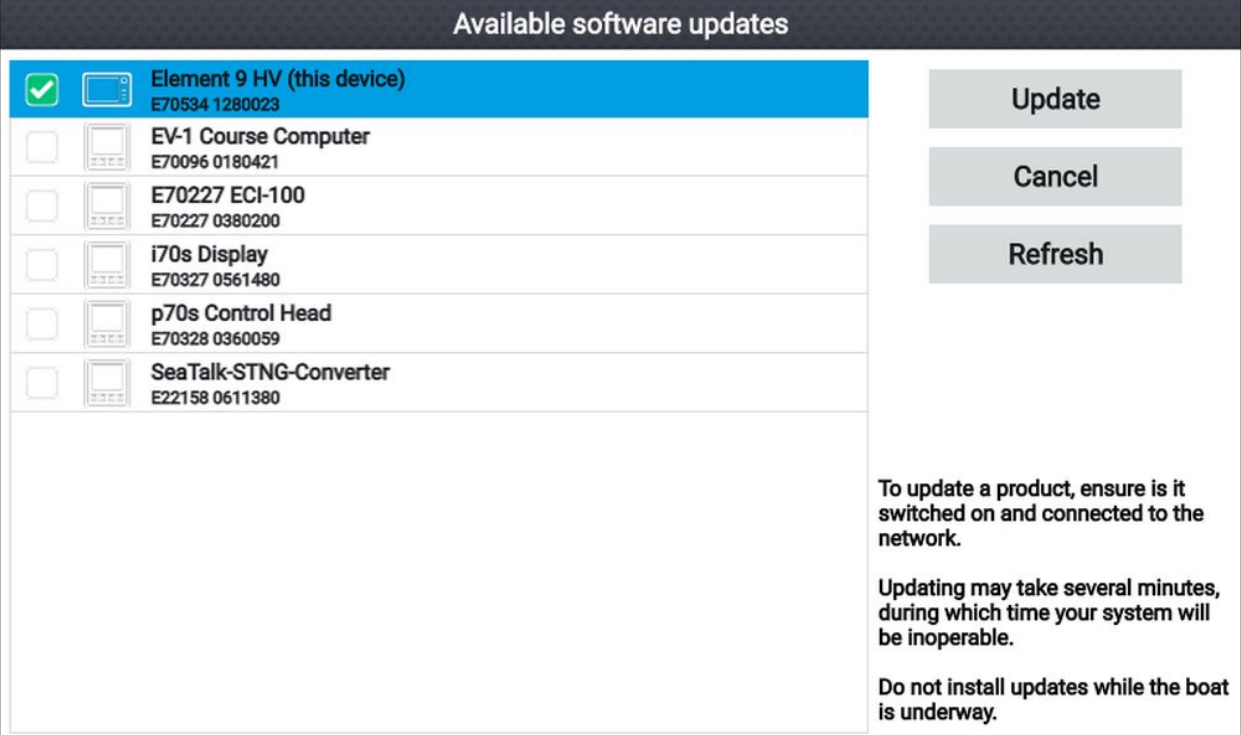
Oppdatere programvare ved bruk av en Internett-tilkobling

Følg trinnene nedenfor for å oppdatere displayets programvare og programvare på godkjente enheter som er koblet til samme SeaTalkng®backbone, ved bruk av en Internett-tilkobling.

1. Velg **Oppdater programvare** fra menyen Komme i gang: (**Startskjerm > Innstillinger > Komme i gang**).
2. Velg **Sjekk online** fra hurtigmenyen.
Hvis du ikke har en aktiv Internett-forbindelse, vil du bli bedt om å opprette en.
3. For å sette opp en Wi-Fi-tilkobling velger du **Wi-Fi-innstillinger** og kobler deg til det ønsket Wi-Fi-tilgangspunkt/hotspot.
4. Velg **Start**.

En liste over tilgjengelige produkter vises. Listen vil inkludere displayet ditt og produktene som er koblet til SeaTalkng® backbone.

Eksempel på programvareoppdateringsliste



Available software updates	
<input checked="" type="checkbox"/>	Element 9 HV (this device) E70534 1280023
<input type="checkbox"/>	EV-1 Course Computer E70096 0180421
<input type="checkbox"/>	E70227 ECI-100 E70227 0380200
<input type="checkbox"/>	i70s Display E70327 0561480
<input type="checkbox"/>	p70s Control Head E70328 0360059
<input type="checkbox"/>	SeaTalk-STNG-Converter E22158 0611380

To update a product, ensure it is switched on and connected to the network.

Updating may take several minutes, during which time your system will be inoperable.

Do not install updates while the boat is underway.

5. Velg hver enhet du vil oppdatere.

*Hvis du ser et varsel som spør du om du vil installere den gjeldende programvareversjonen, velger du (med mindre du har problemer med produktet) **Nei**. Velg ellers **Ja** for å installere den nåværende versjonen av programvaren på nytt.*

6. Når alle relevante produkter er valgt, velger du **Oppdater valgte** å starte programvareoppdateringsprosessen.
7. Vent på at oppdateringsprosessen fullføres.
8. Velg **Avslutt**.

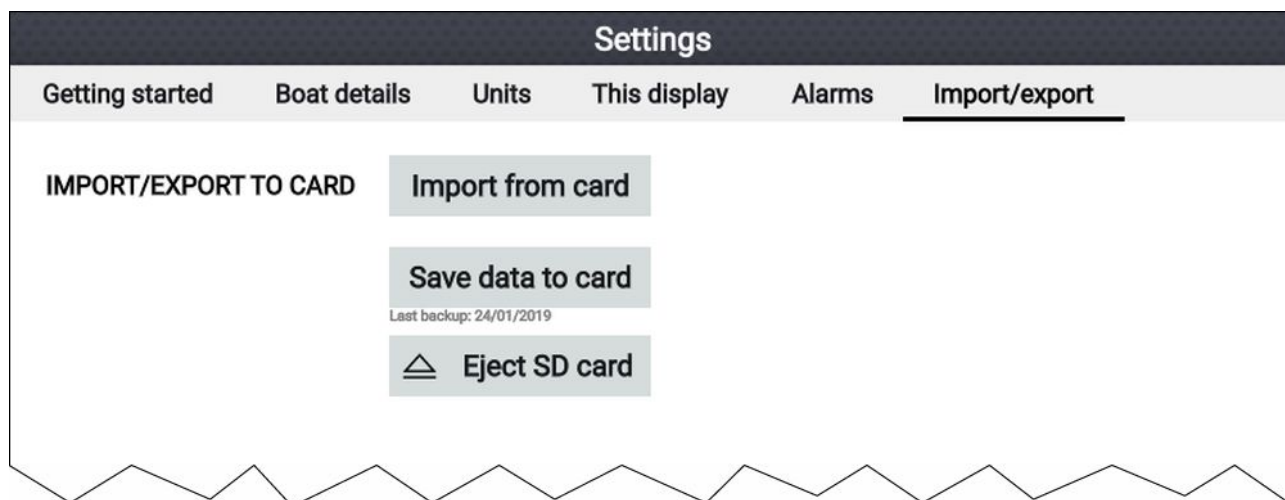
Note:

Produktene dine kan starte på nytt automatisk som en del av oppdateringsprosessen.

4.6 Importere og eksportere brukerdata

Brukerdata (dvs. veipunkter, ruter og spor) kan importeres og eksporteres fra displayet. Brukerdata lagres i filformatet .gpx.

Menyen Import/eksport finner du fra menyen **Startskjerm > Innstillinger > Import/eksport**.



Lagre brukerdata

Du kan sikkerhetskopiere brukerdataene dine (veipunkter, ruter og spor) til et MicroSD-kort.

1. Sett et minnekort inn i displayets kortleser.
2. Velg **Lagre data til kort** fra Import/eksport-menyen: **Startskjerm > Mine data > Import/eksport**.
En hurtigmeny vises.
3. Velg ønsket alternativ:
 - **Lagre alle data** for å lagre (eksportere) alle veipunkter, ruter og spor.
 - **Lagre veipunkter** for å lagre (eksportere) alle veipunkter.
 - **Lagre ruter** for å lagre (eksportere) alle ruter.
 - **Lagre spor** for å lagre (eksportere) alle spor.
4. Velg **Lagre** for å lagre brukerdataene ved bruk av standard filnavn. Alternativt:
 - i. Bruk skjermtastaturet til å skrive inn ditt eget filnavn og velg deretter **Lagre**.
5. Velg **OK** for å gå tilbake til Import/eksport-menyen, eller velg **Løs ut kort** for å fjerne minnekortet på en trygg måte.

Brukerdatafilen lagres i minnekortets katalog "\\Raymarine\\My Data\\" i .gpx-format.

Importere brukerdata

Du kan importere brukerdata (dvs. veipunkter, ruter og spor i GPX-format) til displayet.

1. Sett inn MicroSD-kortet som inneholder brukerdatafilene dine i minnekortleseren på displayet.
2. Velg **Importer fra kort** fra Import/eksport-menyen: (**Startskjerm > Innstillinger > Import/eksport > Importer fra kort**).
3. Gå til brukerdatafilen (.gpx).
4. Velg den relevante GPX-filen.
Brukerdataene dine er nå importert.
5. Velg **OK**.

4.7 EV-1 kurssensor

Du kan koble en EV-1 kurssensor til displayet, og dette vil sikre at nøyaktige kursdata er tilgjengelige uavhengig av fartøyets bevegelse.

EV-1 kurssensoren vil automatisk kalibrere (linearisere) seg selv når følgende betingelser er oppfylt:

- fartøyets fart er mellom 3 og 15 knop, og
- en sving på minst 270° har blitt utført.

Note:

Tiden det tar for automatisk kalibrering, kan reduseres ved å fullføre en full 360° sving i en fart på mellom 3 og 15 knop.

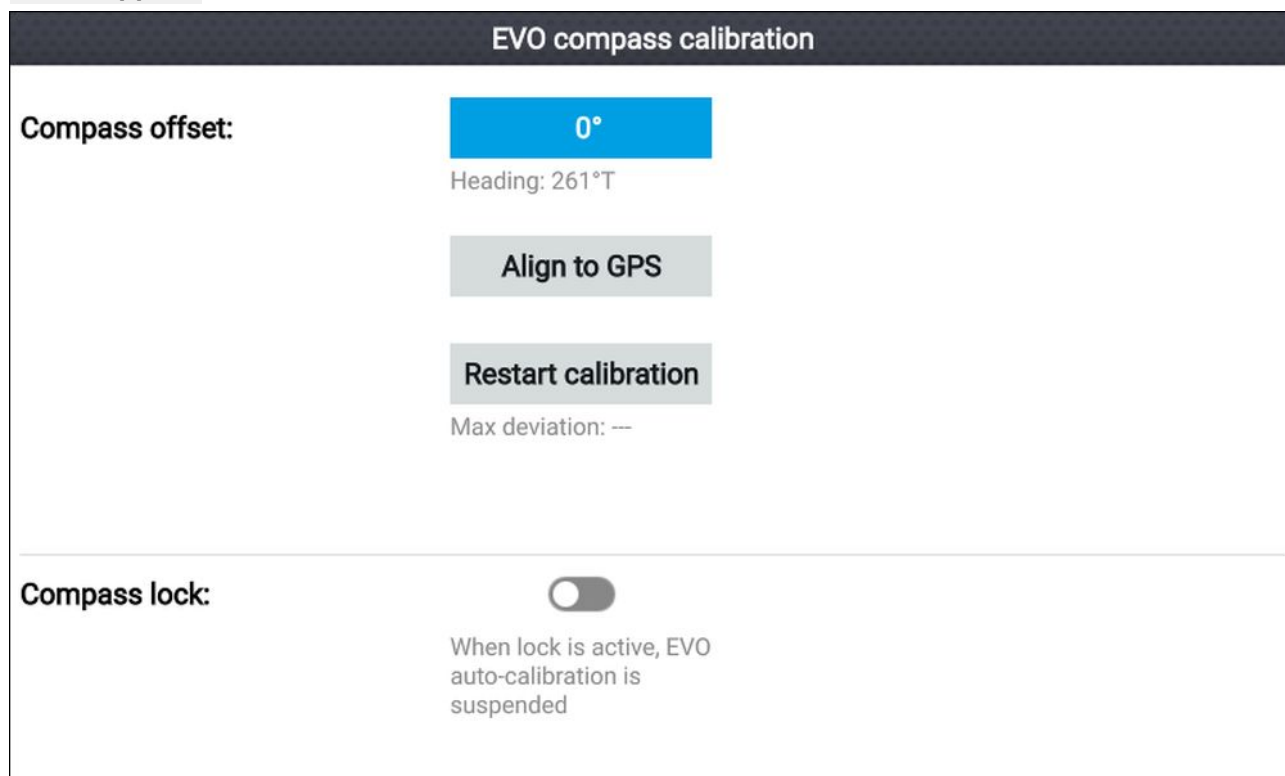
Etter at den innledende kalibreringen er fullført, vises et varsel, og en maksimal avviksverdi rapporteres i delen **EVO-KOMPASS** i menyen **Denne skjermen**. Hvis bindestreker vises, har kalibreringen ikke vært vellykket.

Hvis maksimalt avvik er 45° eller høyere, anbefales det at EV-1 enten flyttes til et sted med mindre magnetisk forstyrrelse, eller at enheter som forårsaker magnetisk forstyrrelse, flyttes lengre unna EV-1.

Manuell justering av en EV-1 kurssensor

Hvis det er forskjell mellom kursen og den rapporterte COG (beholdt kurs) som ikke skyldes tidevann og vindforhold, kan du justere EV-1 kurssensorens innstillinger for å kompensere.

Innstillingene finner du fra menyen **Denne skjermen**: **Startskjerm > Innstillinger > Denne skjermen > EVO-oppsett**.



1. Hvis forskjellen er innenfor pluss eller minus 10°, velger du feltet **Kompassforskyvning** og juster verdien til COG og kurs har samme verdi, eller
2. Hvis forskjellen er større enn pluss eller minus 10°, kan du justere kurssensoren til COG som rapporteres fra din GPS/GNSS, ved å velge **Juster til GPS** og følge instruksjonene på skjermen.

Starte kalibreringen på nytt

Hvis du opplever problemer med kursdataene dine eller har flyttet EV-1-sensoren, kan du starte den automatiske kalibreringen på nytt.

Fra menyen Denne skjermen:

1. Velg **EVO-oppsett**.

2. Velg **Start kalibrering på nytt**.

Det maksimale avviket nullstilles, og automatisk kalibrering starter så snart betingelsene om fartøyets hastighet (3 til 15 knop) og svingsirkel (minst 270° sving) er oppfylt.

Låse kompasskalibrering

EV-1-sensoren er designet for kontinuerlig å justere kalibreringsinnstillingene i bakgrunnen for å forbedre nøyaktigheten.

Hvis fartøyet regelmessig er i omgivelser med sterke magnetiske forstyrrelser (f.eks. vindmølleparker til havs eller aktive elver), kan det være ønskelig å bruke kompasslåsefunksjonen for å hindre kontinuerlig justering, da det over tid kan føre til feil i rapportert kurs.

For å aktivere kompasslås:

1. Velg **EVO-oppsett** fra menyen **Denne skjermen**.
2. Velg bryteren for kompasslås slik at den er aktivert.

Note:

Du kan deaktivere kalibreringslåsen når som helst ved å deaktivere vekslebryteren **Kompasslås**.

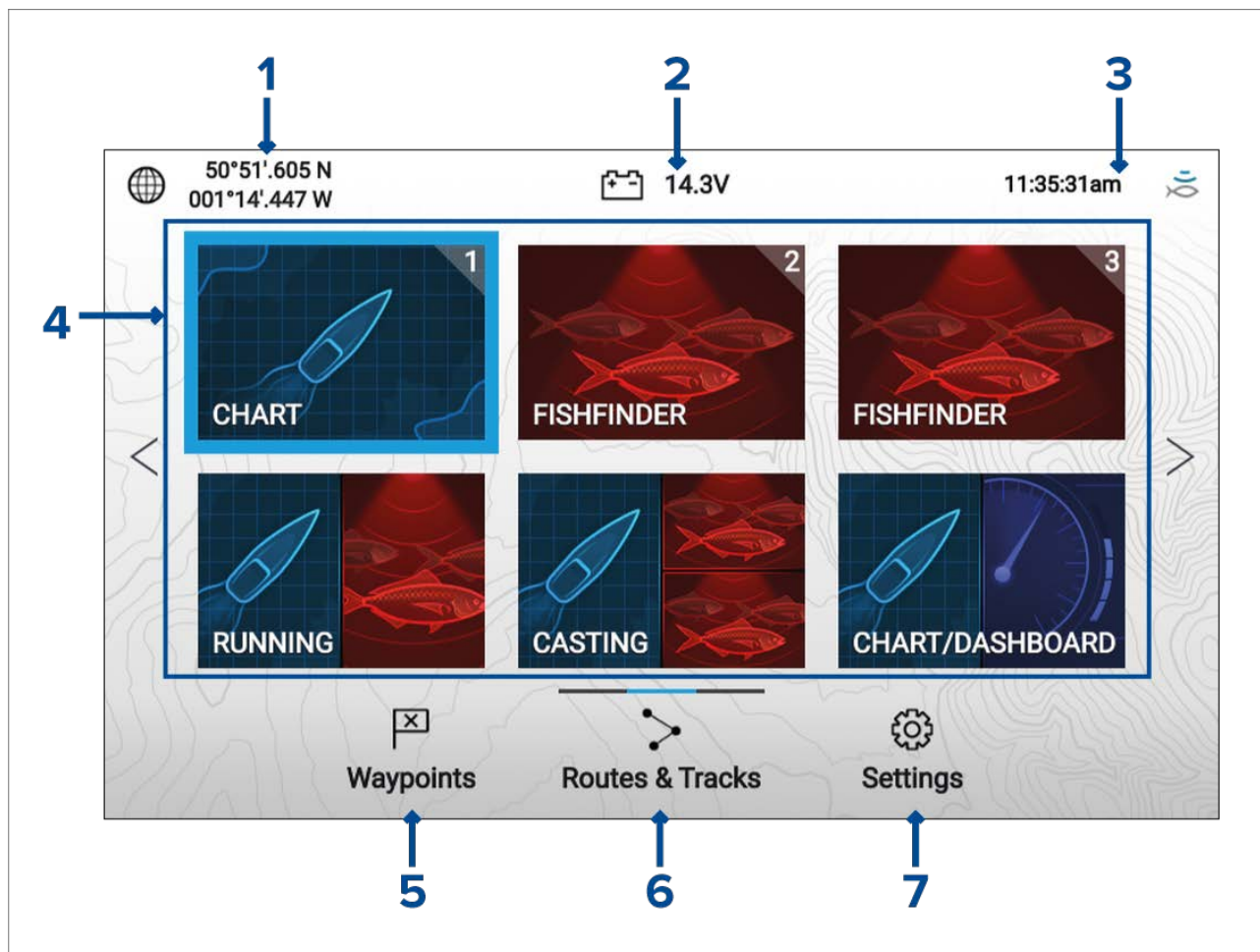
Hoofdstuk 5: Startbilde

Kapitelinnhold

- 5.1 Oversikt over startskjermen På side 40
- 5.2 Tilpasse app-sider På side 43
- 5.3 Opprette en ny app-side På side 44
- 5.4 Satellitnavigasjon/posisjonering På side 45
- 5.5 Statusområde På side 47
- 5.6 Timer På side 47
- 5.7 Alarmer På side 49
- 5.8 Innstillinger-meny På side 51

5.1 Oversikt over startskjermen

Alle innstillinger og programmer kan nås fra startskjermen.



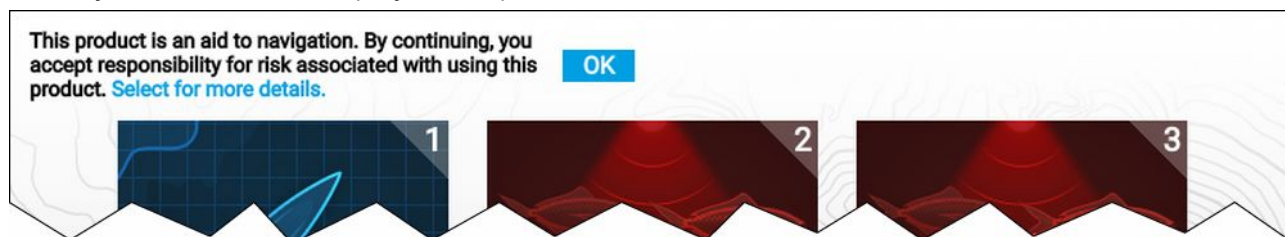
1. **Posisjonsdetaljer** – Viser fartøyets nåværende posisjonskoordinater. Velg området for å vise posisjonsnøyaktighet og for å få tilgang til posisjonsinnstillinger.
2. **Matespenning** – Viser displayets matespenning. Spenningsavlesningen er farget rød hvis den nåværende matespenningen er lavere enn verdien som er angitt i alarminnstillingen **Terskel for lav spenning: Startskjerm > Innstillinger > Alarmer > Terskel for lav spenning:**.
3. **Statusområde** – Viser displayets systemtid, tidtaker ned/opp og sonarpingstatus. Velg området for å angi nedtelling/tidtaker, tidssone og sommertid.
4. **App-sidenikoner** – Startskjermen består av 3 sider som hver kan inneholde opptil 6 app-sideikoner. Når du velger et app-sideikon, vises den aktuelle appsidene. Hvis du vil se en annen startskjermside, må du fortsette å trykke på retningsputens **venstre** eller **høyre** knapp til startskjermsiden endres. Du kan identifisere hvilken startskjermside som vises, ved bruk av indikatorlinjen som er plassert over ikonet **Ruter og spor**.
5. **Veipunkter** – Velg for å vise listen over **Veipunkter**.
6. **Ruter og spor** – Velg for å se listene **Ruter og spor**.
7. **Innstillinger** – Velg for å vise displayets meny **Innstillinger**.

Note:

Kombinasjonen av valgt **Aktivitet** og **Giver** under oppstartsveiviseren bestemmer hvilke app-sideikoner som vises på startskjermen som standard.

Akseptere bruksbegrensningene

Startskjermen vises når displayet slås på.



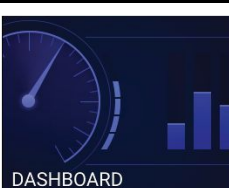


1. Før du bruker displayet, må du godta ansvarsfraskrivelsen vedrørende . For å se hele ansvarsfraskrivelsen bruker du **Venstre-knappen** for å markere teksten og trykker på **OK**.

*Teksten om bruksbegrensninger vises hver gang displayet slås på. Den fullstendige teksten kan når som helst leses nederst i menyen **Komme i gang: Startskjerm > Innstillinger > Komme i gang**.*

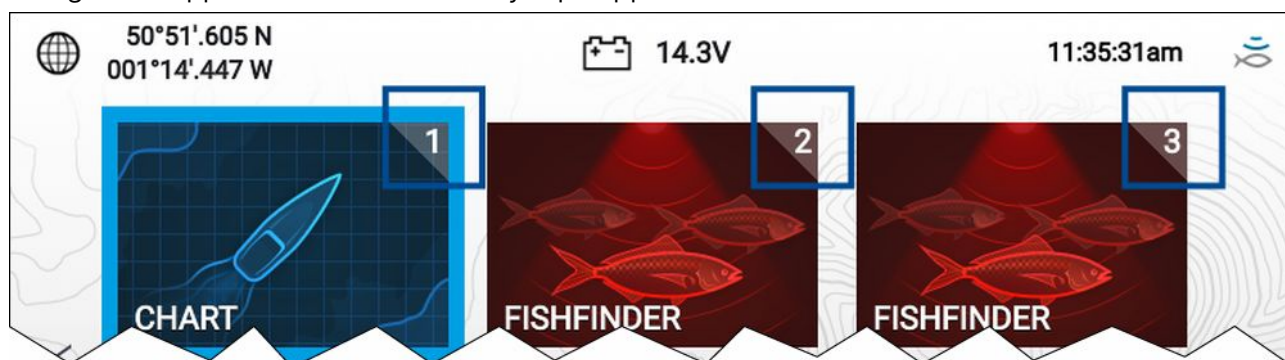
Tilgjengelige apper

Apper brukes på app-sider. Hver app-side er representert med et app-sideikon på startskjermen. Hver app-side kan inneholde opp til 4 apper. Følgende apper er tilgjengelige:

	Kart – Kart-appen viser elektronisk kartinformasjon fra kartkortene og viser fartøyets posisjon når den brukes sammen med en GNSS-mottaker. Kart-appen kan brukes til å markere bestemte steder ved hjelp av veipunkter, bygge og navigere ruter, eller holde en oversikt over hvor du har vært, ved å ta opp et spor.
	Ekkolodd – Ekkolodd-appen bruker en tilkoblet giver til å hjelpe deg med å finne fisk ved å generere en visning av strukturen under vann i vannsøylen som giveren dekker.
	Dashbord – Dashbord-appen gir dataavlesninger fra tilkoblede sensorer og utstyr. Note: Dashbord-appen er bare tilgjengelig på app-sider med delt skjerm.

Tilordne app-sider til hurtigstartknapper

App-sider som er tilordnet hurtigstartknappene, identifiseres ved hjelp av det tilhørende hurtigstartknappnummeret øverst til høyre på app-sideikonet.



Du kan endre hvilken app-side som er tilordnet hurtigstartknappene, ved å følge trinnene nedenfor:

1. Bruk **retningsputen** til å markere app-sideikonet du vil tilordne til en hurtigstartknapp.
2. Trykk og hold på den relevante **hurtigstartknappen** til meldingen "Hurtigstart-knappen er konfigurert" vises.

App-sideikonet oppdateres for å vise det tilknyttede **hurtigstartknappnummeret** øverst i ikonets høyre hjørne.

3. Gjenta trinn 1 og 2 for de resterende **hurtigstartknappene** om nødvendig.

5.2 Tilpasse app-sider

Du kan tilpasse app-sidene på startskjermen.

1. Marker app-sideikonet du vil endre.

2. Trykk **OK** og hold inne.

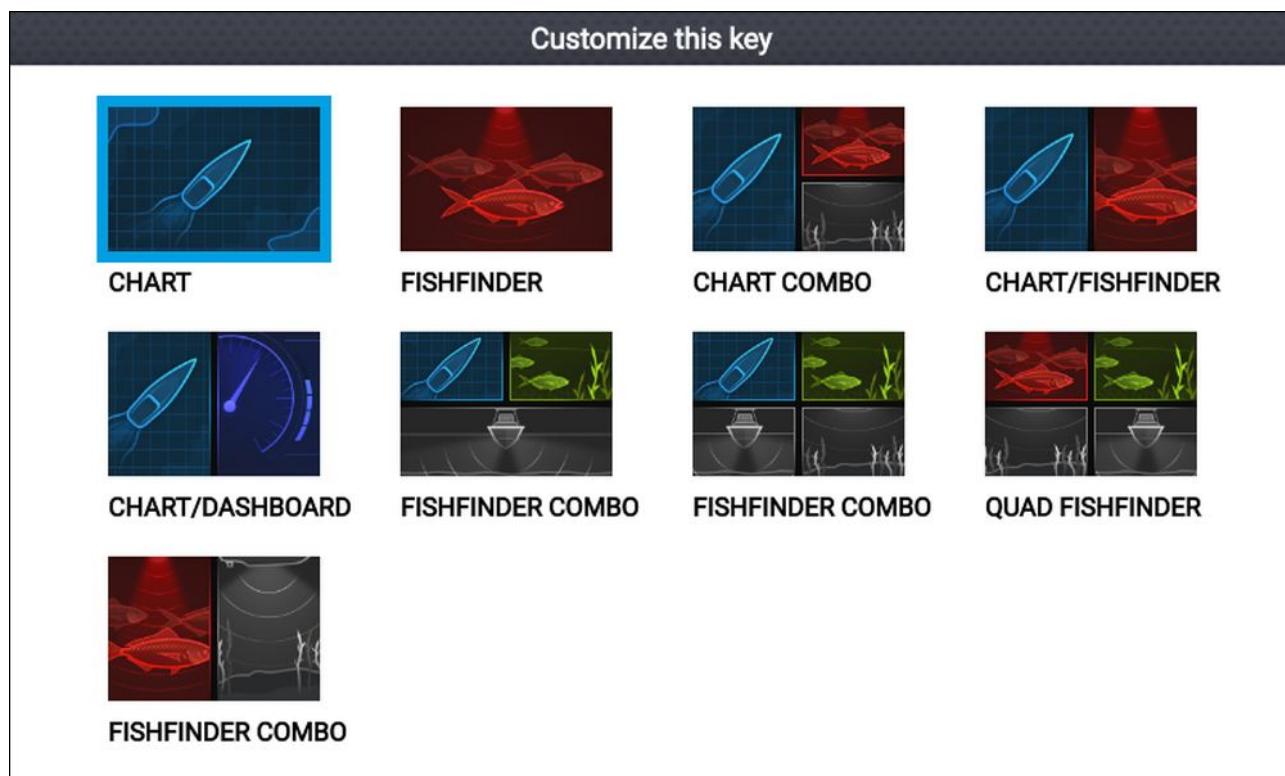
Hurtigmenyen vises.

3. Velg ønsket alternativ:

- **Tilpass** – Velg Tilpass for å endre app-siden til en av de tilgjengelige konfigurasjonene.
- **Slett** – Velg Slett for å slette app-sideikonet fra startskjermen.
- **Gi nytt navn** – Velg Gi nytt navn for å endre navnet på app-sideikonet ved bruk av skjermtastaturet.
- **Tilordne som Hurtigkjøring 1/2/3** – Velg for å tilordne app-siden til en hurtigstartknapp.

5.3 Opprette en ny app-side

Startskjermen består av 3 sider. Den første siden er fylt med app-sideikonene som standard. Nye forhåndsconfigurerte app-sider kan legges til på startskjermen.



1. Bruk om ønskelig knappene **Venstre** og **Høyre** for å vise en startskjermside som har ledig plass.
2. Marker et tomt område på startskjermen.
3. Trykk **OK** og hold inne.
4. Velg ønsket app-sidekonfigurasjon.

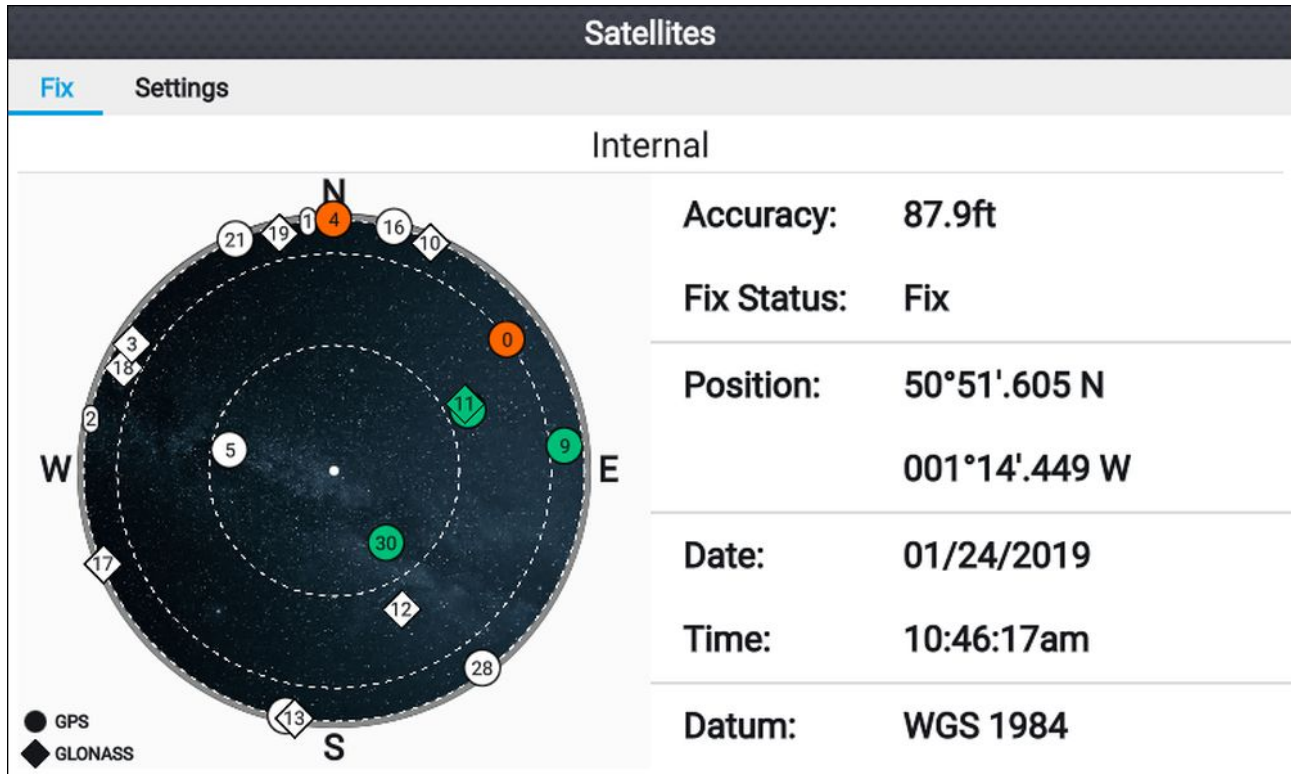
Det nye app-sideikonet vil nå være tilgjengelig på startskjermen.

5.4 Satellitnavigasjon/posisjonering

GPS/GNSS-status

Fartøyets GPS/GNSS-posisjonskoordinater vises øverst i venstre hjørne av startskjermen. Du kan få tilgang til posisjonsnøyaktighet og innstillinger ved å velge dette området.

Hvis breddegrad og lengdegrad vises på startskjermen, har fartøyet en gyldig posisjonsbestemmelse. Hvis teksten blir rød, betyr det at posisjonsnøyaktigheten er lav.



Himmelvisningen på venstre side av siden viser tilgjengelige satellitter og identifiserer GNSS-konstellasjonen de tilhører. Fargen på satellittsymbolet identifiserer deres status:

- Hvit = søker etter satellitt
- Grønn = satellitt i bruk
- Oransje = sporer satellitt


GPS/GNSS-innstillinger

Innstillingene for displayets GPS/GNSS-mottaker kan nås via ikonet på startskjermen.

Satellites

Fix Settings

COG/SOG filter: **Medium** Setting the COG/SOG filter according to the amount of your vessel's oscillation (e.g.: roll, pitch and yaw) provides more stable COG and SOG values.



Internal GPS: Disable if you do not want to use this unit's internal GNSS receiver as a source for positioning data.

Send GPS to VHF: Disable if your connected VHF radio has its own source of position.

Restart

Fra fanen GPS/GNSS-innstillinger kan du:

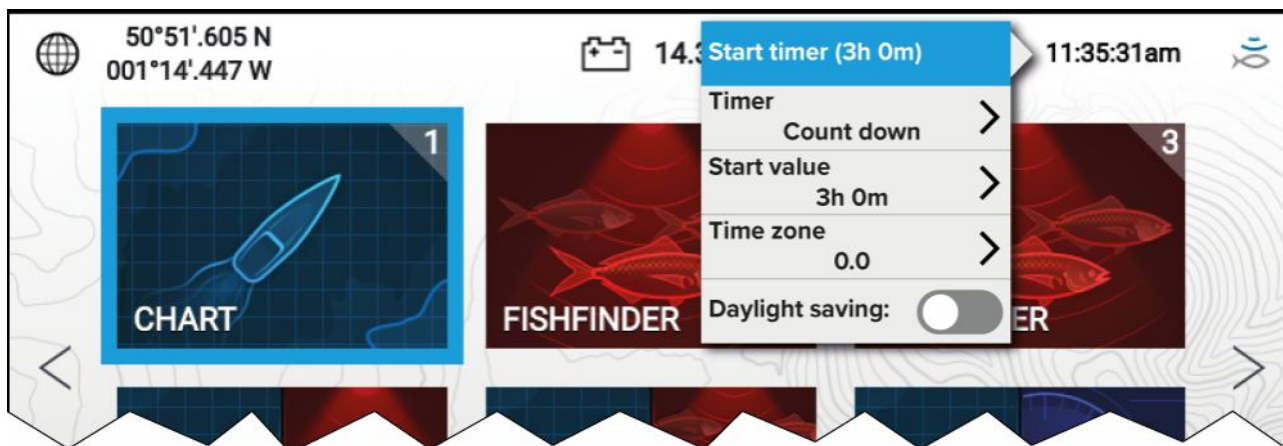
- angi COG/SOG-filteer i henhold til fartøyets oscillasjon for mer stabile COG- og SOG-verdier
- aktivere og deaktivere displayets GPS/GNSS-mottaker. Bare deaktiver hvis du ikke vil bruke kart-appen til navigering.
- starte displayets GPS/GNSS-mottaker på nytt.

Posisjonsdatakilde

Displayets innebygde GNSS (GPS) vil gi posisjonsdata til en VHF-radio som er tilkoblet samme NMEA 2000 / SeaTalkng[®] nettverk.

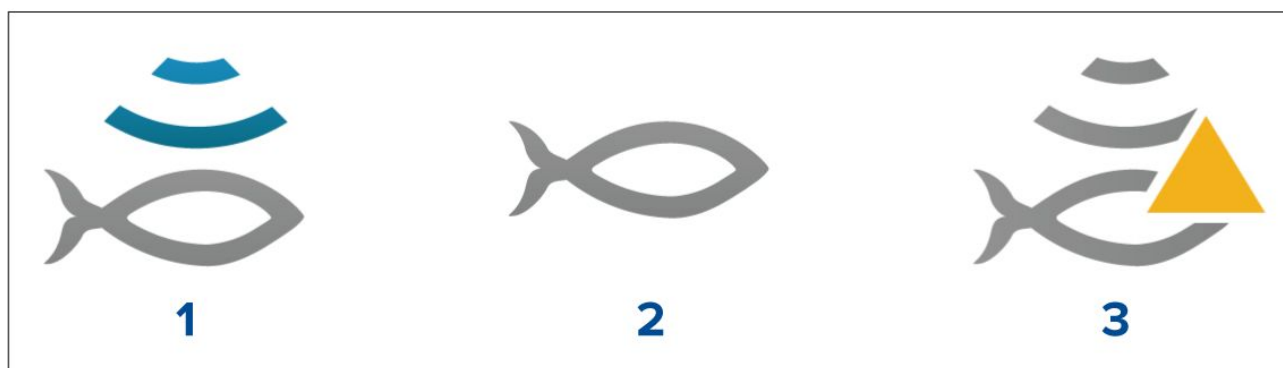
5.5 Statusområde

Statusområdet er øverst til høyre på startskjermen. Dette området viser gjeldende tid og identifiserer status for displayets sonarping. Statusområdets hurtigmeny gir tilgang til timeren og tid- og datoinnstillinger.



Status-områdets symboler

Ikonene som vises i Status-området, angir gjeldende status for bestemte tilkoblede enheter.



1. Aktiv sonarping
2. Sonarping deaktivert
3. Sonarfeil

5.6 Timer



Startskjermens statusområde har en timer. Timeren kan brukes til nedtelling eller tidtaking (stoppeklokke).

Mens nedtellingen eller tidtakeren er i bruk, vises den i statusområdet, under den nåværende tiden.

Bruke nedtellingstimeren

Fra startskjermen:

1. Velg statusområdet øverst til høyre i startskjermen.
2. Statusområdets hurtigmeny vises.
3. Kontroller at **Nedtelling** er valgt for alternativet **Timer**.
4. Velg **Startverdi** og juster til ønsket verdi.

Nedtellingstimeren kan innstilles til maksimalt 9 timer og 59 minutter.

5. Trykk på **Tilbake** for å gå tilbake til hurtigmenyen.
6. Velg **Start tidtaker**.

Nedtellingstimeren kan stoppes eller tilbakestilles når som helst fra hurtigmenyen.

Bruke tidtakeren

Fra startskjermen:

1. Velg statusområdet øverst til høyre i startskjermen.
2. Statusområdets hurtigmeny vises.
3. Kontroller at **Tidtaking** er valgt for alternativet **Timer**.
4. Velg **Start tidtaker**.

Tidtakeren kan telle oppover til maksimalt 23 timer og 59 minutter.

Tidtakeren kan stoppes eller tilbakestilles når som helst fra hurtigmenyen.

5.7 Alarmer

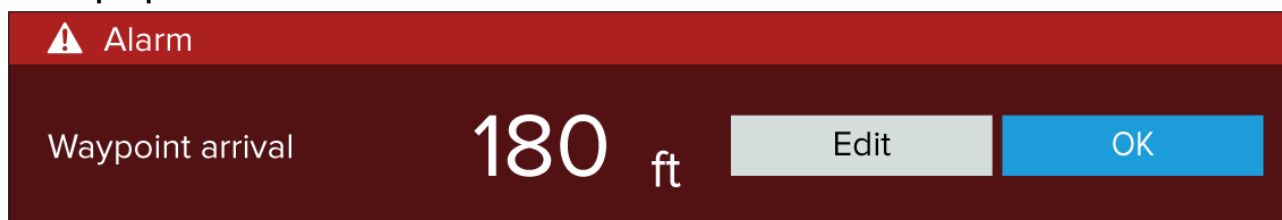
Alarmer brukes til å varsle deg om en fare eller situasjon som krever oppmerksomhet. Alarmer utløses ut fra de angitte terskelene.

Følgende alarmer kan konfigureres på displayet:

- Grunt vann
- Ankomst til veipunkt
- Lav spenning
- Ute av kurs
- Ankerdrift
- Vanntemperatur
- Fiskedeteksjon
- Motoralarmer
- Satellittposisjon tapt

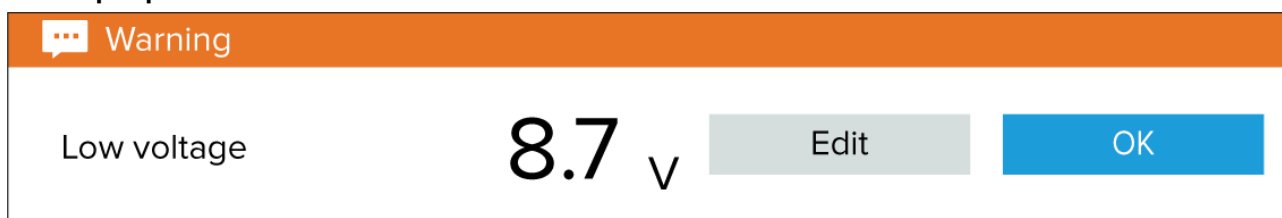
Alarmmeldingene har fargekoder som indikerer alvorlighetsgraden:

Eksempel på farealarm



Rød – Brukes for å indikere en farlig alarmtilstand der umiddelbar handling kreves på grunn av en potensiell eller umiddelbar fare for liv eller fartøy. Farlige alarmer har også et lydsignal. En farlig alarmmelding med tilhørende lydsignal fortsetter å vises til den bekreftes eller betingelsene som utløste alarmen, ikke lenger er til stede.

Eksempel på varselalarm



Oransje – Brukes til å indikere en varselalarmtilstand. Varselalarmer brukes til å indikere at det har vært en endring i situasjonen som du må være oppmerksom på. Advarselsalarmer har også et lydsignal. Advarselsalarmen med tilhørende lydsignal fortsetter å vises til den bekreftes eller betingelsene som utløste alarmen, ikke lenger er til stede.

Varseleksempel



Blå – Brukes til å indikere informasjon som krever brukerbekreftelse. Informasjonsvarsler kan bekreftes automatisk etter 3 sekunder, med mindre de krever brukerinteraksjon. Informasjonsvarsler ledsages ikke av noen hørbar lyd.

Bekreftede alarmer

Følg trinnene nedenfor for å bekrefte en aktiv alarm.

Med et alarmvarsel vist på skjermen:

1. Velg **OK**.
Meldingen forsvinner, og lyden stoppes.

En bekreftet alarm forblir aktiv frem til de forholdene som utløste alarmen, ikke lenger er til stede.

Note:

Hvis et alarmvarsel inneholder en **Rediger-knapp**, vil du ved å velge den vise den relevante innstillingen i Alarmer-menyen, slik at du om nødvendig kan endre alarmgrensen.

5.8 Innstillinger-meny

Du finner displayets innstillinger ved å velge ikonet **Innstillinger** på startskjermen.

Følgende innstillinger og detaljer er tilgjengelige for displayet.

Fane	Innstillinger
Komme i gang	<ul style="list-style-type: none">• Informasjon om displayets maskinvare og programvare.• Oppdater displayets programvare.• Endre brukergrensesnittspråk.• Aktivere/deaktiver salgs-/demomodus (simulatormodus).• Aktivere/deaktivere demofilm.• Velg en demotype.• Se bruksvilkår/ansvarsfraskrivelse.
Båtdetaljer	<ul style="list-style-type: none">• Konfigurer minste sikre dybde, høyde og bredde.• Konfigurer motorer.• Konfigurer tanker.• Konfigurer batterier.
Enheter	<ul style="list-style-type: none">• Konfigurer ønskede måleenheter.• Konfigurer dato- og tidsinnstillinger.• Konfigurer kursmodus.• Konfigurer systemdato.• Konfigurer variasjon.
Denne skjermen	<ul style="list-style-type: none">• Veksle mellom lyst og mørkt fargetema i brukergrensesnittet.• Kalibrere en EV-1 kurssensor.• Feilsøking: Lagre eller slette feillogger, lagre systemlogger, se produktinformasjon for diagnostikkformål.• Utfør en full eller delvis tilbakestilling.
Alarmer	<ul style="list-style-type: none">• Konfigurer alarminnstillinger.
Import/eksport	<ul style="list-style-type: none">• Importere og eksportere brukerdata (veipunkter, ruter og spor) fra MicroSD-kortet.• Løs ut SD-kort.

Velge visningsspråk

Du kan velge hvilket språk du vil se i displayets brukergrensesnitt.

1. Velg **Språk** fra menyen **Komme i gang: Startskjerm > Innstillinger > Komme i gang**.
2. Velg ønsket språk.

Brukergrensesnittspråk

Følgende språk er tilgjengelige:

Arabisk (ar-AE)	Bulgarsk (bg-BG)	Kinesisk (forenklet) (zh-CN)	Kinesisk (tradisjonelt) (zh-TW)
Kroatisk (hr-HR)	Tsjekkisk (cs-CZ)	Dansk (da-DK)	Nederlandsk (nl-NL)
Engelsk (en-GB)	Engelsk (en-US)	Finsk (fi-FI)	Fransk (fr-FR)
Tysk (de-DE)	Gresk (el-GR)	Hebraisk (he-IL)	Ungarsk (he-IL)
Islandsk (is-IS)	Indonesisk (Bahasa) (id-ID)	Italiensk (it-IT)	Japansk (ja-JP)
Koreansk (ko-KR)	Latvisk (lv-LV)	Litauisk (lt-LT)	Malay (Bahasa) (ms-MY ZSM)

Norsk (nb-NO)	Polsk (pl-PL)	Portugisisk (brasiliansk) (pt-BR)	Russisk (ru-RU)
Slovensk (sl-SI)	Spansk (es-ES)	Svensk (sv-SE)	Thai (th-TH)
Tyrkisk (tr-TR)	Vietnamesisk (vi-VN)		

Båtdetaljer

For å sikre korrekt drift og visning av data bør du stille inn Båtdetaljer-innstillingene i henhold til kravene dine.

Båt detaljer kan nås fra menyen **Innstillinger: Startskjerm > Innstillinger > Båtdetaljer**

Alternativ	Beskrivelse
Min. sikker høyde:	Angi fartøyets maksimale ulastede høyde fra vannlinjen. For å sikre tilstrekkelig klaring anbefales det at du legger en sikkerhetsmargin til dette tallet for å tillate variasjon forårsaket av fartøyets bevegelser.
Min. sikker bredde:	Angi fartøyets maksimale bredde på sitt bredeste punkt. For å sikre tilstrekkelig klaring på begge sider anbefales det at du legger en sikkerhetsmargin for styrbord og babord til dette tallet for å tillate variasjon forårsaket av fartøyets bevegelser.
Min. sikker dybde:	Angi fartøyets maksimale dybde når det er fullastet. Dette er dybden fra vannlinjen til det laveste punktet på fartøyets kjøll. For å sikre tilstrekkelig klaring anbefales det at du legger en sikkerhetsmargin til dette tallet for å tillate variasjon forårsaket av fartøyets bevegelser.
Antall motorer:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opptil 2 motorer når det er koblet til et kompatibelt motorstyringssystem.
Identifiser motorer:	Når du har valgt antall motorer, velger du Identifiser motorer og følger instruksjonene på skjermen for å konfigurere motorene dine. Kan kreve et ekstra maskinvaregrensesnitt for å aktivere visning av motordata.
Drivstofftanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 drivstofftanker.
Ferskvannstanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 ferskvannstanker.
Fiskebrønner:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 fiskebrønner.
Gråvannstanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 gråvannstanker.
Septikktanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for en septikktank.
Antall batterier:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 3 batterier.

Måleenheter

Du kan velge dine foretrukne enheter for dataverdier fra menyen **Enheter: Startskjerm > Innstillinger > Enheter**.

Standard måleenheter bestemmes av det valgte brukergrensesnittet.

Mål	Enheter
Avstandsenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Nautiske mil • NM og m • Engelske mil • Kilometer
Hastighetsenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Knop • MPH • KMT

Mål	Enheter
Dybdeenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Meter • Fot • Favn
Temperaturenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Celsius • Fahrenheit
Volumenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • US Gallons • Engelske gallon • Liter
Økonomienheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Avstand per volum • Volum per avstand • Liter per 100 km
Trykkenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Bar • PSI • Kilopascal
Datoformat:	<ul style="list-style-type: none"> • MM:DD:ÅÅÅÅ • DD:MM:ÅÅÅÅ • MM:DD:ÅÅ • DD:MM:ÅÅ
Tidsformat:	<ul style="list-style-type: none"> • 12 t • 24 t
Tidssone:	<ul style="list-style-type: none"> • UTC-forskyvninger

Hoofdstuk 6: Veipunkter, ruter og slepespor

Kapitelinnhold

- 6.1 Veipunkter På side 56
- 6.2 Ruter På side 62
- 6.3 Spor På side 66

6.1 Veipunkter

Veipunkter brukes til å markere bestemte steder eller interessepunkter. Veipunkter kan brukes i kart- og ekkolodd-appene. Displayet ditt kan lagre opp til 5 000 veipunkter, som kan sorteres i opp til 200 veipunktgrupper.

I kart-appen kan du navigere til et veipunkt ved å velge **Gå til** fra veipunktinnholdsmenyen.

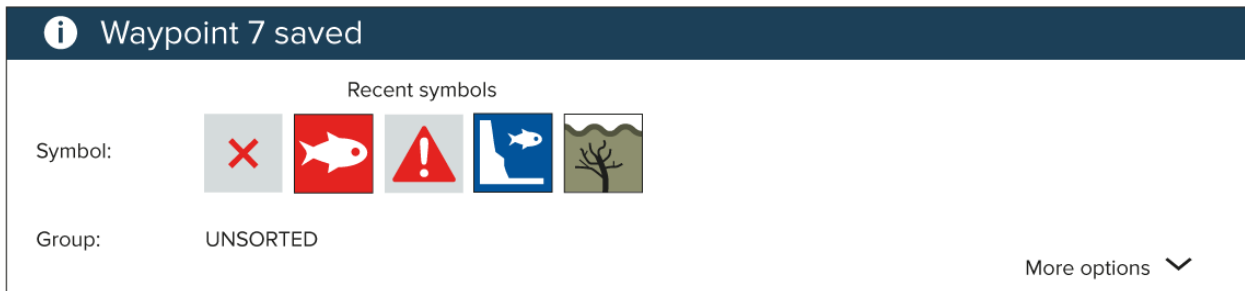
Veipunkter kan importeres og eksporteres fra displayet: [4.6 Importere og eksportere brukerdata](#)

Plassere et veipunkt (hurtigmetode)

Følg trinnene nedenfor for å plassere et veipunkt på et bestemt sted i kart- eller ekkolodd-appene.

1. Bruk **piltaster** til å plassere markøren over ønsket sted, og trykk på **Veipunkt**.

Appen vil være i markørmodus, og varselet om lagret veipunkt vises.



Note:

Hvis det ikke er noen interaksjon med varselet innen 5 sekunder, lukkes meldingen automatisk og lagrer veipunktet med standardverdiene.

2. Velg om nødvendig et nylig veipunktsymbol som du vil tilordne veipunktet til.
3. Trykk **OK**.

Veipunktet lagres med det valgte symbolet i veipunktgruppen som vises under **Gruppe**.

Plassere et veipunkt ved fartøyets plassering

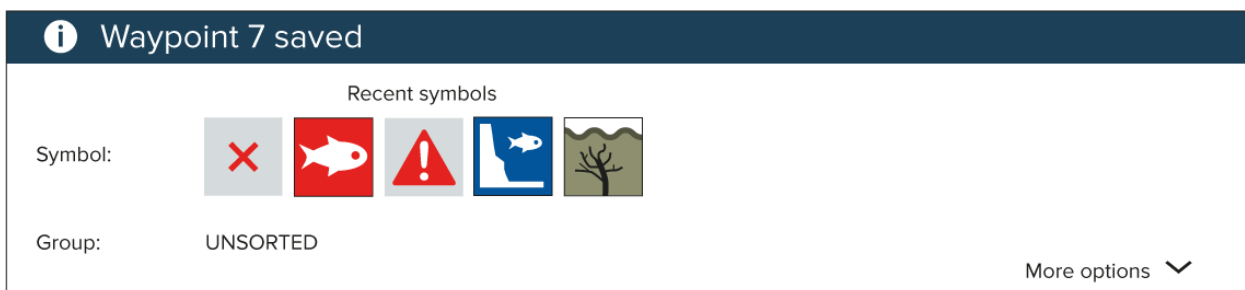
Følg trinnene nedenfor for å plassere et veipunkt ved fartøyets plassering.

Note:

For at et veipunkt skal plasseres ved fartøyets plassering, må displayet ha en GPS/GNSS-posisjonsbestemmelse.

1. Trykk om nødvendig på **Tilbake** for å gå til bevegelsesmodus i kart-appen eller rullemodus i ekkolodd-appen.
2. Trykk på **Veipunkt**.

Appen vil være i markørmodus, og varselet om lagret veipunkt vises.



Note:

Hvis det ikke er noen interaksjon med varselet innen 5 sekunder, lukkes meldingen automatisk og lagrer veipunktet med standardverdiene.

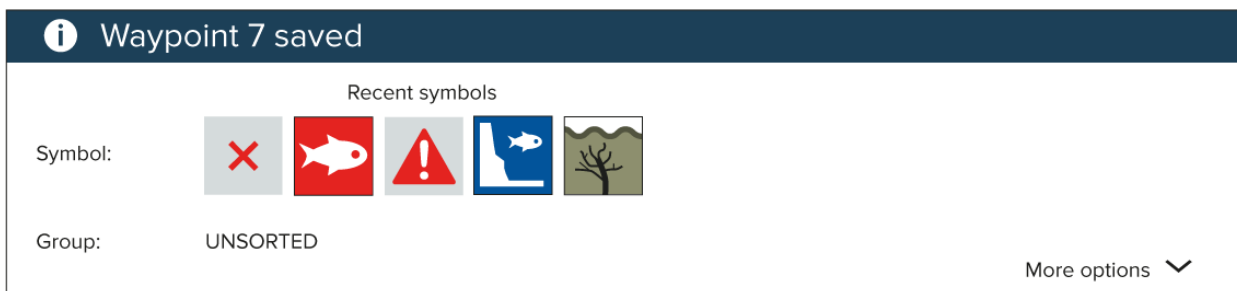
3. Velg om nødvendig et nylig veipunktsymbol som du vil tilordne veipunktet til.
4. Trykk **OK**.

Veipunktet lagres med det valgte symbolet i veipunktgruppen som vises under **Gruppe**.

Plassere et veipunkt (detaljert metode)

Du kan plassere et veipunkt på et bestemt sted eller ved fartøyets plassering og endre standardinnstillingene (for eksempel: veipunktnavn, symbol, gruppe osv.) ved å følge trinnene nedenfor.

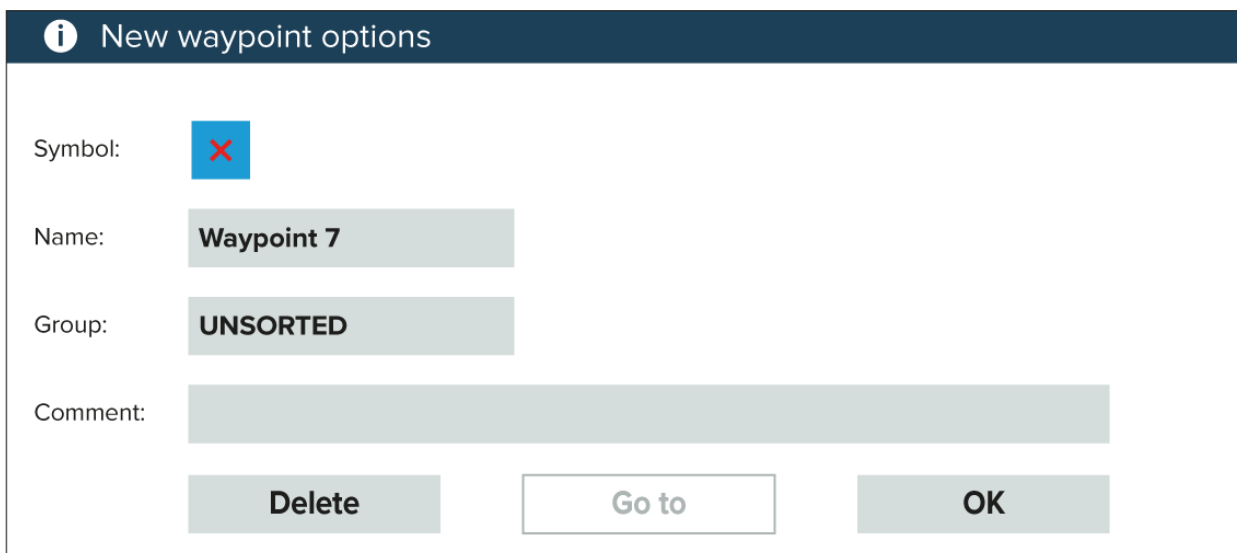
1. Bruk **piltaster** til å plassere markøren over ønsket sted, og trykk på **Veipunkt**.
Appen vil være i markørmodus, og varselet om lagret veipunkt vises.



Note:

Hvis det ikke er noen interaksjon med varselet innen 5 sekunder, lukkes meldingen automatisk og lagrer veipunktet med standardverdiene.

2. Trykk på **Ned-knappen**.
Menyen med "nye veipunktalternativer" vises.



3. Du kan velge veipunktsymbolet for å se en liste over tilgjengelige symboler og deretter velget symbolet du vil bruke.
4. Du kan velge feltet **Navn**: for å åpne skjermtastaturet og endre navnet på veipunktet.
5. Du kan velge feltet **Gruppe**: for å åpne en liste over veipunktgrupper og enten velge en eksisterende eller opprette en **Ny gruppe**.
6. Du kan også legge til merknader om veipunktet ved å velge feltet **Kommentar**: og bruke skjermtastaturet.
7. Når du er ferdig med å tilpasse veipunktet, trykker du på **OK** for å lagre detaljene.
8. Du kan velge **Gå til** for å starte navigasjonen til det nye veipunktet.

Note:

Hvis du velger **Slett**, slettes veipunktet.

Flytte et veipunkt

Du kan flytte et eksisterende veipunkt til et nytt sted ved å følge trinnene nedenfor.

1. Velg veipunktet du vil flytte.
2. Velg **flere alternativer** fra hurtigmenyen.
3. Velg **Flytt**.
4. Bruk retningsputen til å flytte veipunktet til det nye stedet.

5. Trykk **OK**.

Veipunktet er nå flyttet til sin nye plassering.

Note:

Når du flytter et veipunkt fra en rute som ble generert ved hjelp av autoruting, beregnes ikke den nye posisjonen og ruteetappen på nytt ved hjelp av autorutingfunksjonen, og veipunktsymbolet endres ikke.

Veipunktstyring

Veipunkter sorteres og vises i en veipunktgruppemeny.

Veipunktgruppemeny

Name	Num of wpts	Show/hide
ALL WAYPOINTS	40	
TODAYS WAYPOINTS	1	
UNSORTED	23	
Fishing	17	

Veipunkter kan ses fra veipunktmenyen, som kan nås fra startskjermen (**Startskjerm > Veipunkter**) og fra kart-appen (**Kart-app > Meny > Veipunkter**).

Veipunkter lagres i samme gruppe som det siste veipunktet du opprettet. Alle veipunkter kan også vises ved å velge **Alle veipunkter**, og veipunkter som er opprettet samme dag, kan vises ved å velge **Dagens veipunkter**.

Du kan bruke alternativene i veipunktgruppemenyen til å:

- Finne veipunkter i nærheten.
- Opprette en ny veipunktgruppe.

Note: Veipunktgruppenavn kan være en hvilken som helst kombinasjon av bokstaver, tall, symboler og spesialtegn, og kan inneholde opptil 16 tegn. Veipunktgruppenavn må være unike.

- Opprette et nytt veipunkt.
- Slette et veipunkt eller en veipunktgruppe.

Veipunktgrupper

Fishing group

Name	Date created
Fishing	
Waypoint 34	01:44am 05/18/2017
Waypoint 35	01:44am 05/18/2017
Waypoint 36	01:44am 05/18/2017
Waypoint 37	01:43am 05/18/2017
Waypoint 38	01:43am 05/18/2017
Waypoint 33	12:59am 05/18/2017
Waypoint 39	12:59am

ENTRADA 8,3 CHANNEL

1nm

N-up

Find waypoints in this area

Multi-edit New waypoint

Hvis du velger **Alle veipunkter**, **Dagens veipunkter**, **Usortert** eller en brukeropprettet veipunktgruppe, vil du se en liste over alle veipunktene i den gruppen/kategorien.

Med en liste over veipunkter vist kan du:

- Finne veipunkter i området som dekkes av sanntidsvisningsruten.
- Redigere flere veipunkter (du kan endre symbolet som brukes for flere veipunkter, flytte flere veipunkter til en annen gruppe eller slette flere ulike veipunkter).
- Opprette et nytt veipunkt i den aktuelle veipunktgruppen.
- Se og tilpasse veipunkt detaljer.

Veipunkt detaljer

Waypoint 40

Name:	Waypoint 40		
Symbol:			
Group:	Fishing		
Position:	50°51'.615 N 001°14'.449 W		
Bearing:	000.0°T	Range:	0ft
Water temp:	--	Depth:	--
Time:	10:31:05am	Date:	01/31/2019
Comment:			

1nm

N-up

Delete Go to

Velg et veipunkt fra listen for å vise redigerbare detaljer for det veipunktet. Veipunktets plassering vises også i sanntidsvisningsruten på høyre side av skjermen.

Med veipunkt detaljene vist kan du:

- Redigere veipunktets navn.

Note: Veipunkt navn kan være en hvilken som helst kombinasjon av bokstaver, tall, symboler og spesialtegn, og kan inneholde opptil 16 tegn. Veipunkt navn må være unike.

- Endre veipunktets symbol.
- Tilordne eller endre veipunktgruppen.
- Angi nye posisjonskoordinater for veipunktet.
- Legge til eller redigere veipunkt kommentaren.

Note: Veipunkt kommentarer kan være en hvilken som helst kombinasjon av bokstaver, tall, symboler og spesialtegn, og kan inneholde opptil 32 tegn.

- Slette veipunktet.
- Utføre en Gå til.
- Se veipunktet i kart-appen.

Opprette en veipunktgruppe

Følg trinnene nedenfor for å opprette en ny veipunktgruppe.

Fra startskjermen:

1. Velg **Veipunkter**.
2. Velg **Ny gruppe**.
3. Skriv inn et navn for gruppen ved hjelp av skjermtastaturet.
4. Velg **Lagre**.

Den nye veipunktgruppen blir den nye standardgruppen for alle nye veipunkter.

Slette en veipunktgruppe

Følg trinnene nedenfor for å slette en veipunktgruppe.

Fra startskjermen:

1. Velg **Veipunkter**.
2. Velg **Delete (Slett)**.
3. Velg gruppen du vil slette.
4. Velg **Slett valgte**.
5. Velg **Ja**.

Veipunktgruppen og veipunkter som er tilordnet den aktuelle gruppen, vil bli slettet.

Opprette et veipunkt basert på koordinater

Du kan opprette et veipunkt manuelt basert på koordinatene for stedet der du vil ha veipunktet plassert.

Fra startskjermen:

1. Velg **Veipunkter**.
2. Velg **Nytt veipunkt**.
3. Skriv inn de relevante detaljene i de tilgjengelige feltene.
4. Velg et veipunktsymbol.
5. Skriv inn posisjonskoordinatene for hvor du vil ha veipunktet plassert, ved å velge feltet **Posisjon**: og bruke skjermtastaturet til å angi breddegrad og lengdegrad for det ønskede stedet.

Fartøyets koordinater vises som standard.

6. Velg **Lagre** for å gå tilbake til veipunkt detaljene.
7. Trykk på **Tilbake** for å gå tilbake til veipunktgruppemenyen.

Finne veipunkter i nærheten

Du kan finne veipunkter som er innenfor sanntidsvisningsruten ved å følge trinnene nedenfor.

Finn-veipunkt-funksjonen finner og lager en liste over alle veipunkter som ligger innenfor området som dekkes av sanntidsvisningsruten.

Fra startskjermen:

1. Velg **Veipunkter**.
2. Hvis du vil finne veipunkter som befinner seg i området som dekkes av sanntidsvisningsruten, velger du **Finn veipunkter i dette området**.
3. Marker et veipunkt i veipunktlisten, og velg **Finn veipunkter i dette området**.

En liste over alle identifiserte veipunkter vises i veipunktlisten.

Panorere i sanntidsområdet

Du kan endre kartområdet som vises i sanntidsvisningen.

1. Åpne menyen **Veipunkter**.

*Veipunktmenyen kan nås fra startskjermen (**Startskjerm > Veipunkter**) og fra kart-appen (**Kart-app > Meny > Veipunkter**).*

2. Trykk på **Høyre-knappen**.
Finn veipunkter i dette området markeres.
3. Trykk på **Opp-knappen**.
Fokuset flyttes til sanntidsvisningsruten.
4. Trykk **OK**.
Sanntidsvisningsruten går inn i panoreringsmodus.
5. Bruk **retningsputen** til å panorere kartområdet til det ønskede stedet.
6. Trykk **Tilbake**.
7. Velg **Finn veipunkter i dette området**.

Vise og skjule veipunktgrupper

Når veipunktmenyen er tilgjengelig fra kart-appen, kan du skjule og vise veipunkter.

Fra kart-appen:

1. Trykk på **Meny**.
2. Velg **Veipunkter**.
3. Velg **Vis/Skjul**.
Listen over veipunktgrupper vises, og alle veipunktgrupper er valgt (krysset av) som standard.
4. Fjern merkingen av grupper du ikke vil endre.
Du kan også bruke alternativene **Vis alle** og **Skjul alle** hvis du vil vise eller skjule alle veipunktene dine.
5. Trykk på **Tilbake** for å gå tilbake til veipunktmenyen.

Note:

Alternativene **Vis/Skjul** er ikke tilgjengelige når du åpner veipunktmenyen fra startskjermen.

6.2 Ruter

Ruter brukes til å planlegge reisen din på forhånd. Du kan planlegge reisen din direkte på skjermen eller hjemme ved hjelp av programvare som er i stand til å eksportere veipunkter og ruter i standard .gpx-format.

Ruter består av en rekke veipunkter. Displayet kan lagre opp til 50 ruter, hver rute bestående av opp til 250 veipunkter. Når du oppretter ruter, er rutekapasiteten underlagt displayets grense på 5 000 veipunkter (displayet kan f.eks lagre 20 ruter som hver inneholder 250 veipunkter).

For å navigere i en lagret rute plasser du markøren over ruten og trykker på **OK**. Velg deretter **Følg rute** fra hurtigmenyen.

Ruter kan importeres og eksporteres fra displayet: [4.6 Importere og eksportere brukerdata](#)

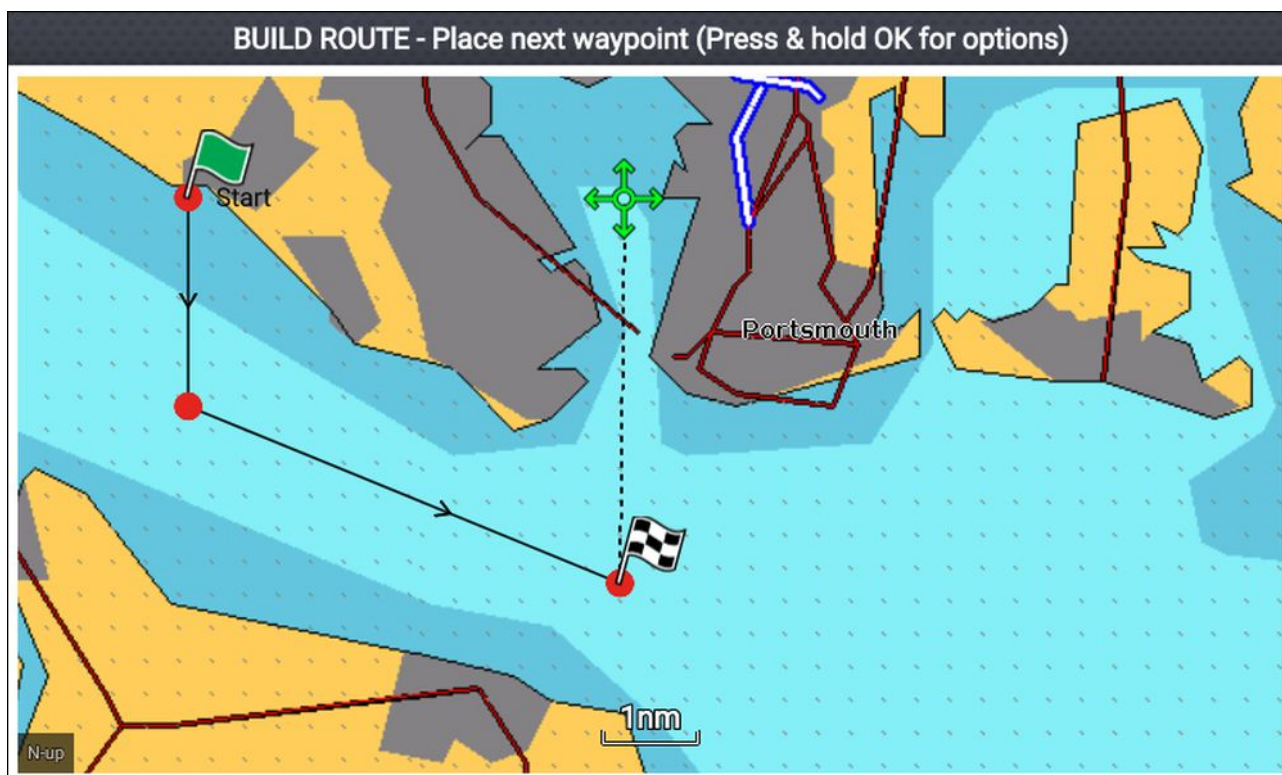
Opprette en rute

Følg trinnene nedenfor for å bygge en ny rute

Ruter kan opprettes i kart-appen.

NB!:

Før du følger en rute, må du sørge for at hvert veipunkt og hver etappe på ruten er trygt for fartøyet å navigere etter.



1. Velg plasseringen for det første veipunktet.
2. Velg **Bygg rute** fra innholdsmenyen.
3. Velg posisjonen for det andre veipunktet.
De to veipunktene vil bli slått sammen med en linje og danne den første etappen på ruten.
4. Velg plasseringen for de påfølgende veipunktene som kreves for å fullføre ruten din.
5. Når ruten er fullført, trykker du på **OK** og holder knappen inne. Velg deretter **Fullfør bygging** fra hurtigmenyen.
Meldingen om fullførelse av rutebygging vises.
6. Fra varselet kan du enten:
 - Velge **Følg** for å begynne å følge ruten med det samme, eller
 - Velge **Følg baklengs** for å følge ruten i omvendt veipunktrekkefølge, eller
 - Velge **Ruteplan** for å se ruteplanmenyen, eller
 - Velge **Avbryt** for å gå tilbake til kart-appen.

Note:

Du kan trykke på **Tilbake** når som helst under rutebyggingen for å fjerne det siste veipunktet du har plassert.

Bruke autoruting under ruteopprettelse

Når du bygger en rute, kan du bruke autorouting til automatisk å legge en ruteetappe til en rute du allerede har begynt å opprette. Autoruting-funksjonene krever kompatibel kartografi.

1. Trykk og hold hvor som helst på skjermen, og velg enten **Autorute til vpt** eller **Autorute hit**.

*Hvis du velger **Autorute til vpt**, kan du velge et veipunkt fra veipunktlisten å inkludere i ruten. Ved å velge **Autorute hit** oppretter du en ruteetappe til markørens nåværende posisjon.*

Når en autorute-etappe er lagt til, kan du velge **Fullfør rutebygging** eller legge til flere manuelle eller autorutegenererte etapper.

Autorouting

Autorouting er tilgjengelig når du bruker kompatibel kartografi. Autorouting lar deg bygge en rute automatisk mellom båten og et punkt på kartet.



Hvis du velger **Autorute hit** fra kartmenyen eller velger **Autorute til** fra et eksisterende veipunkts innholdsmeny, oppretter du automatisk en rute mellom fartøyet og det valgte punktet.

Den opprettede ruten genereres ved å sammenligne data som er tilgjengelige i kartografien, mot de minste sikkerhetsavstandene som er angitt i menyen **Båtdetaljer: (Startskjerm > Innstillinger > Båtdetaljer)**.

Veipunkter vil ikke plasseres i områder som er i konflikt med de angitte minimumsavstandene. Forsiktighetssymboler brukes for veipunkter som er nær objekter eller begrensede områder.

Følg aldri en rute før du sjekker at hver enkel ruteetappe er trygg for båten din.

Gjennomgå en automatisk opprettet rute

Før du følger en rute, må du sørge for at det er trygt å gjøre det.

Ved ruteutførelse:

1. Zoom inn på hver ruteetappe og hvert veipunkt som utgjør ruten.
2. Kontroller begge sider av ruteetappen og rundt veipunktet for eventuelle hindringer.

Hindringer kan være kartobjekter eller begrensede områder. For ruter som genereres automatisk, må du bruke forsiktighetsveipunktsymbolet i områder der det er mulige hindringer.

3. Der hindringer eksisterer, må du flytte de nødvendige veipunktene slik at veipunktet og ruteetappen ikke lenger er blokkert.





Rutestyring

Ruter styres via menyen Ruter og spor.

Menyen **Ruter og spor** kan nås fra startskjermen og fra kart-appen: **Startskjerm > Ruter og spor**, eller **Kart-app > Meny > Ruter og spor**.

Når menyen Ruter og spor åpnes, vises rutemenyen som standard.

Rutemeny

Name	Length	Num of wpts	Show/hide
 Route 1	10.35nm	5	
 Route 2	2.53nm	2	








Fra rutemenyen kan du **slette** ruter, opprette en **ny rute** ved hjelp av eksisterende veipunkter eller **vis/skjule** ruter.


For å se ruteplanen velger du en rute og velger **Vis ruteplan** fra hurtigmenyen.

Ruteplan

Ruteplanen viser en liste over alle veipunkter i ruten og inkluderer en sanntidsvisningsrute som viser ruten plassering.

Route plan: Route 1

Route	Brg	Dist	ETA
 Route 1 			
 Waypoint 57	044°T	3815nm	07:27am 07/26/2017
 Waypoint 58	180°T	2.18nm (3818nm)	08:24am 07/26/2017
 Waypoint 59	107°T	4.61nm (3822nm)	10:24am 07/26/2017
 Waypoint 60	007°T	2.39nm (3825nm)	11:27am 07/26/2017
 Waypoint 61	352°T	1.17nm (3826nm)	11:57am 07/26/2017



ETA based on current SOG: 2.3kts

Follow
Reverse

Add waypoint
Route options

Time: 12:00am 05/18/2017

Fra ruteplanen kan du:

- navigere langs ruten ved å velge **Følg**
- endre ruteretning ved å velge **Baklengs**
- legge et eksisterende veipunkt til ruten ved å velge **Legg til veipunkt**
- endre rutealternativer, for eksempel rutenavn, rutefarge, rutefelt eller slette ruten ved å velge det aktuelle alternativet fra hurtigmenyen **Rutealternativer**.

Note: Rutenavn kan være en hvilken som helst kombinasjon av bokstaver, tall, symboler og spesialtegn, og kan inneholde opptil 16 tegn. Rutenavn må være unike.

Ved å velge et veipunkt fra ruteplanen kan du bruke hurtigmenyen til å:

- endre veipunktets posisjon i ruten ved å velge **Flytt opp** eller **Flytt ned**.
- fjerne veipunktet fra ruten ved å velge **Fjern fra rute**.
- slette veipunktet ved å velge **Slett veipunkt**.
- redigere veipunktet ved å velge **Rediger veipunkt**.
- begynne å følge ruten fra de valgte veipunktene ved å velge **Følg herfra**.

6.3 Spor

Spor brukes til å registrere hvor du har vært. Spor består av sporpunkter som opprettes med jevne tids- eller avstandsintervaller. Du kan lagre opp til 15 spor på displayet, og hvert spor kan inneholde opp til 10 000 punkter.

Spor kan konverteres til ruter slik at de kan følges.

Spor kan importeres og eksporteres fra displayet: [4.6 Importere og eksportere brukerdata](#)

Slik oppretter du et slepespor

Du kan registrere fartøyets reise ved bruk av spor. Når et spor lagres, kan det konverteres til en rute slik at den samme turen kan følges igjen på et senere tidspunkt.



Med kart-appen vist:

1. Om nødvendig må du trykke på **Tilbake** for å bytte til bevegelsesmodus.
2. Trykk **OK**.
Hurtigmenyen for båtdetaljer vises.
3. Velg **Start spor**.
Fartøyets reise vil nå bli registrert.
4. Når reisen er fullført, velger du **Stopp spor** fra hurtigmenyen for båtdetaljer.

Du kan også starte et nytt sporopptak når som helst fra menyen Ruter og spor, som er tilgjengelig fra startskjermen: **Startskjerm > Ruter og spor** og fra kart-appmenyen: **Meny > Ruter og spor**.

Konvertere et spor til en rute

Fra menyen **Ruter og spor**, som er tilgjengelig fra startskjermen **Startskjerm > Ruter og spor** og kart-appen: **Meny > Ruter og spor**.

1. Velg fanen **Spor**.
2. Velg sporet du vil konvertere.
3. Velg **Opprett rute fra spor** fra hurtigmenyen.
4. Velg **OK** for å gå tilbake til spormenyen.
5. Velg **Rediger** for å vise ruteplanen.

Sporstyring

Sporene styres ved hjelp av spormenyen.

Menyen **Ruter og spor** kan nås fra startskjermen og fra kart-appen: **Startskjerm > Ruter og spor**, eller **Kart-app > Meny > Ruter og spor**.

Når menyen Ruter og spor åpnes, vises rutemenyen som standard. Velg fanen **Spo-** for å vise spormenyen.

Spormeny

Name	Points	Length	Show/hide
Track 1	67	0.53nm	
Track 8	10000	32.03nm	
Track 9	10000	7880nm	

Fra spormenyen kan du:

- Starte eller stoppe sporopptak.
- Endre innstillinger for sporopptak.
- Slette spor.
- Vise eller skjule spor.

Ved å velge et spor fra listen kan du bruke hurtigmenyen til å:

- redigere spornavnet.

Note: Spornavn kan være en hvilken som helst kombinasjon av bokstaver, tall, symboler og spesialtegn, og kan inneholde opptil 16 tegn. Spornavn må være unike.

- endre sporlinjens farge.
- Konvertere sporet til en rute.
- Slette sporet.

Sporinnstillinger

Følgende sporinnstillinger er tilgjengelige og bestemmer måten sporene registreres på.

Menyelement og beskrivelse	Alternativer	
Fargemodus: Sporlinjefarge kan settes til en bestemt farge eller kan endres automatisk hver dag eller etter hvert spor.	<ul style="list-style-type: none">• Rød• Gul• Grønn• Blå• Lilla• Oransje• Svart• Endre hver dag (standardwaarde)• Endre hvert spor	
Registrer etter: Du kan endre retningen sporet peker i, og med hvilket intervall sporpunktene slippes. I Auto settes sporintervallet automatisk for å minimere sporpunktene som brukes, samtidig som den faktiske ruten opprettholdes.	<ul style="list-style-type: none">• Auto• Tid (standardwaarde)• Avstand	
Intervall: Du kan endre intervallet sporpunkter slippes med.	Tidsintervaller: <ul style="list-style-type: none">• 2 sek (standardwaarde)• 5 sek• 10 sek• 30 sek• 1 min.• 3 min.• 5 min.• 10 min.• 30 min.	Avstandsintervaller <ul style="list-style-type: none">• 120 ft (standardwaarde)• 300 ft• 600 ft• 0,20 nm• 0,50 nm• 1,00 nm

Hoofdstuk 7: Kartapplikasjon

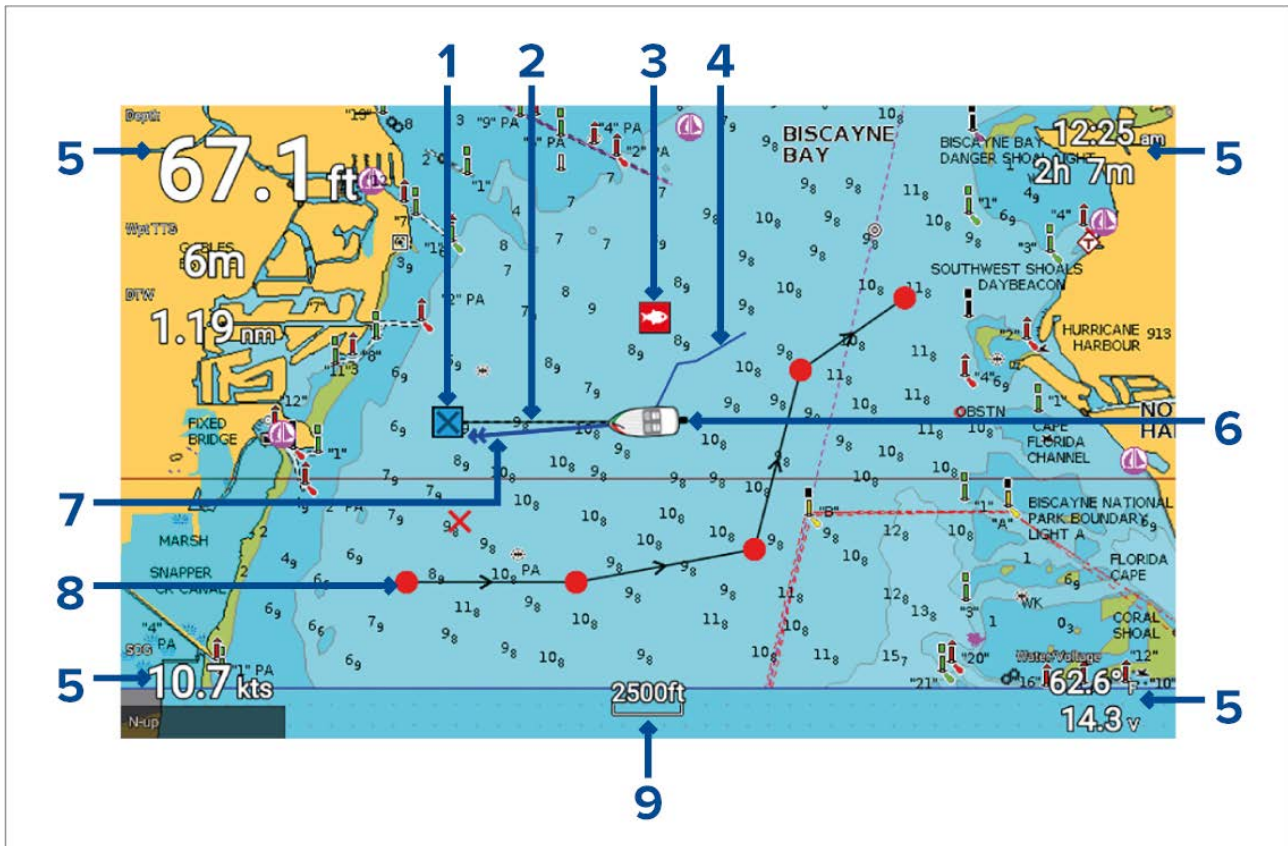
Kapitelinnhold

- 7.1 Oversikt over kartapplikasjonen På side 70
- 7.2 Navigering På side 79
- 7.3 Finn nærmeste På side 82
- 7.4 Faktisk dybde™ På side 84
- 7.5 Meny for kartinnstillinger På side 86
- 7.6 SonarChart™ Live På side 90

7.1 Oversikt over kartapplikasjonen

Kart-appen viser en representasjon av båten din i forhold til landmasser og andre kartobjekter, noe som gjør det mulig å planlegge og navigere til ønsket destinasjon. Kart-appen krever en GNSS-posisjon (GPS) for å vise fartøyet ditt på riktig sted på et verdenskart.

For hver forekomst av kart-appen kan du velge hvilken elektronisk kartografi du vil bruke. Utvalget bevares selv om enheten slås av og på.



1	Destinasjonsveipunkt Under en Gå til er dette det aktuelle destinasjonsveipunktet.
2	Destinasjonslinje Under en Gå til kobler en stiplede linje fartøyet til destinasjonspunktet.
3	Veipunkt Bruk veipunkter til å markere et bestemt sted eller punkter av interesse.
4	Spor Ved bruk av spor kan du registrere turen båten gjør.
5	Databokser Databokser viser nøkkelinformasjon som er tilgjengelig på systemet ditt. Du kan konfigurere hvilke data som vises i hver databoks, eller databoksene kan være skjult.
6	Fartøyikon Dette ikonet representerer fartøyet ditt og vises bare når en GNSS-posisjon (GPS) er tilgjengelig. Ikonet erstattes med en svart prikk hvis ingen kurs- eller COG-data er tilgjengelige).
7	COG-linje Hvis COG-data (beholdt kurs) er tilgjengelig, kan du vise en COG-vektor for fartøyet ditt.
8	Rute Du kan planlegge ruten på forhånd ved å opprette en rute ved hjelp av veipunkter som markerer hver ruteetappe.
9	Kartområde Identifiserer skalaen for det viste kartområdet.

Kartapplikasjonkontroller

Kart-appen har to kontrollmoduser – bevegelsesmodus og markørmodus. Enkelte kontrollers funksjon avhenger av valgt kontrollmodus.

Bevegelsesmodus

Bevegelsesmodus er standardmodus når kart-appen åpnes. I bevegelsesmodus forblir fartøyets ikon sentrert på skjermen, og kartområdet panorerer automatisk etter fartøyets bevegelser.

Kontrollfunksjoner:

- Trykk på **OK** for å åpne fartøyets innholdsmeny.
- Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** for å bytte til markørmodus.
- Trykk på **Veipunkt** for å plassere et veipunkt ved fartøyets nåværende plassering.
- Trykk på knappene **Pluss** eller **Minus** for å zoome inn og ut, sentrert rundt fartøyet.

Markørmodus

I markørmodus forblir kartområdet statisk og fartøyikonet beveger seg i reiseretningen.

Kontrollfunksjoner:

- Trykk på **OK** for å åpne innholdsmenyen for området eller kartobjektet rett under markørens posisjon.
- Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** for å flytte markøren i den respektive retningen. Når markøren når kanten av appvinduet, vil kartområdet panorere i den retningen.
- Trykk på **Veipunkt** for å plassere et veipunkt ved markørens posisjon.
- Trykk på knappene **Pluss** eller **Minus** for å zoome inn og ut, sentrert rundt markørposisjonen.
- Trykk på **Tilbake** for å resentrere fartøyikonet og gå tilbake til bevegelsesmodus.

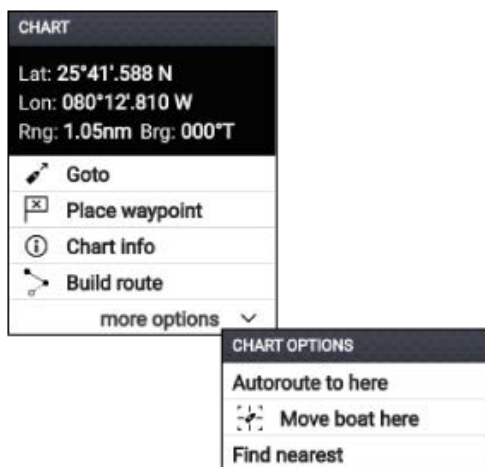
Områdejustering og panorering av kart

Du kan endre området (zoom-nivå) i kart-appen ved å bruke knappene **Pluss** og **Minus**.

Du kan panorere kartområdet ved bruk av **retningsputen**.

Kart-appens innholdsmeny

Innholdsmenyen viser kontekstfølsom informasjon og menyalternativer.



- Kart-appens innholdsmeny åpner du ved å velge et sted eller et kartobjekt i kart-appen.
- Innholdsmenyen viser lengdegrad, breddegrad, område og kurs for det valgte stedet eller objektet.
- Innholdsmenyen gir rask tilgang til relevante menyalternativer.
- Velg **Flere alternativer** for å vise flere alternativer.

Note:

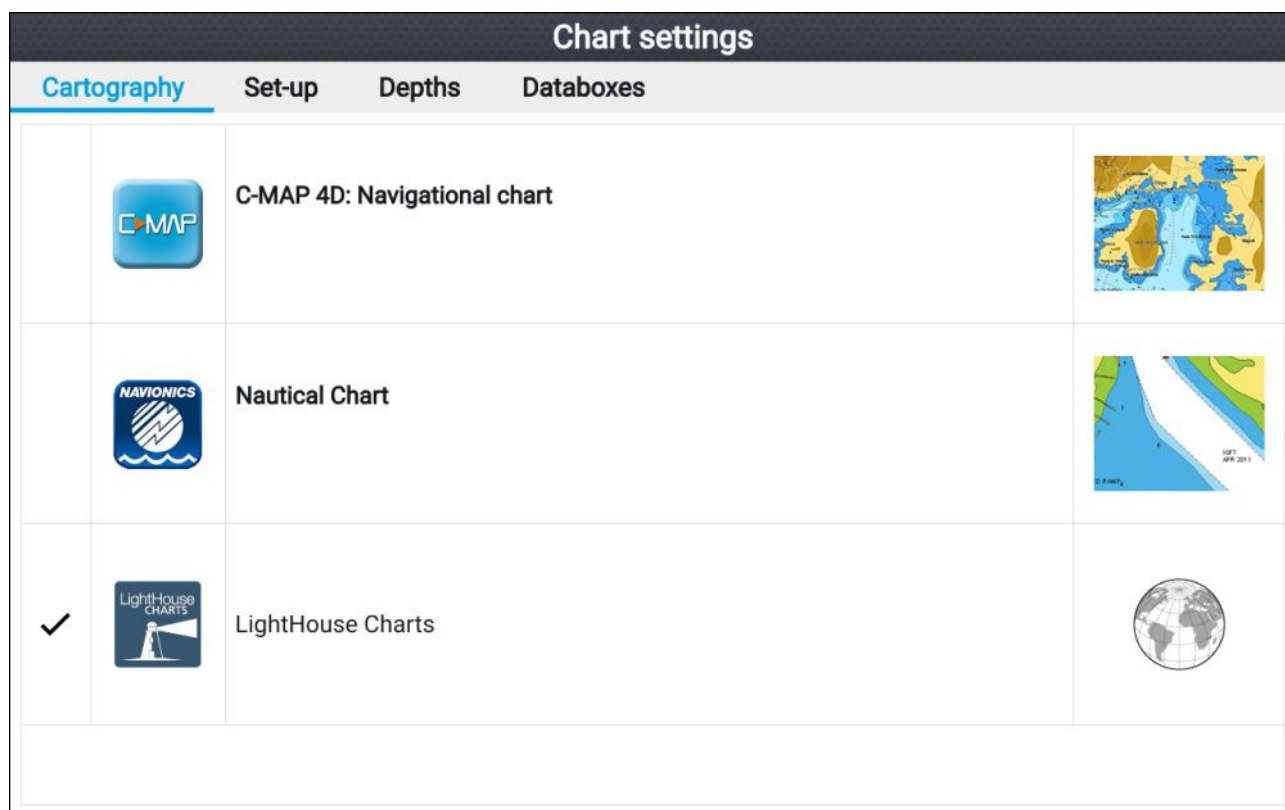
Alternativet **Flytt båten hit** er bare tilgjengelig i Demo/simulator-modus.

Følgende alternativer er tilgjengelige fra kartets innholdsmeny:

- Gå til
- Plasser veipunkt
- Kartinfo
- Bygg rute
- Autorute hit
- Flytt båten hit
- Finn nærmeste

Velge en kartbrikke

Du kan bruke LightHouse™ kart og kompatible Navionics og C-MAP elektroniske kart. De elektroniske kartkortene må settes inn i displayets MicroSD-kortleser.



Fra kart-appen:

1. Trykk på **Meny**.
2. Velg ikonet **Innstillinger**.

*Trykk på retningsputens **Opp-knapp** når menyen åpnes, for å gå til bunnen av menyen og markere innstillingsikonet.*

3. Velg kartdataene du vil bruke, fra fanen Kartografi.

Menyen lukkes, og kart-appen viser din valgte kartografi.

Kartmoduser

Kart-appen har forhåndsinnstilte moduser som kan brukes til raskt å sette opp kart-appen for din tiltenkte bruk.

For å endre radarmodus velger du ønsket modus fra app-menyen.



ENKEL

Enkel modus undertrykker kartdetaljene for å gi en klarere og enklere visning for generell orientering. I enkel modus er bare navigasjonsrelaterte menyalternativer tilgjengelig. Endringer i innstillingene lagres ikke i enkel modus.



DETALJERT

Detaljert modus er standardmodus. Fullstendige kartdetaljer og menyalternativer er tilgjengelige. Endringer i innstillingene lagres.



FISKE

Fiskemodus optimaliserer kart-appen for fiske. Hvis det støttes av kartografien din, viser fiskemodus også mer detaljerte konturlinjer. Fullstendige menyalternativer er tilgjengelige. Endringer i innstillingene lagres.



KJØRING

Kjøremodus optimaliserer kart-appen for rask kjøring. I kjøremodus undertrykkes kartdetaljene, og fullstendig fartøyforskyvning anvendes, noe som gir et tydeligere bilde fremover, ideelt for raskere kjøreforhold. Fullstendige menyalternativer er tilgjengelige. Kart-appen kan konfigureres for å gå i kjøremodus automatisk når fartøyets hastighet overstiger 10 knop. Endringer i innstillingene lagres.

Visning og bevegelse

Det er kontroller tilgjengelige som bestemmer hvordan kartet vises i forhold til fartøyets ikon.

Kartbevegelse

Kartbevegelsen styrer hvordan kartet og båten trekkes opp i forhold til hverandre.

Følgende alternativer er tilgjengelige:

- **Relativ bevegelse** – I relativ bevegelse forblir fartøyikonet stillestående på skjermen og kartområdet beveger seg i forhold til posisjonen din. I denne modusen kan du justere fartøyikonets posisjon ved å bruke innstillingen **Båtposisjon**.
- **Sann bevegelse** – I sann bevegelse er kartet stillestående, og fartøyikonet beveger seg rundt i kartet. Etter hvert som fartøyikonet når kanten av skjermen, trekkes kartet opp på nytt for å avdekke området foran fartøyet.
- **Autoområde** – I autoområde opprettholdes en så stor skala som mulig som viser både fartøyet og destinasjons-/målveipunktet samtidig.

Kartorientering

Kartets orientering påvirker justeringen av kartet i forhold til enten fartøyets kurs, baug eller nord.

Følgende alternativer er tilgjengelige:

- **Nord-opp** – I nord-opp peker toppen av skjermen alltid mot nord. Når fartøyets kurs endres, roterer fartøyikonet tilsvarende.
- **Hode-opp** – I hode-opp peker toppen av skjermen alltid mot fartøyets nåværende kurs, og etter hvert som kursen endres, roterer kartet tilsvarende.
- **Kurs-opp** – I kurs-opp peker toppen av skjermen alltid mot målet, og etter hvert som målet endres, roterer kartet tilsvarende.

Båtposisjon

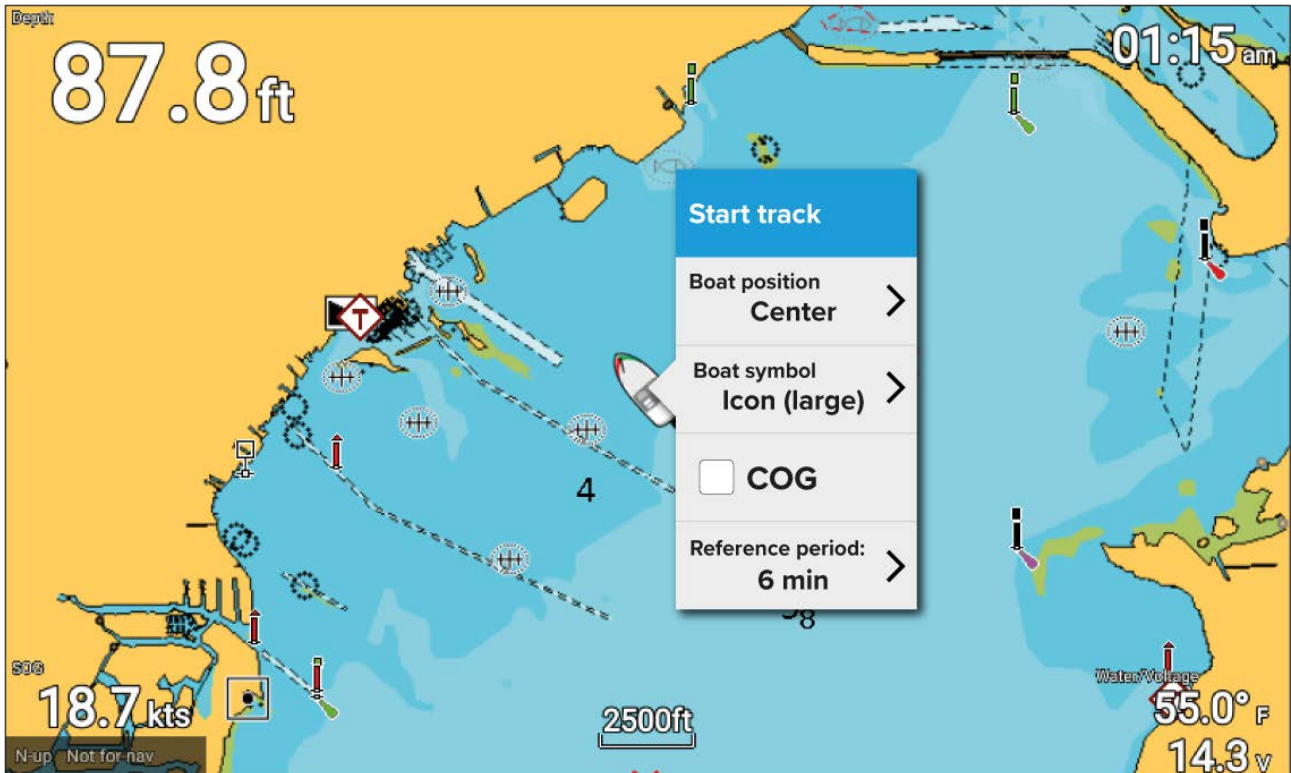
Båtposisjonen bestemmer fartøyikonets posisjon på skjermen. Båtposisjonen kan bare endres når innstillingen **Kartbevegelse** er satt til **Relativ bevegelse**. Du kan endre fartøyikonets posisjon for å vise en større avstand foran fartøyet ditt.

Følgende alternativer er tilgjengelige:

- **Senter** – Senter er standard båtposisjon og plasserer fartøyikonet i midten av skjermen.
- **Delvis forskyvning** – Delvis forskyvning posisjonerer fartøyikonet halvveis mellom midten og bunnen av skjermen.
- **Full forskyvning** – Full forskyvning posisjonerer fartøyikonet mot bunnen av skjermen for å gi størst mulig visning fremover.

Båtdetaljer

Hurtigmenyen for båtdetaljer gir tilgang til båtrelaterte innstillinger.

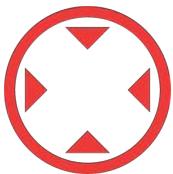


Fra hurtigmenyen for båtdetaljer kan du:

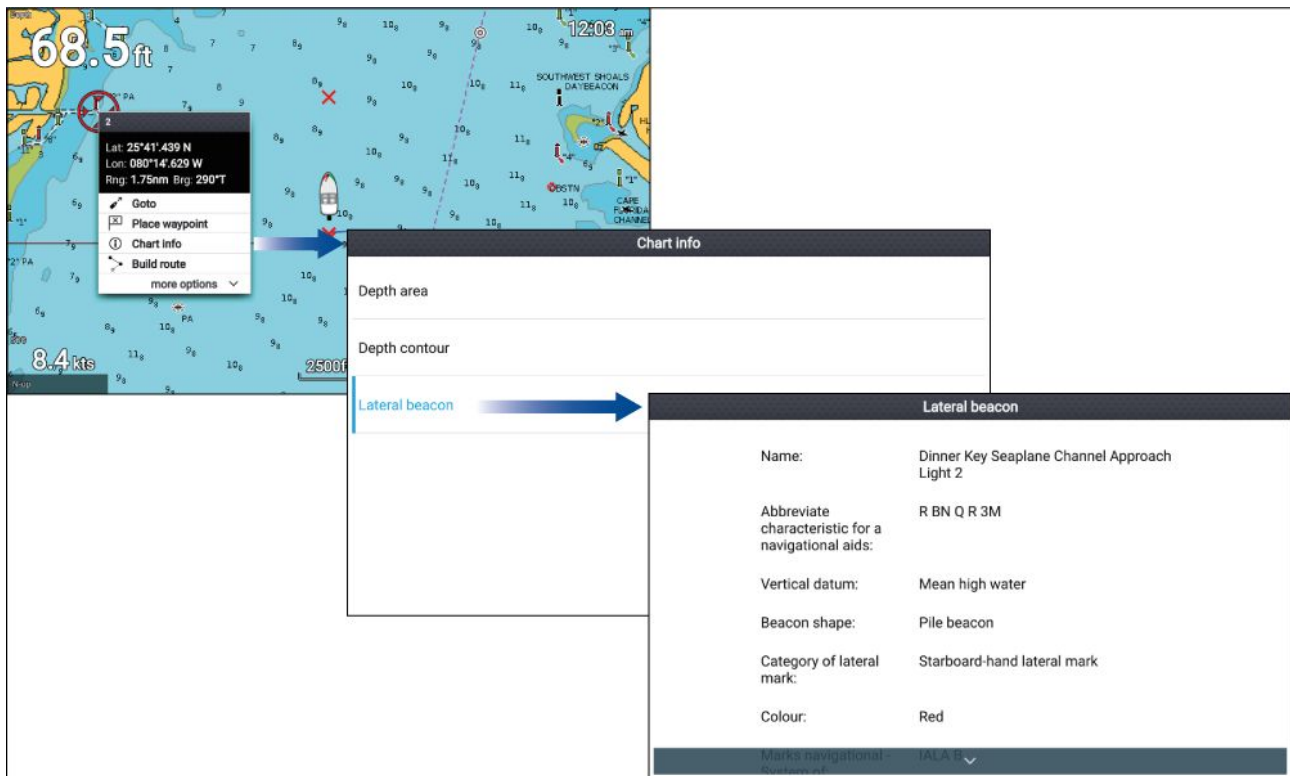
- starte/stoppe et spor
- forskyve båtsymbollets posisjon
- endre symbolet som brukes til å representere fartøyet ditt
- vise/skjule COG-vektoren
- angi lengden på referanseperioden for COG-linjen

Vise objektinformasjon

Kartobjekter som er tilgjengelige med kartografien din, kan velges og objektinformasjon vises.



Når du velger et objekt, endres markøren til objektmarkøren.



1. Trykk på **OK** for å vise objektets innholdsmeny.
2. Velg **Kartinfo**.
En liste over nærliggende objekter vises.
3. Velg et element fra listen for å vise detaljert relatert informasjon.

Informasjon fra tidevannsstasjon

Avhengig av kartografien din kan tidevannsinformasjon være tilgjengelig.

Symbol for tidevannsstasjon

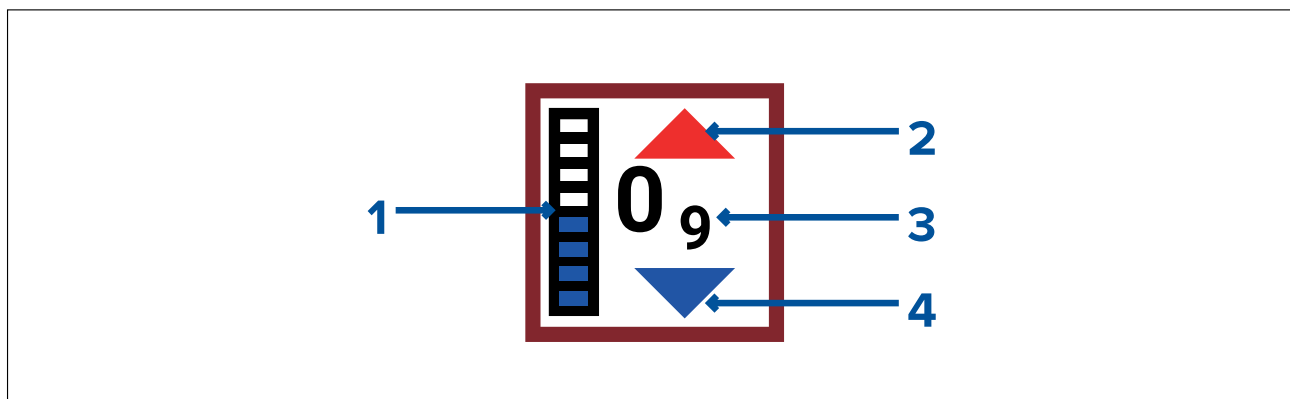


Tidevannsstationers plassering er merket av i kartet ved hjelp av et diamantformet symbol med en "T" i midten.

- Symbolet er farget rødt når du bruker Navionics kartografi.
- Symbolet er farget sort når du bruker C-Map kartografi.

Dynamisk tidevannsgrafikk

Med Navionics kartografi og når tidevannsfunksjonen er aktivert (**Meny > Innstillinger > Oppsett > Tidevann**), erstattes tidevannssymbolet med dynamisk tidevannsgrafikk:

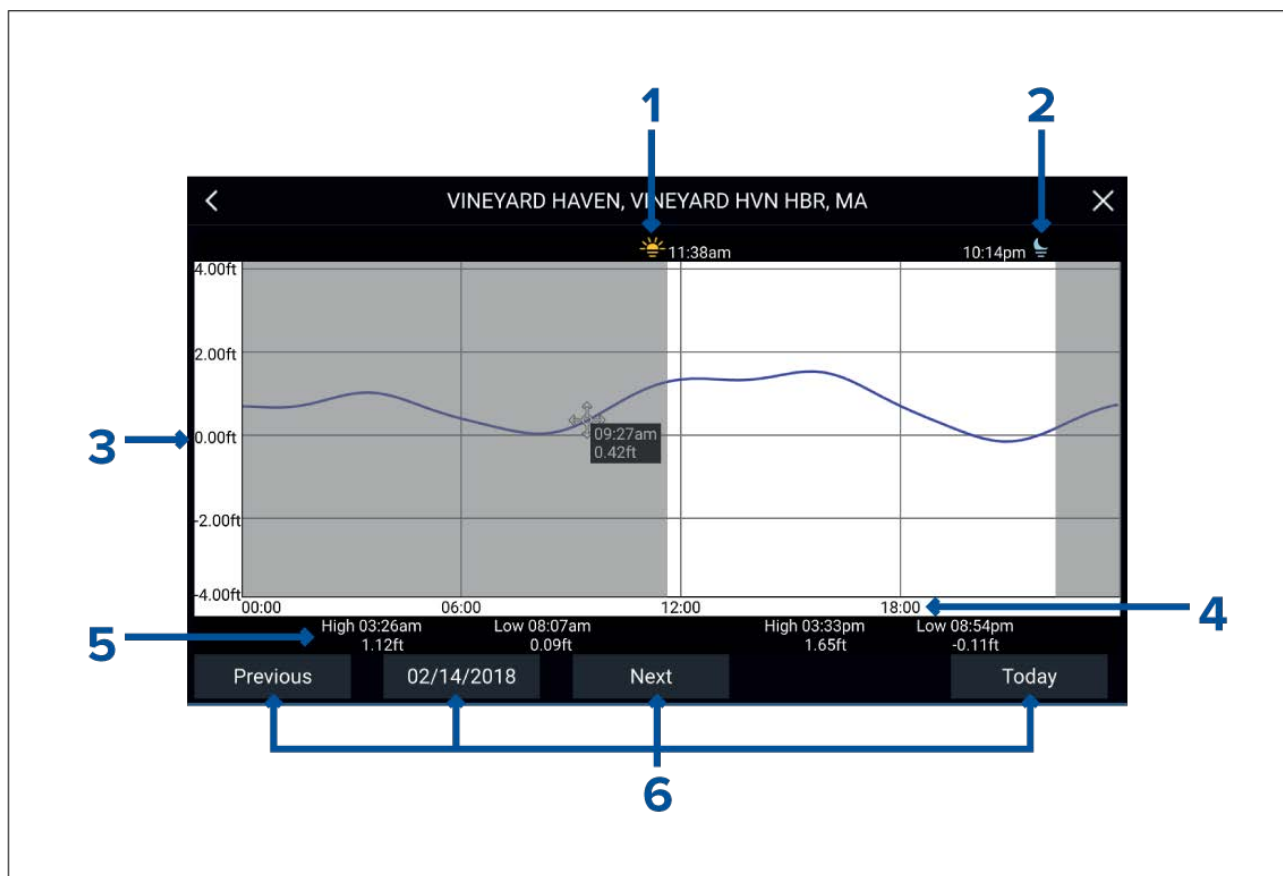


1. Tidevannsstolpe – Tidevannsstolpen viser den nåværende tidevannshøyde mot den maksimale forventede tidevannshøyden for den dagen.
2. Rød pil indikerer at tidevannets høyde øker.

- Tidevannshøyde – Tidevannshøyden vises i brukerdefinerte dybdeenheter, med desimaler vist i senket skrift. Desimaler vises ikke for verdier på 10 eller høyere.
- Blå pil indikerer at tidevannets høyde avtar.

Tidevannsgraf

Tidevannsgrafer er tilgjengelige med kompatibel kartografi ved å velge **Flere alternativer** og deretter **Tidevannsstasjon** fra tidevannsstasjonens innholdsmeny.



- Soloppgang** – Indikerer tid for soloppgang.
- Solnedgang** – Indikerer tid for solnedgang.
- Høyde** – Oppgir tidevann i valgte enheter.
- Tid** – Indikerer tid på dagen.
- Lavvann/Høyvann** – Indikerer tidspunktet for lavvann og høyvann.
- Tids- og datoalternativer** – Bruk knappene for å vise tidevannsprognoser for forrige, neste eller inneværende dag, eller skriv inn en dato ved å velge datofeltet.

Informasjon fra strømstasjon

Avhengig av kartografien din kan informasjon fra strømstasjon være tilgjengelig.

Strømstasjonssymbol



Strømstasjoners plassering er merket av i kartet ved hjelp av et diamantformet symbol med en "C" i midten.

- Symbolet er farget blått når du bruker Navionics kartografi.
- Symbolet er farget sort når du bruker C-Map kartografi.

Dynamisk strømgrafikk

Med Navionics kartografi og når tidevannsfunksjonen er aktivert (**Meny > Innstillinger > Oppsett > Tidevann**), erstattes tidevannssymbolet med dynamisk strømgrafikk:



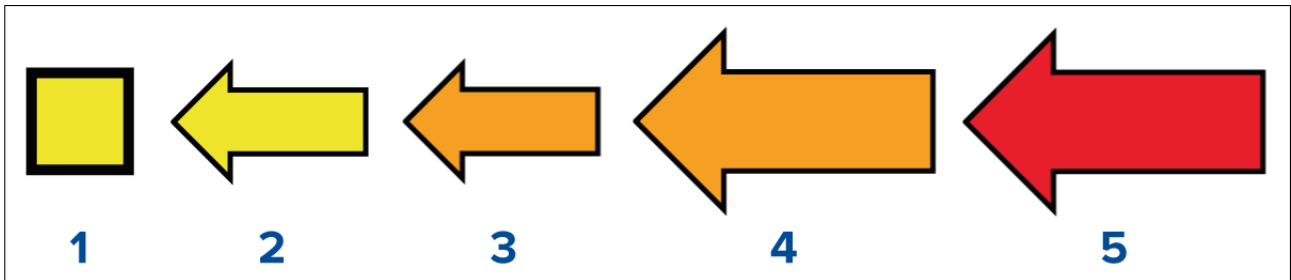
Den dynamiske strømgrafikken er en pil som peker i retning av strømmen. Pilens lengde angir strømmens hastighet; jo lengre pilen er, desto raskere er hastigheten. Pilens kant indikerer strømstatus:

- Rød = økende strømhastighet.
- Blå = avtakende strømhastighet.

Stømhastigheten vises inne i pilen. Strømshastigheten vises i brukervalgte hastighetsenheter, med desimaler vist i senket skrift. Desimaler vises ikke for verdier på 10 eller høyere.

Hvis tidevannsforholdene er rolige, vises ordet "STILLE" i en boks med en blå kant.

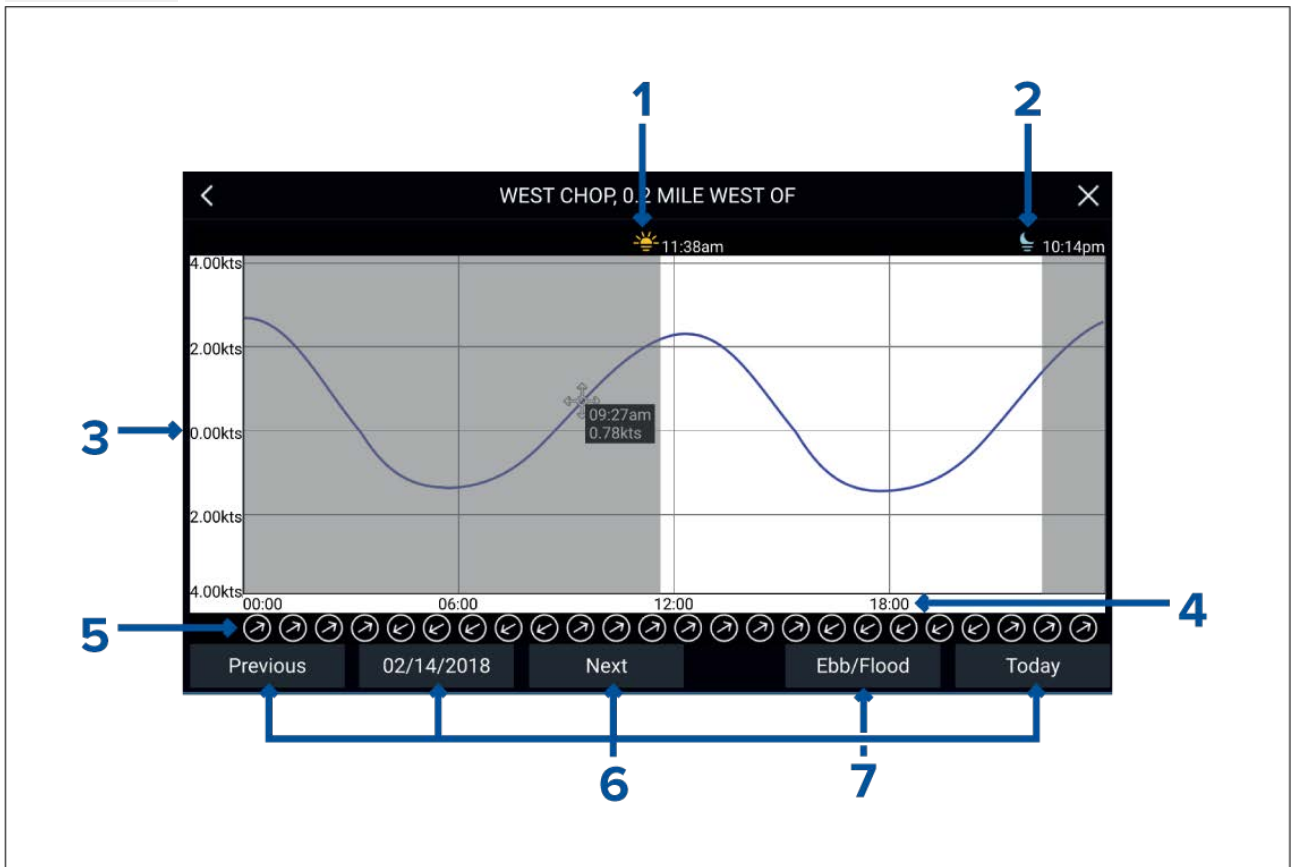
Når du bruker C-Map kartografi, brukes piler til å indikere strømmens retning. Størrelsen og fargen på pilen indikerer strømmens styrke:



	Farge	Hastighet
1	Gul	0 til 0,1 knop
2	Gul	0,2 til 1,0 knop
3	Oransje	1,1 til 2,0 knop
4	Oransje	2,1 til 3,0 knop
5	Rød	> 3,0 knop

Strømgraf

Strømgrafer er tilgjengelige med compatible kartografi ved å velge **Flere alternativer** og deretter **Strømstasjon** fra strømstasjonens innholdsmeny.

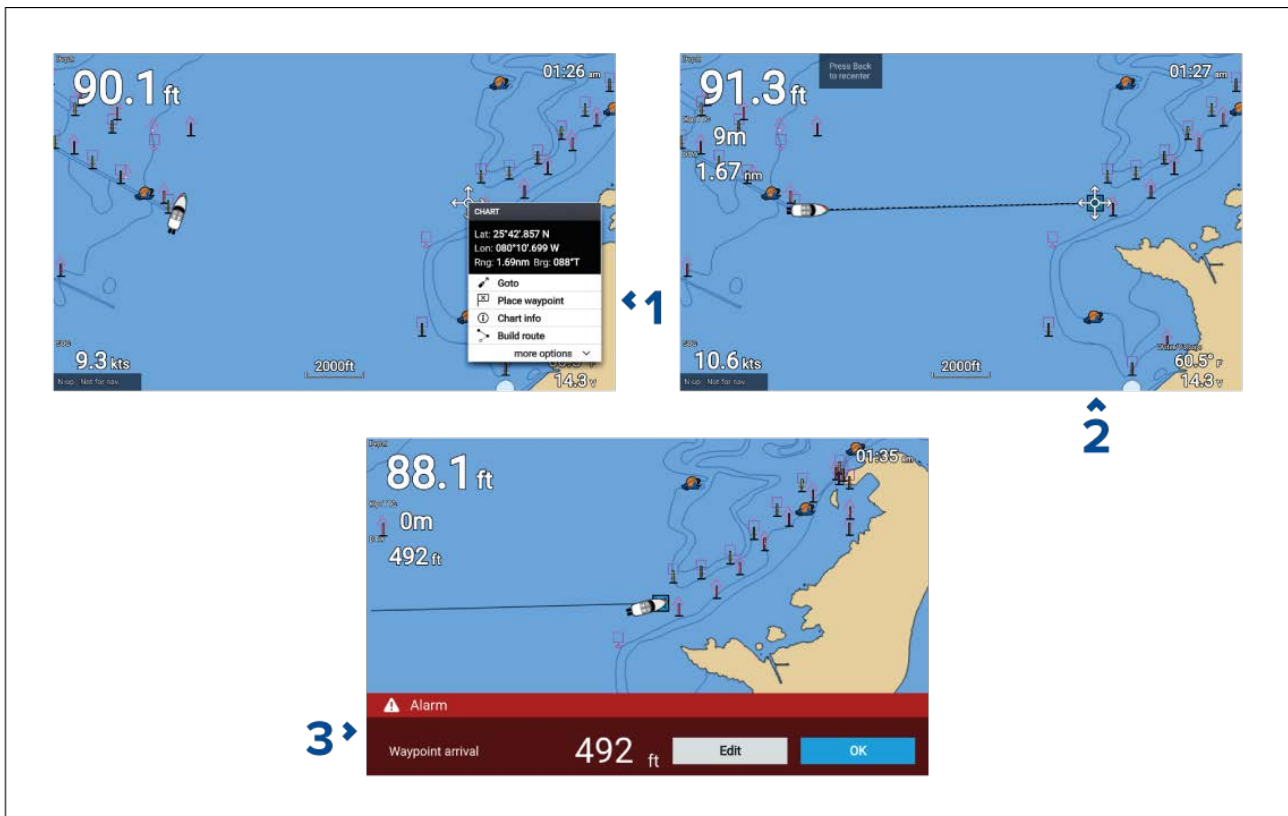


1. **Soloppgang** – Indikerer tid for soloppgang.
2. **Solnedgang** – Indikerer tid for solnedgang.
3. **Hastighet** – Oppgir strømhastighet i valgte enheter.
4. **Tid** – Indikerer tid på dagen.
5. **Retning** – Indikerer strømmens retning (i forhold til nord).
6. **Tids- og datoalternativer** – Bruk knappene for å vise tidevannsprognoser for forrige, neste eller inneværende dag, eller skriv inn en dato ved å velge datofeltet.
7. **Flo/Fjære** – Viser en liste som indikerer flo, fjære og stille sjø.

7.2 Navigering

Navigere til et veipunkt eller et interessepunkt

Du kan utføre en "Gå til" til et veipunkt eller til et bestemt sted.



1. Velg veipunktet eller interessepunktet, og velg **Gå til** fra hurtigmenyen.

*Du kan stoppe **Gå til** når som helst ved å velge Stopp fra innholdsmenyen, eller ved å velge en annen **Gå til**.*

Kart-appen starter aktiv navigering.

2. Naviger fartøyet til destinasjonsstedet ved hjelp av kart-appen som veiledning.
3. Velg **OK** for å godta veipunktankomstalarm, som utløses når du kommer til en bestemt avstand fra veipunktet.

Du kan også utføre en Gå til-funksjon fra menyen **Gå: Meny > Gå** .

Justere veipunktankomstalarmen

Veipunktankomstalarmen er aktivert som standard. Veipunktankomstalarmen lager en virtuell sirkel med den angitte radiusen rundt destinasjonspunktet. Når fartøyet når den virtuelle sirkelen, utløses alarmen.

Fra startskjermen:

1. Velg **Innstillinger**.
2. Velg fanen **Alarmer**.
3. Velg innstillingsfeltet **Ankomstradius**.
4. Juster avstanden til ønsket verdi.
5. Trykk på **Tilbake** knappen for å gå tilbake til alarmmenyen.

Note:

Veipunktankomstalarmen kan deaktiveres eller aktiveres ved bruk av vekslebryteren **Veipunktankomst**.

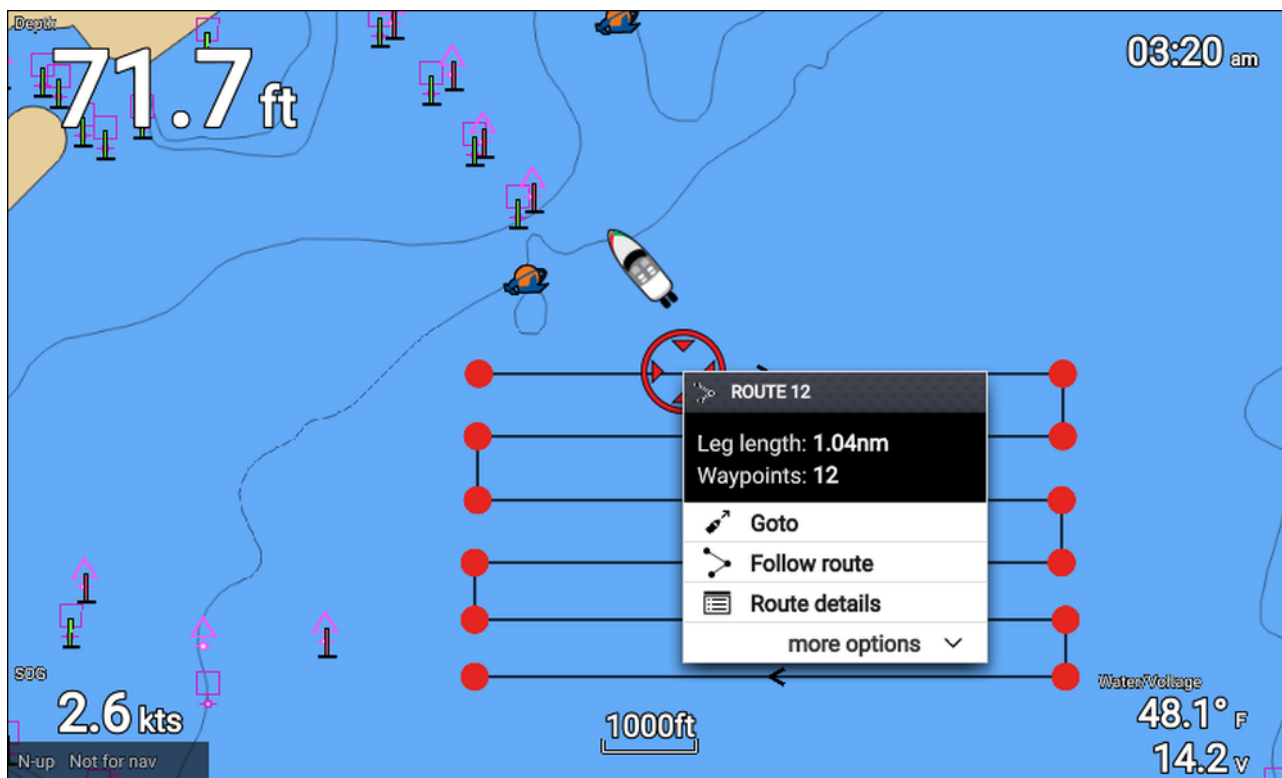
Omstart ved kursavviksfeil (XTE)

En kursavviksfeil (XTE) oppstår når din faktiske rute avviker fra den opprinnelige planlagte ruten. Omstart ved kursavviksfeil trekker opp en ny kurs direkte fra din nåværende posisjon til destinasjonen, i stedet for å fortsette å følge den opprinnelige planlagte ruten.

1. Velg **Start XTE på nytt** fra menyen **Navigering: Meny > Navigering > Start XTE på nytt**.

Følge en rute

Følg trinnene nedenfor for å navigere i en lagret rute.



Fra kart-appen med ruten vist på skjermen:

1. Velg en ruteetappe.
Innholdsmenyen for ruten vises.
2. Velg **Følg rute** for å følge ruten fra start til slutt.

Alternativt kan du velge Følg rute fra hurtigmenyen som åpnes fra rutemenyen. **Meny > Ruter og spor > Ruter > <Rutenavn> > Følg**.

For mer informasjon om ruter og rutestyring viser vi til: [6.2 Ruter](#)

Følge en rute fra et spesifisert veipunkt

Du kan begynne å følge en rute fra et hvilket som helst veipunkt i den ruten.

Fra kart-appen med ruten vist på skjermen:

1. Velg veipunktet du vil begynne å følge ruten din fra.
Innholdsmenyen for ruten vises.
2. Velg **Flere alternativer**
3. Velg **Følg herfra**.

Slik oppretter du et slepespor

Du kan registrere fartøyets reise ved bruk av spor. Når et spor lagres, kan det konverteres til en rute slik at den samme turen kan følges igjen på et senere tidspunkt.



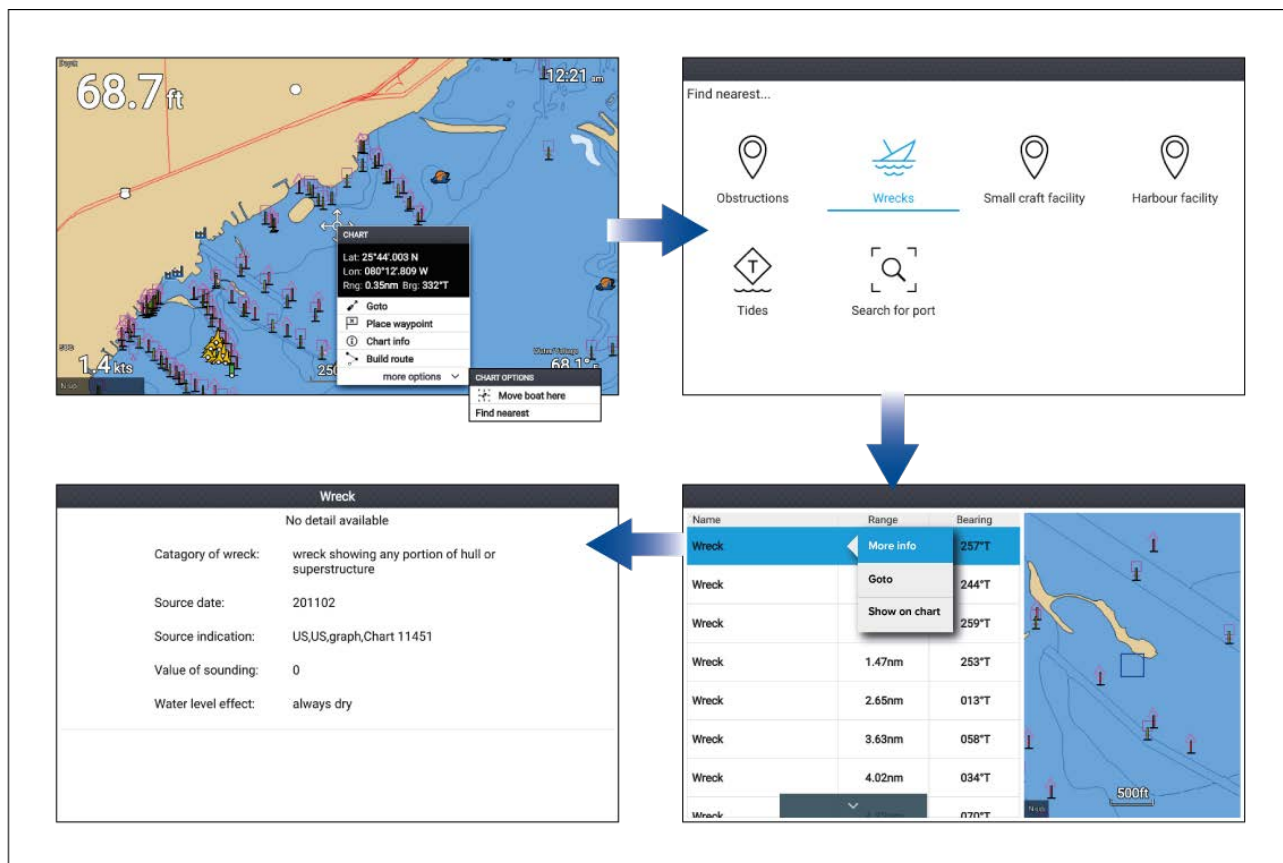
Med kart-appen vist:

1. Om nødvendig må du trykke på **Tilbake** for å bytte til bevegelsesmodus.
2. Trykk **OK**.
Hurtigmenyen for båtdetaljer vises.
3. Velg **Start spor**.
Fartøyets reise vil nå bli registrert.
4. Når reisen er fullført, velger du **Stopp spor** fra hurtigmenyen for båtdetaljer.

Du kan også starte et nytt sporopptak når som helst fra menyen Ruter og spor, som er tilgjengelig fra startskjermen: **Startskjerm > Ruter og spor** og fra kart-appmenyen: **Meny > Ruter og spor**.

7.3 Finn nærmeste

Med Finn nærmeste-funksjonen kan du velge et sted og søke etter nærliggende objekter eller steder av interesse.



Hvilke objekter som er tilgjengelige, avhenger av kartografien du bruker:

Objekt	Kartografi
Hindringer	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart • Navionics® • C-MAP®
Vrak	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart • Navionics® • C-MAP®
Fasiliteter for småbåter	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart
Havnefasiliteter	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart
Tidevannsstasjon	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart • Navionics® • C-MAP®
Strømstasjon	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart • Navionics® • C-MAP®
Havn (søk på navn)	<ul style="list-style-type: none"> • LightHouse™-kart • Navionics® • C-MAP®
Marinaer	<ul style="list-style-type: none"> • Navionics® • C-MAP®

Objekt	Kartografi
Innsjøer	<ul style="list-style-type: none"> • Navionics® • C-MAP®
Bedrifter	<ul style="list-style-type: none"> • Navionics®
Interessepunkt	<ul style="list-style-type: none"> • C-MAP®
Friluftsområder	<ul style="list-style-type: none"> • C-MAP®
Friluftstjenester	<ul style="list-style-type: none"> • C-MAP®
Havnetjenester	<ul style="list-style-type: none"> • Navionics® • C-MAP®

Søk ved hjelp av finn nærmeste

Følg trinnene nedenfor for å søke etter nærliggende objekter.

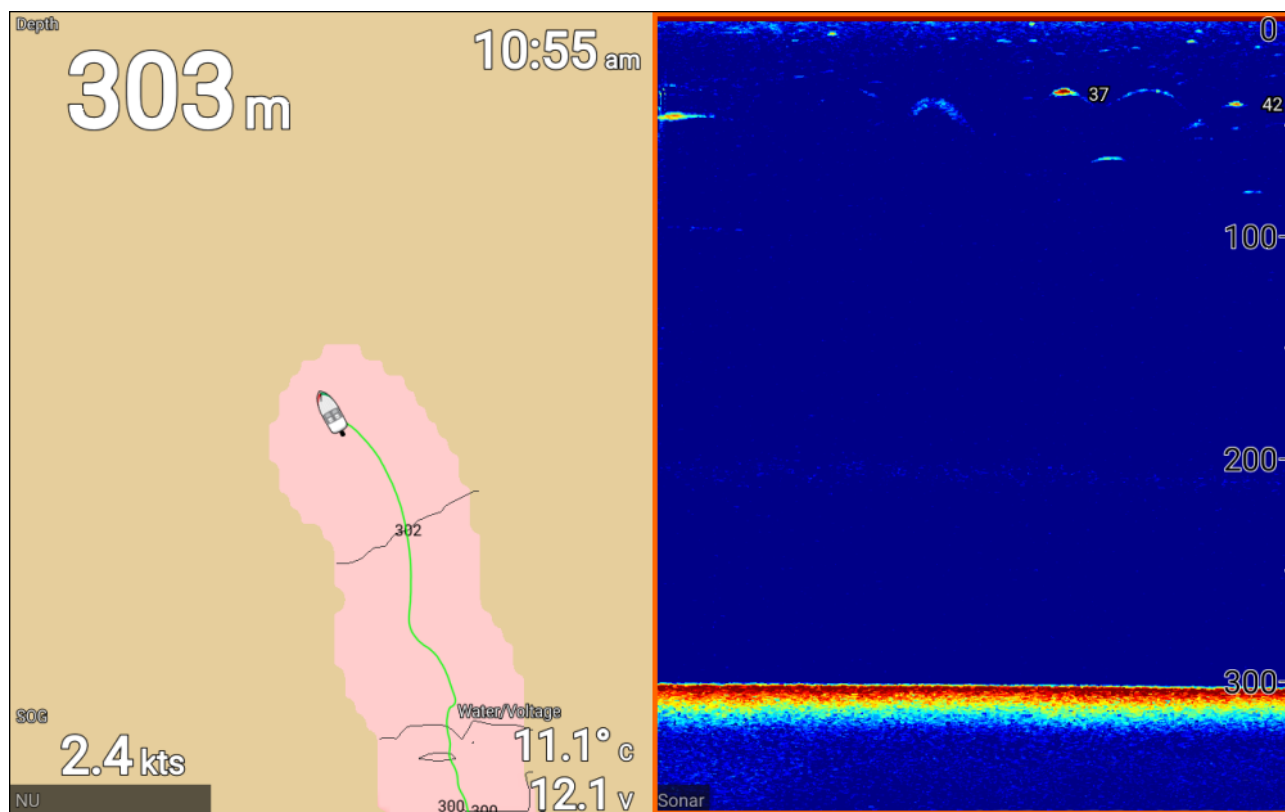
Note:

Listen er sortert etter et objekts nærhet til det valgte stedet. Området og kursen vises imidlertid i forhold til fartøyets posisjon.

1. Velg et sted i nærheten av der du vil søke.
Innholdsmenyen for kartet vises.
2. Velg **Flere alternativer**.
3. Velg **Finn nærmeste**.
4. Velg ønsket objekttype.
5. Velg om nødvendig en underkategori eller bruk skjermtastaturet til å skrive inn et havnenavn og velg **Søk** når du søker etter en havn.
6. En liste over nærliggende objekter vises.
7. Velg et objekt fra listen.
Hurtigmenyen vises, og **sanntidsvisningen** til høyre på skjermen vil markere og zoome inn på det valgte objektet.
8. Fra hurtigmenyen kan du:
 - i. Se mer informasjon om objektet ved å velge **Mer informasjon**.
 - ii. Naviger til det valgte objektet ved å velge **Gå til**.
 - iii. Vis det valgte objektet i kart-appen ved å velge **Vis på kart**.

7.4 Faktisk dybde™

Du kan lage nøyaktige personlige dybdekart i sanntid ved hjelp av Raymarines funksjon Faktisk dybde™.



Note:

Faktisk dybde™ krever compatible LightHouse™ NC2-kart og et MicroSD-kort med tilstrekkelig ledig plass til å registrere dybde data.

Når du bruker Faktisk dybde™, trekkes nye konturlinjer opp på skjermen i sanntid basert på giverens dybdeavlesninger. Fargeskygger brukes til å reflektere dybde, og mørkeste nyanse betyr grunnest område. Sonardataene lagres på det innførte minnekortet.

Sette opp og lage dybdekonturer

Følg trinnene nedenfor for å aktivere opprettelse av Faktisk dybde™ batymetriske konturer i sanntid:

NB!:

- Du må vite avstanden fra undersiden av giveren til vannlinjen.
- For tidevannsmiljøer kreves LightHouse™ NC2-kartografi som inkluderer informasjon fra tidevannsstasjoner i nærheten.

Fra kart-appen.

1. Sett inn LightHouse™ NC2-kartkort i displayets kortleser.
2. Velg ditt LightHouse™ kartkort som kartografi for kart-appen.

For detaljer om valg av kartografi: [Velge en kartbrikke](#)

3. Angi avstanden fra undersiden av giveren til vannlinjen i innstillingsfeltet **Vannlinje til giver:**.
4. Aktiver vekslebryteren **Faktisk dybde;** i menyen **Dybder: Meny > Dybder**
5. Velg det relevante alternativet for **Høydekorleksjon:**
 - **Ingen** – Ingen korleksjoner gjøres.
 - **Tidevann** - Bruker nærliggende tidevannsstasjonsdata for å korrigere høyde. Når **Tidevann** er valgt, utføres et søk etter tidevannsstasjoner, og en liste over tilgjengelige stasjoner vises. Velg nærmeste tidevannsstasjon til din plassering.

- **Innsjønivå** – Brukerdefinert verdi som bruker vannstandsmarkøren for din plassering.

Note:

For å sikre nøyaktige konturdybder anbefales det at du:

- i tidevannsmiljøer (f.eks. hav og sjøer) bruker LightHouse™ NC2-kartografi som inkluderer informasjon fra tidevannsstasjoner og velger tidevannsstasjonen som er nærmest din plassering, eller
- i ferskvannsmiljøer (f.eks. innsjøer) velger **Innsjønivå** i feltet **Høydekorreksjon:** og deretter skriver inn nåværende avlesning fra vannstandsmarkøren for din posisjon i feltet som befinner seg under høydekorreksjonsalternativet.

6. Juster innstillingen **Synlighet:** til ønsket transparens.

100 % gir full synlighet av Faktisk dybde-konturene; etter hvert som prosentandelen reduseres, blir kartdetaljene bak Faktisk dybde-konturene mer synlige.

7. Velg ønsket innstilling for **Tetthet:**.

Bratte fall kan resultere i overlappende konturlinjer, og senking av tettheten i disse situasjonene kan gi et tydeligere bilde.

7.5 Meny for kartinnstillinger

Tabellen nedenfor viser innstillinger som gjelder for kart-appen og deres plassering i appens meny **Innstillinger**. Tilgjengelige innstillinger avhenges av kartografien som brukes. Hvis en innstilling ikke vises, er funksjonen ikke kompatibel med kartografien din. Hvis en funksjon er nedtonet, kreves et abonnement for å aktivere funksjonen.

Kartografi-fanen

Beskrivelse	Alternativer
Lar deg velge kartografien du vil bruke i den nåværende kart-appen.	<ul style="list-style-type: none">• LightHouse-kart• Navionics• C-MAP

Oppsett-fanen

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Kartdetaljer: Lar deg velge detaljnivået som vises på skjermen for vektorbasert kartografi. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• Lav• Medium• Høy
Kartbevegelse: Kartbevegelsen styrer hvordan kartet og båten trekkes opp i forhold til hverandre. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• Relativ bevegelse• Sann bevegelse• Autoområde
Kartorientering: Kartets orientering påvirker justeringen av kartet i forhold til enten fartøyets kurs, din kurs eller nord. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• Nord opp• Baug opp• Kurs opp
Båtikon: Ikonet som brukes til å representere fartøyet, kan tilpasses for å gjenspeile fartøyet ditt bedre. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• Hurtiggående med innebygd motor• Hurtiggående med påhengsmotor• Power Cruiser• Yrkesfiskebåt• RIB• Kayak• Pongtong
Ikontype: Hvilken type ikon som brukes til å representere fartøyet ditt, kan tilpasses. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• Ikon (stort)• Ikon (lite)• Kontur• Dråpe
Båtposisjon: Juster båtenes posisjon for å tillate mer eller mindre sikt fremover foran båten. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• Sentrum• Delvis forskyvning• Full forskyvning
Tidevannsanimasjon Lar deg velge tidsintervallet som brukes for tidevanns- og strøm-animasjoner. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.	<ul style="list-style-type: none">• 15 minutter til 2 timer i trinn på 15 minutter.

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
<p>Gå til Kjøremodus: Når dette er aktivert, vil kart-appen automatisk skifte til kjøremodus når fartøyets hastighet overskrider 10 knop. Kart-appen vil automatisk bytte til den tidligere brukte modusen når fartøyets hastighet faller under 10 knop. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Luft Aktiverer og deaktiverer visning av et fotografisk overlag. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av C-MAP® eller Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Dekning: Bestemmer hvor luftoverlaget skal brukes. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bare land • Land og sjø • Land og grunne
<p>Tidevann Aktiverer og deaktiverer visning av tidevanns- og strømgrafikk ved tidevanns- og strømstasjoner. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Brukerendringer Aktiverer og deaktiverer visning av brukergenererte data. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Høyoppl. batymetri Aktiverer og deaktiverer visning av høyoppløselig batymetrikart som viser forbedrede bunn detaljer, konturer og strukturer. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av C-MAP® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Sportsfiske Lar deg vise brukervennlige informasjonssider om fiskesteder, inkludert fisketype, størrelse, dybde og rev- og bunnforhold. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av C-MAP® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Sjømerkesymboler: Bestemmer om internasjonale eller amerikanske sjømerkesymboler skal brukes. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • USA • Internasjonal

Dybder-fanen

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
<p>Grunt område: Aktiverer og deaktiverer identifikasjon av områder som anses som grunne. Når dette er aktivert, vises et rødt skravert område i områder som er grunnere enn dybden som er angitt i feltet Null til. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Null til: Angir dybden som brukes for innstillingen Grunt område. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	0 ft til 60 ft (eller tilsvarende enheter)

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
<p>Dybdekontour: Bestemmer dybden der dypvannsfarge skal gjelde. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.</p>	Numerisk dybdeverdi.
<p>Dypvannsfarge Lar deg spesifisere fargen som brukes til å identifisere dypt vann. Denne innstillingen er alltid tilgjengelig og er ikke avhengig av kartografien som er i bruk.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hvit • Blå
<p>Opptak av dybdedata Muliggjør opptak av dybde- og posisjonsdata på minnekort Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>SD-kort: Når et egnet MicroSD-kort er satt inn, vises ledig plass for opptak av dybdedata og faktisk dybde. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart.</p>	-
<p>Vannlinje til giver: Skriv inn avstanden mellom vannlinjen og dybdegiveren. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart.</p>	0 ft til 9,9 ft
<p>Faktisk dybde: Viser tidligere registrerte data for Faktisk dybde™ lagret på kartets minnekort. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Sikt: Bestemmer gjennomsiktigheten av Faktisk dybde-dataene og SonarChart Live-data som vises på skjermen. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart eller Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 0 % til 100 %
<p>Høydekorleksjon: Bestemmer nivået av høydekorleksjon som anvendes for faktisk dybde og dybdedata. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ingen • Tidevann • Innsjønivå
<p>Skyggelegging av sikkerhetsdybde: Bestemmer dybden som sikkerhetskonturen skal vises for. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ vektorkart.</p>	Tallverdi
<p>Tetthet Angir tettheten for tilgjengelige dybdekonturer. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av LightHouse™ kart eller Navionics® kartografi.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Note: Alternativet "Svært høy" er bare tilgjengelig når du bruker Navionics-kartografi.</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> • Lav • Medium • Høy • Svært høy
<p>Sonarlogging Muliggjør logging av dybde- og posisjonsdata til en Navionics kartbrikke. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>SonarChart Live Aktiverer og deaktiverer Navionics` SonarChart Live-funksjon, som gjør det mulig å opprette og vise høyoppløste batymetrikart i sanntid. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
<p>Tidevannskorriger</p> <p>Muliggjør kompensering av sonarloggdybdemålinger med tidevannshøydedata fra nærliggende tidevannsstasjoner. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>Fiskesone:</p> <p>Du kan opprette en fiskesone ved å aktivere Fiskesone og angi en minimum og maksimal dybde. Områder på kartet som ligger mellom disse dybdene, vil være farget hvite, mens områder utenfor disse dybdene vil være farget blå. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
<p>2D-skygge</p> <p>Aktiverer og deaktiverer 2D-skygger. Denne innstillingen er tilgjengelig ved bruk av Navionics® kartografi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av

Databokser

Innstillinger	Beskrivelse
1:	Bestemmer dataelementet som vises i databoks 1.
2:	Bestemmer dataelementet som vises i databoks 2.
3:	Bestemmer dataelementet som vises i databoks 3.
4:	Bestemmer dataelementet som vises i databoks 4.
Tilbakestill alle	Dette vil tilbakestille alle databoksene til fabrikkinnstillinger.

7.6 SonarChart™ Live

Du kan lage personlige batymetrikart ved bruk av en dybdegiver og funksjonen SonarChart™ Live, som er tilgjengelig med kompatible Navionics® elektroniske kartografikort.

Note: Før du bruker SonarChart™ Live, må du sørge for at du har konfigurert giverens dybdeinnstillinger på riktig måte.

Når du bruker SonarChart™ Live, trekkes nye konturlinjer opp på skjermen i sanntid basert på giverens dybdeavlesninger. Fargeskygger brukes til å reflektere dybde, og mørk rød betyr grunnest område. Sonardataene lagres på kartografikortet og deles med Navionics når du oppdaterer kartkortet ditt online.

Tidevannskorrigering

SonarChart™ Live registrerer faktiske avlesninger fra dybdegiveren under de gjeldende tidevanns-/vannstandsforhold. Du kan aktivere automatisk justering av dybdeavlesning basert på normaliserte data for lavvann / lav vannstyand basert på dybdedata fra en nærliggende tidevannsstasjon.

Aktivere SonarChart Live

For å aktivere opprettelse av sanntids SonarChart™ Live batymetrilinjer:

Med giverens dybdeinnstillinger riktig konfigurert og kompatibel kartografi valgt:

1. Velg fanen **Dybde** fra kart-appens innstillingsmeny: **Kart-app > Meny > Innstillinger > Dybde**.
2. Aktiver **Sonarlogging**.
3. Aktiver **SonarChart Live**.
4. Velg innstillingsfeltet **Synlighet** og juster til ønsket verdi.
5. Aktiver om nødvendig **Tidevannskorrigering**.

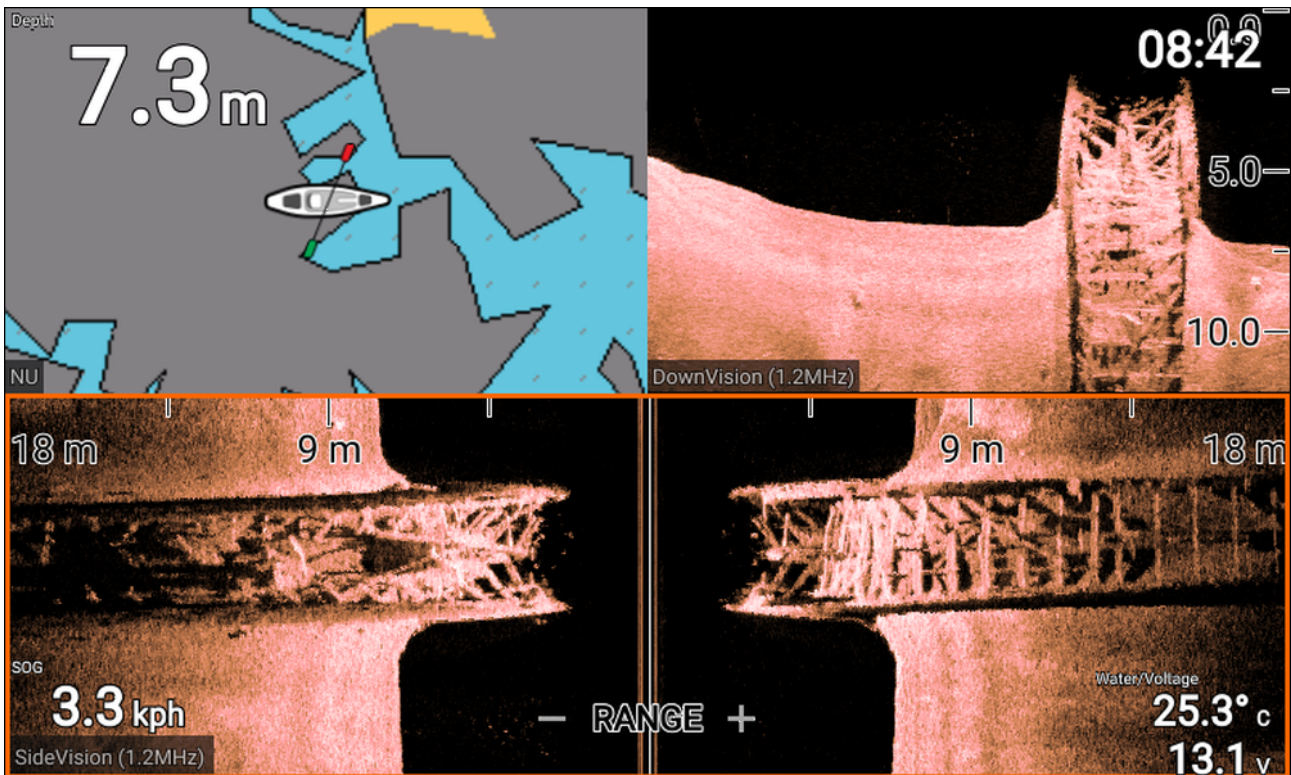
Hoofdstuk 8: Ekkolodd-app

Kapitelinnhold

- 8.1 Oversikt over ekkolodd-appen På side 92
- 8.2 Ekkolodd-kanaler På side 95
- 8.3 Plassere et veipunkt i ekkolodd-appen På side 96
- 8.4 Sonar-tilbakerulling På side 97
- 8.5 Ekkolodd-følsomhetskontroller På side 98
- 8.6 Konfigurere giverinnstillinger På side 99
- 8.7 Innstillingsmeny for ekkolodd På side 100

8.1 Oversikt over ekkolodd-appen

Ekkolodd-appen viser en visualisering av ekkoene som mottas av den tilkoblede giveren, og bygger en undersjøisk rullevisning av bunnstruktur og mål som passerer under giveren.



For hver forekomst av ekkolodd-appen kan du velge hvilken kanal du vil bruke. Kanalvalget bevares selv om enheten slås av og på.

Ekkolodd-appens kontroller

Ekkolodd-appen har to kontrollmoduser – rullemodus og pause/avspilling. Funksjonen til enkelte kontroller avhenger av kontrollmodusen som brukes, og også hvilken ekkolodd-kanal som vises. Følgende kontroller gjelder for DownVision™, SideVision™ og koniske sonarkanaler. Kontrollene nedenfor gjelder ikke for RealVision™-kanaler.

Rullemodus

Rullemodus er standardmodus når ekkolodd-appen åpnes. I rullemodus vises et bilde som ruller fra høyre til venstre over skjermen.

Kontrollfunksjoner:

- Trykk på **Pluss** for å bytte til zoom-modus.
- Når du trykker på **Pluss** eller **Minus** i zoom-modus, økes og reduseres zoom-nivået.
- Trykk på **OK** for å vise effektkontrollene i venstre side av skjermen.
- Trykk på **Veipunkt** for å plassere et veipunkt ved fartøyets nåværende plassering.
- Trykk på **Meny** for å åpne app-menyen.
- Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** for å bytte til pause-/avspillingsmodus.

Pause-/avspillingsmodus

I pause-/avspillingsmodus stoppes bildet midlertidig, og markøren kan flyttes rundt på skjermen.

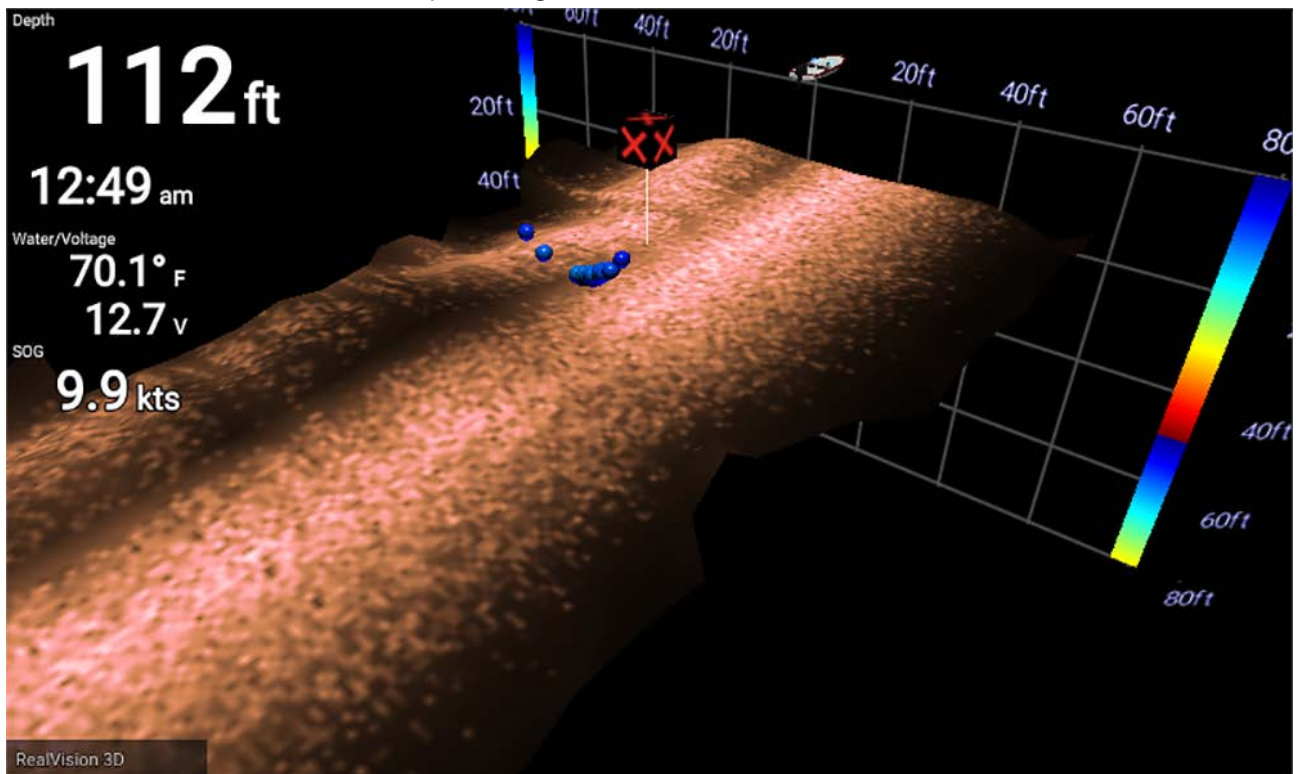
Kontrollfunksjoner:

- Trykk på **Pluss** for å bytte til zoom-modus med rullebildet fortsatt pauset.
- Når du trykker på **Pluss** eller **Minus** i zoom-modus, økes og reduseres zoom-nivået.
- Trykk på **OK** for å vise innholdsmenyen for ekkolodd.
- Trykk på **Veipunkt** for å plassere et veipunkt ved markørens posisjon.
- Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** for å flytte markøren i den retningen.

- Med markøren helt til venstre i skjermen vil du ved å fortsette å trykke på venstre-knappen vise rullebildehistorikken, slik at du kan se strukturer og mål du allerede har passert.
- Trykk på **Meny** eller **Tilbake** for å ta ekkolodd-appen tilbake til rullemodus.

RealVision™-appens kontroller

Når du har RealVision™-kanaler åpne, fungerer kontrollene annerledes enn i andre ekkolodd-kanaler.



Rullemodus

Rullemodus er standardmodus når ekkolodd-appen åpnes. I rullemodus vises et bilde som ruller over skjermen.

Kontrollfunksjoner:

- Når du trykker på **Pluss** eller **Minus** økes og reduseres zoom-nivået.
- Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** for å rotere bildet i respektive retning.
- Trykk på **Veipunkt** for å plassere et veipunkt ved fartøyets nåværende plassering.
- Trykk på **Meny** for å åpne app-menyen.
- Trykk på **OK** for å stoppe rulling og gå til pause-/avspillingsmodus.

Pause-/avspillingsmodus

I pause-/avspillingsmodus stoppes bildet midlertidig, og markøren kan flyttes rundt på skjermen.

Kontrollfunksjoner:

- Når du trykker på **Pluss** eller **Minus** økes og reduseres zoom-nivået.
- Trykk på **OK** for å vise innholdsmenyen for ekkolodd.
- Trykk på **Veipunkt** for å plassere et veipunkt ved markørens posisjon.
- Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** for å flytte markøren i den retningen.
- Med markøren helt i motsatt side av skjermen fra fartøyikonet vil du ved å fortsette å flytte markøren i samme retning vise rullebildehistorikken, slik at du kan se strukturer og mål du allerede har passert.
- Trykk på **Meny** for å ta ekkolodd-appen tilbake til rullemodus og åpne app-menyen.
- Trykk på **Tilbake** for å ta ekkolodd-appen tilbake til rullemodus.

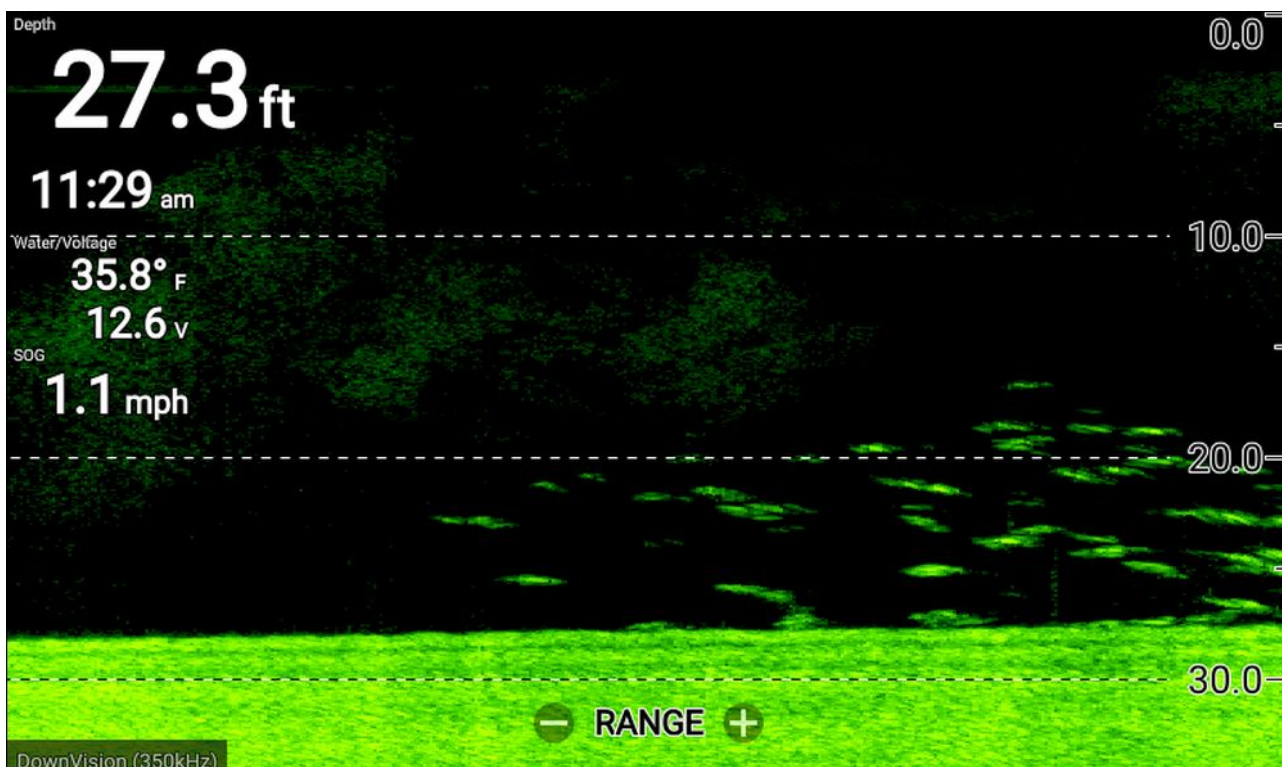
Åpne ekkolodd-appen

Velg et app-sideikon fra startskjermen som inneholder ekkolodd-appen.

Forhåndskrav:

1. Sørg for at giveren er kompatibel (se de siste detaljene som er tilgjengelige på Raymarines nettsted). Kontakt en godkjent Raymarine-forhandler hvis du er i tvil om noe.
2. Sørg for at du har installert og koblet til giveren i samsvar med den medfølgende dokumentasjonen.

Når ekkolodd-appen er åpen, vil den rulle over skjermen og vise målreturer for objekter og bunnstruktur som har passert under giveren.



Hvis advarselen "**Ingen giver tilkoblet**" vises, har ikke giveren blitt oppdaget.

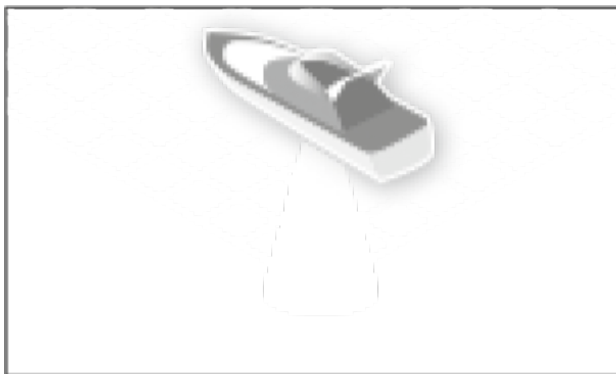
No transducer connected

Connect a transducer and restart the unit.

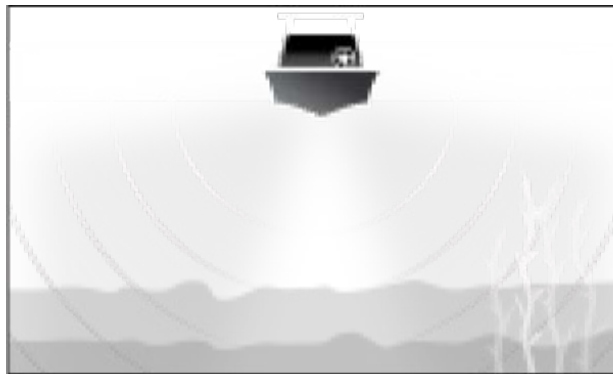
Sjekk at giverens tilkoblinger er korrekte og uten skader, og slå så displayet av og på igjen. Hvis giveren fortsatt ikke oppdages, må du se giverens installasjonsdokumentasjon for ytterligere feilsøkinginformasjon.

8.2 Ekkolodd-kanaler

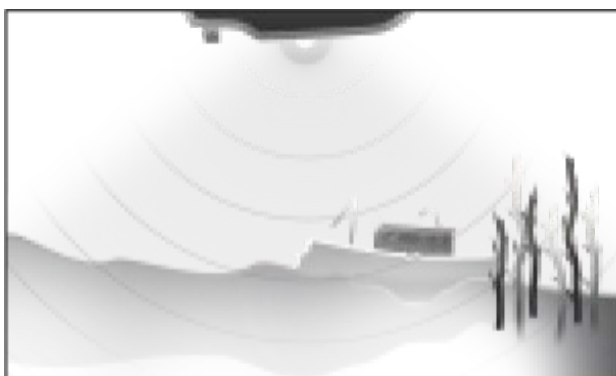
Følgende ekkolodd-kanaler er tilgjengelige.



RealVision™ 3D (350 kHz / 1,2 MHz)



SideVision™ (350 kHz / 1,2 MHz)



DownVision™ (350 kHz / 1,2 MHz)



Konisk høy CHIRP
(200 kHz)

Hvis du vil vise en sonarkanal, velger du det aktuelle ikonet fra app-menyen.

Bytte kanalfrekvens

DownVision™, SideVision™ og RealVision™ kanaler er tilgjengelige i både 350 kHz (standard) og 1,2 MHz (Hyper) frekvenser.

Med en dobbel-frekvens-kanal vist:

1. Trykk på **Meny**.
2. Velg alternativet **Frekv.**
3. Velg enten **Standard (350 kHz)** eller **HyperVision (1,2 MHz)** etter ønske.

HyperVision™-kanaler gir høyere oppløsning enn standardkanaler med redusert rekkevidde.

8.3 Plassere et veipunkt i ekkolodd-appen

Når du observerer noe av interesse i ekkolodd-appen, kan du plassere et veipunkt på det aktuelle stedet, slik at du kan finne området igjen.

1. Bruk **retningsputen** til å markere et interessepunkt på skjermen.

Rullingen stopper midlertidig.

2. Trykk på **Veipunkt** og skriv inn relevante veipunkt detaljer om nødvendig.

Rullingen vil fortsette automatisk hvis ingen knapper trykkes inn i løpet av rundt 15 sekunder.

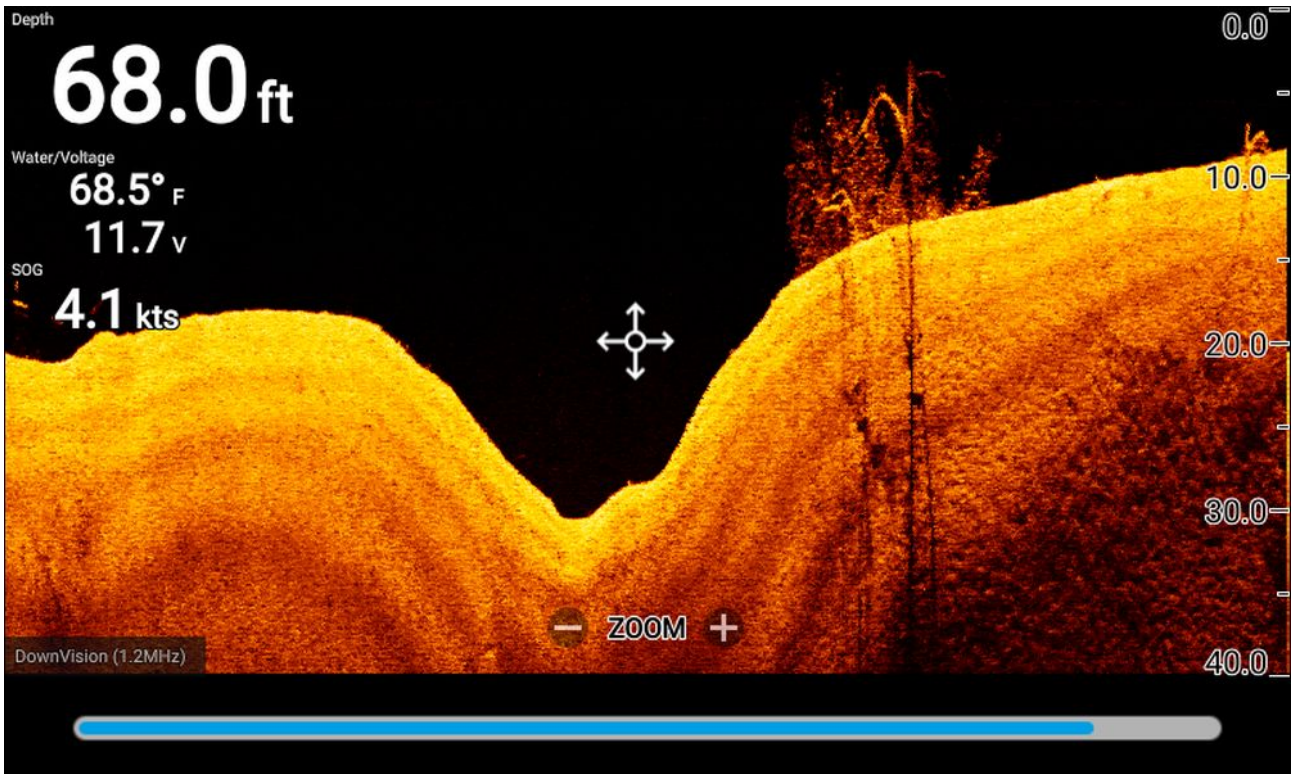
8.4 Sonar-tilbakerulling

Du kan "rulle tilbake" i ekkolodd-appen for å spille av sonarhistorikk når ekkolodd-appen er i pause-/avspillingsmodus.

For å aktivere pause-/avspillingsmodus:

- **Sonar / DownVision / SideVision** – Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen**.
- **RealVision 3D** – Trykk på **OK**.

I pause-/avspillingsmodus vises **Rull-tilbake-stolpen**.



Rullebildet kan spilles av fra et hvilket som helst punkt fra ekkolodd-appen ble åpnet.

Spille av sonarhistorikk

Ekkolodd-appens sonarhistorikk kan spilles av.

Med ekkolodd-appen i rullemodus:

1. Trykk på en hvilken som helst knapp på **retningsputen** eller trykk på **OK** når du viser en RealVision-kanal. Ekkolodd-appen vil gå i pause-/avspillingsmodus.
2. Flytt markøren i samme retning som bildet ruller i, til du kommer til kanten av skjermen, ved å bruke **retningsputen**.

*Når du viser en DownVision-kanal, kan du for eksempel bruke **venstre** knapp på **retningsputen** til å plassere markøren i venstre kant av skjermen. Fortsett å trykke på **venstre** knapp for å begynne å rulle tilbake gjennom den tilgjengelige sonarhistorikken.*

8.5 Ekkolodd-følsomhetskontroller

Optimal ytelse oppnås vanligvis ved å bruke standardinnstillingene. Du kan justere bildet ved hjelp av følsomhetskontrollene for å forbedre det viste bildet. Justeringen av følsomhetsinnstillingen brukes også for sonarhistorikken som vises når du ruller sonarbildet tilbake.

Følsomhetskontrollene kan nås fra ekkolodd-appmenyen: **Meny > Juster følsomhet.**

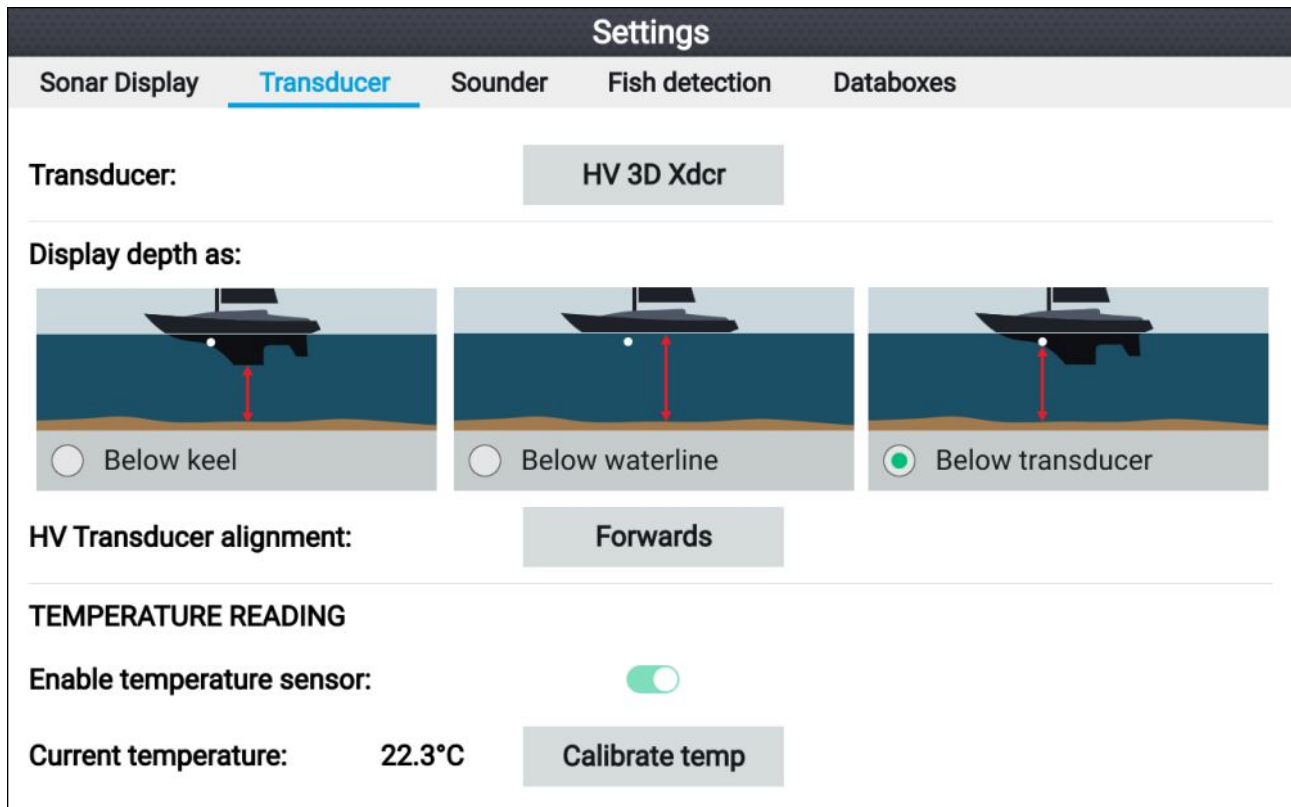
Følgende følsomhetskontroller er tilgjengelige for optimalisering av sonarbildet.

Kontroll	Beskrivelse
	Effekt Effektkontrollen bestemmer signalstyrken som måltreuer vises med på skjermen. Effektkontrollen kan stilles til Auto eller Manuell . I Auto kan du bruke en forskyvning på opptil ± 50 %. En høyere verdi gir flere måltreuer og støy på skjermen.
	Intensitet Intensitetskontrollen angir den nedre grensen for fargen som brukes for de sterkeste måltreuerne. Alle måltreuer over denne verdien vises i den sterkeste fargen. Signalene med svakere verdi fordeles likt mellom de resterende fargene. Intensitetskontrollen kan stilles til Auto eller Manuell . I Auto kan du bruke en forskyvning på opptil ± 50 %.
	Overflatefilter Overflatefilterkontrollen bestemmer mengden av støy som vises på skjermen ved å variere effekten gjennom vannsøylen. En lavere verdi reduserer dybden som kontrollen anvendes ved. Kontrollen kan stilles til Auto eller Manuell .
	Alle til Auto Setter alle følsomhetskontroller til Auto med 0 % forskyvning der det er aktuelt.

8.6 Konfigurere giverinnstillinger

For systemer som er konfigurert med en giver tilkoblet, er det viktig at du setter opp giveren på riktig måte ved første gangs oppstart.

Giverinnstillingene er tilgjengelige fra **Ekkolodd-appen**.



1. Velg **Giver** fra ekkolodd-appens meny **Innstillinger: Meny > Innstillinger > Giver**
2. Hvis du i forbindelse med installasjonen måtte installere en alt-i-ett-giver bakover (dette kan f.eks. skje når giveren tilkobles en dorgemotor), velger du **Bakover** fra alternativet **HV giverjustering**. Dette sikrer at babord- og styrbordskanaler vises i riktig retning på skjermen. Behold ellers standardinnstillingen: **Forover**.
3. Velg hvor du vil at dybdemålingene skal tas fra:
 - i. Under giver (standardvaarde) – Ingen forskyvning nødvendig
 - ii. Under kjøll – Skriv inn avstanden mellom giverens underside og bunnen av kjølen.
 - iii. Under vannlinje – Skriv inn avstanden mellom bunnen av kjølen og vannlinjen.
4. Du kan konfigurere temperaturinnstillinger som følger:
 - i. Aktiver eller deaktiver temperaturavlesninger etter behov.
 - ii. Hvis aktivert må du sjekke temperaturavlesningen mot den faktiske vanntemperaturen.
 - iii. Hvis den aktuelle avlesningen krever justering, velger du **Kalibrer temp.** og skriver inn differansen mellom de to avlesningene.

8.7 Innstillingsmeny for ekkolodd

Tabellen nedenfor beskriver innstillingene som er tilgjengelige i ekkolodd-appen.

Note:
Tilgjengeligheten av enkelte av ekkolodd-innstillingene () avhenger av ekkolodd-kanalen som vises.

Sonarvisningsfane – RealVision™ 3D

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Båtsymbol Velg hvilket båtsymbol som skal brukes.	Liste over tilgjengelige båtsymboler.
Målfarger Endrer fargepaletten som brukes for målrøtter.	<ul style="list-style-type: none">• Regnbue (standardwaarde)• Brent gul• Kald blå• Limegrønn• Rubinrød
Farg mål etter Endrer måten målene farges på. Dybde farger mål etter dybde; en gradientskala kan vises på 3D-rutenettet som hjelp ved dybdeidentifikasjon. Intensitet farger mål etter deres størrelse; jo større målet er, desto mørkere er fargen som brukes.	<ul style="list-style-type: none">• Dybde (standardwaarde)• Intensitet
Bunnfarger Endrer fargen som brukes for bunnstruktur.	<ul style="list-style-type: none">• Kobber• Omv. kobber• Skifergrå• Limegrønn• Omv. limegrønn• Brent gul (standardwaarde)• Omv. brent gul• Kald blå• Omv. kald blå• Rubinrød
Bakgrunn Endrer fargen som brukes for app-bakgrunnen.	<ul style="list-style-type: none">• Svart (standardwaarde)• Blå• Hvit• Grå
Målstørrelse Bestemmer størrelsen målrøtter skal vises med på skjermen. Jo høyere tallet er, desto større vises målrøtten.	Verdi mellom 0 og 25 (5 (standardwaarde))

Sonarvisningsfane (SideVision-kanal)

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Fargepalett Ulike fargepaletter er tilgjengelige for å passe til forskjellige forhold eller dine personlige preferanser.	<ul style="list-style-type: none"> • Kobber • Omv. kobber • Skifergrå • Limegrønn • Omv. limegrønn • Brent gul (standardwaarde) • Omv. brent gul • Kald blå • Omv. kald blå • Rubinrød
Områdelinjer Viser vertikale linjer på skjermen.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Fargeterskel Fargeterskelen bestemmer minste signalstyrke for at måltreturer skal vises på skjermen. En lav verdi resulterer i at kun de sterkeste fargene eller lyseste nyansene vises.	Verdi mellom 0 og 100 % (100% (standardwaarde)).
Rullehastighet Bestemmer rullehastigheten for sonarbildet.	Verdi mellom 0 og 500 % (100 % (standardwaarde)).

Sonarvisningsfane (DownVision-kanal)

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Fargepalett: Ulike fargepaletter er tilgjengelige for å passe til forskjellige forhold eller dine personlige preferanser.	<ul style="list-style-type: none"> • Kobber • Omv. kobber • Skifergrå • Limegrønn • Omv. limegrønn • Brent gul (standardwaarde) • Omv. brent gul • Kald blå • Omv. kald blå • Rubinrød
Dybdelinjer: Viser horisontale dybdelinjer.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Temperaturgraf: Når dette er aktivert, legges en temperaturlinje over det rullende sonarbildet. Temperaturlinjen hjelper deg med å bestemme endringen i vannoverflatetemperaturen. I pause-/avspillingsmodus vises temperaturmerknader på temperaturlinjen.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Manuelt temperaturområde: Når dette er aktivert, kan du angi en fast minimums og maksimumsgrense for vannoverflatetemperaturen manuelt. Maksimums- og minimumsgrenser vises i temperaturgrafene. Temperaturgrafikkoverlaget må aktiveres før manuelt temperaturområde kan aktiveres.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Maks. temp.: Angir den faste maksimale vanntemperaturgrensen for temperaturgrafan.	Temperaturverdi.
Nåværende temp.: Viser temperaturen som registreres av giverens temperatursensor for øyeblikket.	Temperaturverdi.
Min. temp.: Angir den faste minimums vanntemperaturgrensen for temperaturgrafan.	Temperaturverdi.
Pip: Når manuelt temperaturområde er valgt, kan displayet utløse et lydsignal når den nåværende temperaturavlesningen passerer grensene for minimums- og makstemperatur.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Fargeterskel Fargeterskelen bestemmer minste signalstyrke for at måltreturer skal vises på skjermen. En lav verdi resulterer i at kun de sterkeste fargene eller lyseste nyansene vises.	Verdi mellom 0 og 100 % (100% (standardwaarde)).
Rullehastighet Bestemmer rullehastigheten for sonarbildet.	Verdi mellom 0 og 500 % (100 % (standardwaarde)).

Sonarvisningsfane (Høy CHIRP sonarkanal)

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Fargepalett Ulike fargepaletter er tilgjengelige for å passe til forskjellige forhold eller dine personlige preferanser.	<ul style="list-style-type: none"> • Klassisk blå (standardwaarde) • Klassisk svart • Klassisk hvit • Sollys • Gråskala • Motsatt Gråskala • Kobber • Nattsyn
A-scope A-Scope-modus gir en delt skjermvisning som inneholder det vanlige rullende sonarbildet og en mindre rute som viser et sanntidsbilde av det som er rett under giveren.	<ul style="list-style-type: none"> • Av (standardwaarde) • Sentrum • Høyre • Kjegle
Dybdelinjer Viser horisontale dybdelinjer.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Hvit linje Viser en hvit linje langs den oppdagede bunnkonturen.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Bunnfyll Fyller området under den oppdagede bunnkonturen med en farge.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Temperaturgraf: Når dette er aktivert, legges en temperaturlinje over det rullende sonarbildet. Temperaturlinjen hjelper deg med å bestemme endringen i vannoverflatetemperaturen. I pause-/avspillingsmodus vises temperaturmerknader på temperaturlinjen.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Manuelt temperaturområde: Når dette er aktivert, kan du angi en minimums og maksimumsgrense for vannoverflatetemperaturen manuelt. Temperaturgrafikkoverlaget må aktiveres før manuelt temperaturområde kan aktiveres.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Maks. temp.: Angir den faste maksimale vanntemperaturgrensen for temperaturgrafan.	Temperaturverdi.
Nåværende temp.: Viser temperaturen som registreres av giverens temperatursensor for øyeblikket.	Temperaturverdi.
Min. temp.: Angir den faste minimums vanntemperaturgrensen for temperaturgrafan.	Temperaturverdi.
Pip: Når manuelt temperaturområde er valgt, kan displayet utløse et lydsignal når den nåværende temperaturavlesningen passerer grensene for minimums- og makstemperatur.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
Fargeterskel Fargeterskelen bestemmer minste signalstyrke for at måltreturer skal vises på skjermen. En lav verdi resulterer i at kun de sterkeste fargene eller lyseste nyansene vises.	Verdi mellom 0 og 100 % (100% (standardwaarde)).
Rullehastighet Bestemmer rullehastigheten for sonarbildet.	Verdi mellom 0 og 500 % (100 % (standardwaarde)).

Giver-fane

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Giver: Viser typen tilkoblet giver.	-
Vis dybde som: Bestemmer posisjonen dybdeavlesninger tas fra.	<ul style="list-style-type: none"> • Under kjø • Under vannlinje • Under giver (standardwaarde)
HV-giverjustering: Du kan velge hvilken orientering HyperVision™-giveren har blitt installert i. Hvis du for eksempel har installert giveren på en dorgemotor, kan den ha blitt installert med baugpilen pekende mot dorgemotorens akter i stedet for baugen. Forover skal velges hvis giverens baugpil peker mot baugen. Bakover skal velges hvis giverens baugpil peker mot akteret.	<ul style="list-style-type: none"> • Framover (standardwaarde) • Bakover
Aktiver temperatursensor: Aktiverer og deaktiverer den valgte giverens temperatursensor.	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av
Nåværende temperatur: Viser giverens nåværende temperaturavlesning.	-
Temperaturkalibrering Lar deg legge inn en justering mellom den faktiske målte vanntemperaturen og den nåværende temperaturen som vises fra giveren.	Justert temperaturverdi.

Ekkolodd-fane

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Aktiver ping: Aktiverer og deaktiverer giver-ping.	<ul style="list-style-type: none">• På (standardwaarde)• Av
Ping rate grense: Lar deg begrense giverens maksimale pingrate for justering til de nåværende forholdene.	Verdi mellom 1 og 100 (80 (standardwaarde)).
Interferensavvisning Fjerner forstyrrelser forårsaket av andre givere på fartøyet eller fra fartøy utstyrt med givere i nærheten.	<ul style="list-style-type: none">• Auto (standardwaarde)• Lav• Medium• Høy• Av
Avvis 2. ekko Kontrollen bidrar til å fjerne falske målreturer eller falske bunner som kan skyldes signalrefleksjon.	<ul style="list-style-type: none">• Av• Lav (standardwaarde)• Høy
Nullstill ekkolodd Tilbakestiller sonarmodulen til fabrikkinnstillingene.	<ul style="list-style-type: none">• Ja• Nei

Note:

Fiskedeteksjonsfanen er kun tilgjengelig når du viser en høy CHIRP sonarkanal.

Fiskedeteksjonsfane

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
Fiskedeteksjonssignal: Aktiverer og deaktiverer lydsignal når et mål oppdages som anses å være fisk.	<ul style="list-style-type: none">• På• Av (standardwaarde)
Fiskeikoner: Aktiverer og deaktiverer visning av et fiskeikon over mål som anses å være fisk.	<ul style="list-style-type: none">• På• Av (standardwaarde)
Fiskedybdemerker: Aktiverer og deaktiverer visning av dybdemerker ved siden av mål som anses å være fisk.	<ul style="list-style-type: none">• På• Av (standardwaarde)
Deteksjonsfølsomhet: Bestemmer hvor sensitiv fiskedeteksjonsalgoritmen er. Jo høyere verdien er, desto flere målreturer anses som å være fisk.	Verdier fra 0 til 100 (75 (standardwaarde)).
Ignorer fisk grunnere enn: Målreturer som finnes i vann som er grunnere enn den spesifiserte dybden, vil ikke anses som fisk. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Note: Grunne-grensen kan ikke være større enn dybdegrensen.</div>	0 ft til 1000 ft (3,3 ft (standardwaarde)) eller tilsvarende enheter.
Ignorer fisk dypere enn: Målreturer som finnes i vann som er dypere enn den spesifiserte dybden, vil ikke anses som fisk. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Note: Dybdegrensen kan ikke være mindre enn grunne-grensen.</div>	0 ft til 1000 ft (984 ft (standardwaarde)) eller tilsvarende enheter.

Databokser

Beskrivelse	Alternativ
Bestemmer dataelementet som vises i databoks 1.	1:
Bestemmer dataelementet som vises i databoks 2.	2:
Bestemmer dataelementet som vises i databoks 3.	3:
Bestemmer dataelementet som vises i databoks 4.	4:
Dette vil tilbakestille alle databoksene til fabrikkinnstillinger.	Tilbakestill alle

Hoofdstuk 9: Dashbord-applikasjon

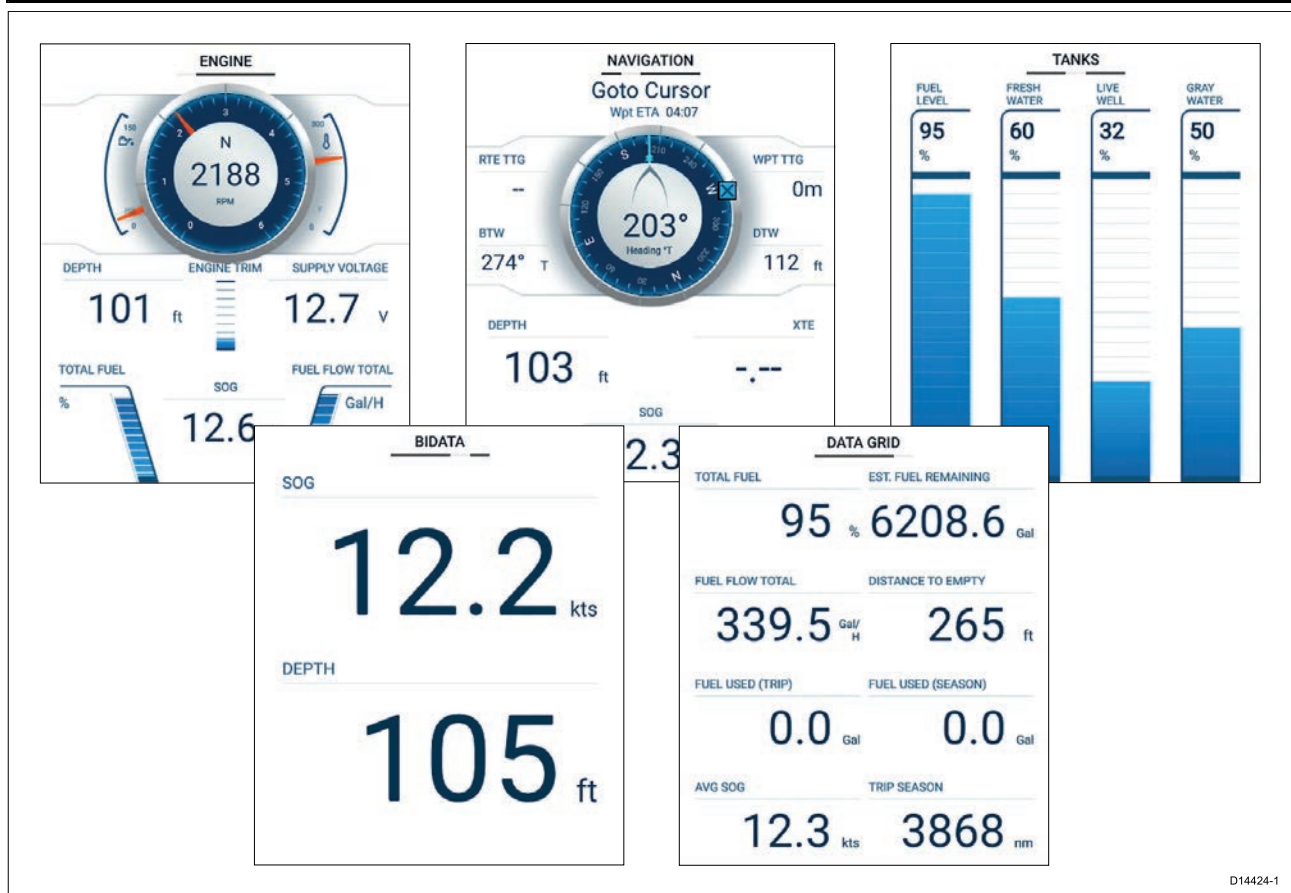
Kapitelinnhold

- 9.1 Oversikt over dashbord-applikasjonen På side 108

9.1 Oversikt over dashbord-applikasjonen

Dashbord-applikasjonen lar deg se systemdata. Systemdata kan genereres av displayet eller av enheter som er koblet til displayet via SeaTalkng® / NMEA 2000.

Note: For at data skal være tilgjengelige i dashbord-appen, må de overføres til displayet fra kompatibel maskinvare ved hjelp av støttede protokoller og meldinger.



D14424-1

Du kan konfigurere hvilke datasider du vil se i dashbord-appen. Datasidevalget vil vedvare selv om enheten slås av og på igjen.

Dashbord-applikasjonen er forhåndsconfigurert med en rekke tilpassbare datasider.

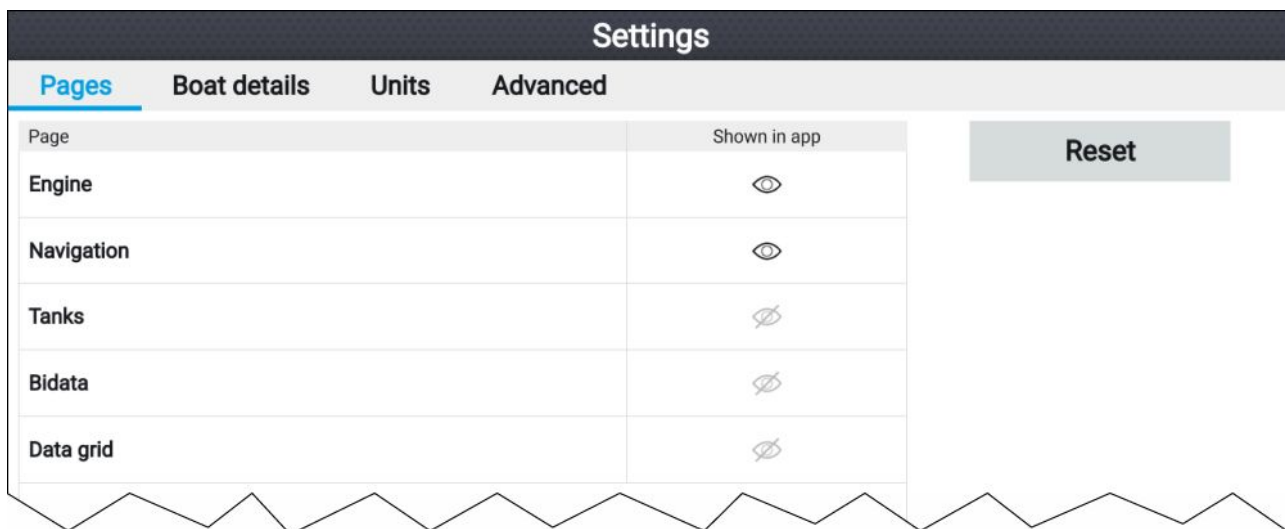
Bytte dataside

Når dashbord-appen er den aktive appen, kan du bla gjennom de tilgjengelige datasidene.

1. Bruk **venstre** og **høyre** knapp for å bla gjennom de tilgjengelige datasidene.

Alternativt kan du velge en side du vil vise ved hjelp av sideikonene som finnes i app-menyen.

Skjuler og viser datasider

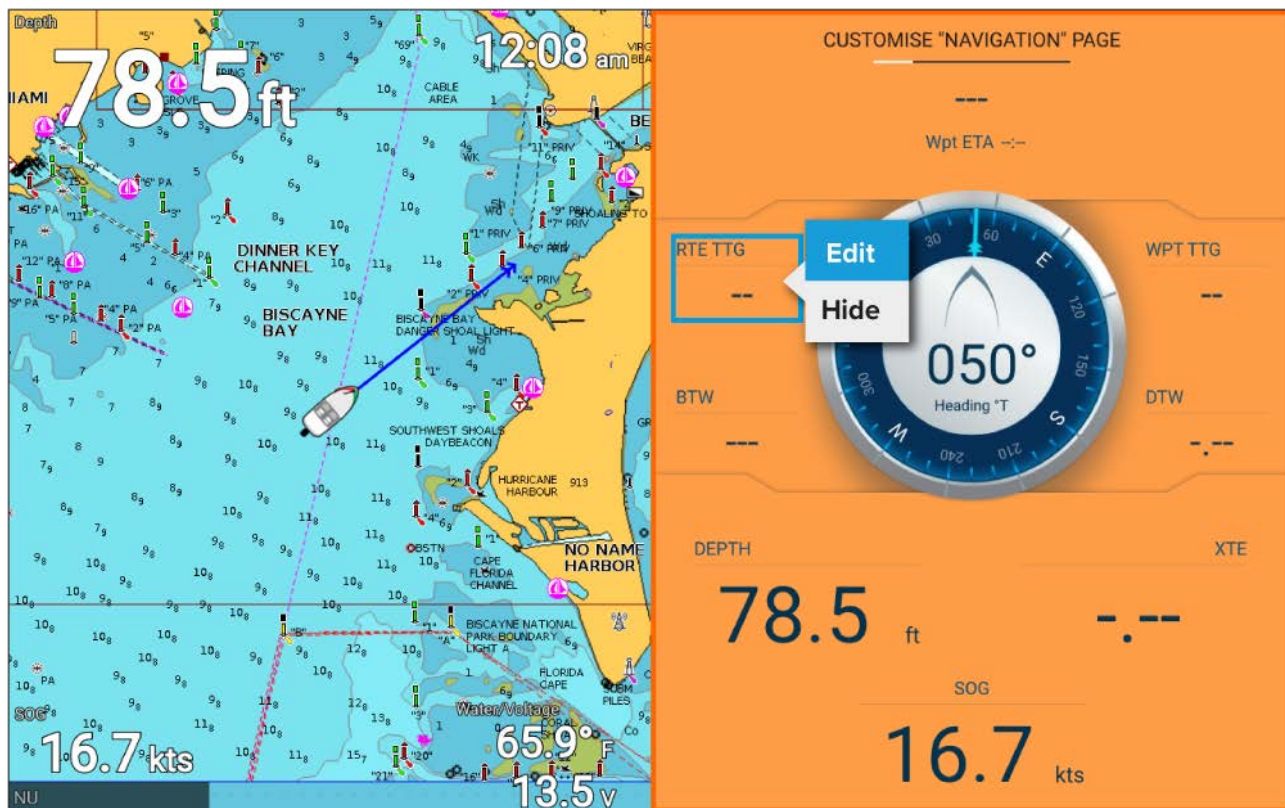


Med dashbord-appen vist og aktiv:

1. Trykk på **Meny**.
2. Velg ikonet **Innstillinger**.
Menyen åpnes i fanen **Sider**.
3. Bruk knappene **opp** og **ned**, og merk av siden du vil skjule eller vise.
4. Trykk **OK**.
5. Velg enten **Skjul side** eller **Vis side**.
6. Trykk på **Meny** for å lukke menyen.

Tilpasse eksisterende datasider

Dataelementene som vises på hver side, kan endres.



1. Velg **Tilpass side** fra dashbord-appmenyen: **Meny** > **Tilpass side**.
2. Velg dataelementet du vil endre.
3. Velg **Rediger** fra dataelementets hurtigmeny.
4. Velg det nye dataelementet du vil vise.

Dataelementer

Følgende dataelementer kan vises i databokser.

Note:	
Der flere enn 1 datakilde er tilgjengelig for et dataelement basert på angitte Båtdetaljer (Startskjerm > Innstillinger > Båtdetaljer), vil dataelementene være tilgjengelige for hver datakilde.	
Kategori	Dataelement
Batteri <ul style="list-style-type: none"> • Batteri 1 • Batteri 2 • Batteri 3 	<ul style="list-style-type: none"> • TTZ (Tid til null) • SOC (Ladestatus) • Batteri- temp. • Batteri- spenning • Batteri- strøm
Båt	<ul style="list-style-type: none"> • Ferskvann 1 • Ferskvann 2 • Fiskebrønn 1 • Fiskebrønn 2 • Gråvann • Septikk
Dybde	<ul style="list-style-type: none"> • Dybde
Display	<ul style="list-style-type: none"> • Matespenning
Distanse	<ul style="list-style-type: none"> • Tur sesong • Tur måned • Tur dag • Turlogg
Motor <ul style="list-style-type: none"> • Babord motor • Styrbord motor • Alle motorer 	<ul style="list-style-type: none"> • Motorbelastning • RPM (omdreininger per minutt) • Hurtigtrykk • Oljetemp. • Oljetrykk • Dynamo • Kjølemiddeltrykk • Kjølemiddeltemp. • Motorturtimer • Motortimer • Drivstoffstrøm • Drivstoffstrøm (inst.) • Drivstoffmengde (gj.snitt) • Drivstofftrykk • Gir • Gir- oljetrykk • Gir- oljetemp.

Kategori	Dataelement
Drivstoff <ul style="list-style-type: none"> • Tank 1 • Tank 2 • Alle tanker 	<ul style="list-style-type: none"> • Total motorøkonomi • Tot. drivstoffstrøm • Tid til tom • Avstand til tom • Drivstoff brukt (sesong) • Drivstoff brukt (tur) • Est. gjenværende drivstoff • Totalt drivstoff • Drivstoffnivå
Miljø	<ul style="list-style-type: none"> • Maks. vanntemp. • Min. vanntemp. • Vanntemp. • Vann/Spenning • Soloppgang/Solnedgang
GPS	<ul style="list-style-type: none"> • COG (Beholdt kurs) • Gj.snitt. SOG (Beholdt hastighet) • Maks. SOG • SOG • Posisjon • COG SOG
Kurs	<ul style="list-style-type: none"> • Kurs
Navigering	<ul style="list-style-type: none"> • Rte ETA (estimert ankomsttid for rute) • Rte TTG (tid til Gå for rute) • Vp (Veipunkt) • Vp TTG • Vp ETA • DTW (avstand til veipunkt) • XTE (kryssingsfeil) • BTW (kurs til veipunkt) • Veipunktinfo
Tid	<ul style="list-style-type: none"> • Lokal tid • Lokal dato • Tid og klokke

Dashbord-appens innstillingsmeny

Sider-fane

Navigering	Hurtigmenyen inneholder følgende alternativer: <ul style="list-style-type: none"> • Skjul side / Vis side – Når siden er skjult, vil den ikke vises i dashbord-appen • Flytt opp – Flytter siden opp i siderekkefølgen.
Tanker	
Bidata	
Datanett	

Motorer	<ul style="list-style-type: none"> • Flytt ned – Flytter siden ned i siderekkefølgen. • Gi nytt navn – Gir siden nytt navn. <p>Datasidene kan tilbakestilles til fabrikkinnstillinger med knappen Tilbakestill.</p>
----------------	--

Båtdetaljer

For å sikre korrekt drift og visning av data bør du stille inn Båtdetaljer-innstillingene i henhold til kravene dine.

Båt detaljer kan nås fra menyen **Innstillinger: Startskjerm > Innstillinger > Båtdetaljer**

Alternativ	Beskrivelse
Min. sikker høyde:	Angi fartøyets maksimale ulastede høyde fra vannlinjen. For å sikre tilstrekkelig klaring anbefales det at du legger en sikkerhetsmargin til dette tallet for å tillate variasjon forårsaket av fartøyets bevegelser.
Min. sikker bredde:	Angi fartøyets maksimale bredde på sitt bredeste punkt. For å sikre tilstrekkelig klaring på begge sider anbefales det at du legger en sikkerhetsmargin for styrbord og babord til dette tallet for å tillate variasjon forårsaket av fartøyets bevegelser.
Min. sikker dybde:	Angi fartøyets maksimale dybde når det er fullastet. Dette er dybden fra vannlinjen til det laveste punktet på fartøyets kjøll. For å sikre tilstrekkelig klaring anbefales det at du legger en sikkerhetsmargin til dette tallet for å tillate variasjon forårsaket av fartøyets bevegelser.
Antall motorer:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opptil 2 motorer når det er koblet til et kompatibelt motorstyringssystem.
Identifiser motorer:	Når du har valgt antall motorer, velger du Identifiser motorer og følger instruksjonene på skjermen for å konfigurere motorene dine. Kan kreve et ekstra maskinvaregrensesnitt for å aktivere visning av motordata.
Drivstofftanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 drivstofftanker.
Ferskvannstanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 ferskvannstanker.
Fiskebrønner:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 fiskebrønner.
Gråvannstanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 2 gråvannstanker.
Septikktanker:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for en septikktank.
Antall batterier:	Du kan konfigurere systemet til å vise data for opp til 3 batterier.

Måleenheter

Du kan velge dine foretrukne enheter for dataverdier fra menyen **Enheter: Startskjerm > Innstillinger > Enheter**.

Standard måleenheter bestemmes av det valgte brukergrensesnittet.

Mål	Enheter
Avstandsenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Nautiske mil • NM og m • Engelske mil • Kilometer
Hastighetsenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Knop • MPH • KMT
Dybdeenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Meter • Fot • Favn

Mål	Enheter
Temperaturenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Celsius • Fahrenheit
Volumenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • US Gallons • Engelske gallon • Liter
Økonomienheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Avstand per volum • Volum per avstand • Liter per 100 km
Trykkenheter:	<ul style="list-style-type: none"> • Bar • PSI • Kilopascal
Datoformat:	<ul style="list-style-type: none"> • MM:DD:ÅÅÅÅ • DD:MM:ÅÅÅÅ • MM:DD:ÅÅ • DD:MM:ÅÅ
Tidsformat:	<ul style="list-style-type: none"> • 12 t • 24 t
Tidssone:	<ul style="list-style-type: none"> • UTC-forskyvninger

Avanserte innstillinger

Menyelement og beskrivelse	Alternativer
<p>Maks. RPM: Feltet Maks. RPM (omdreininger per minutt) bestemmer den maksimale RPM-verdien som vises på motorskiven. Når systemet er satt til automatisk, bestemmer systemet maksimal RPM-verdi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Auto (standardwaarde) • 3000 RPM • 4000 RPM • 5000 RPM • 6000 RPM • 7000 RPM • 8000 RPM • 9000 RPM • 10 000 RPM
<p>Tilpasset RPM rød sone Når dette er aktivert, viser motorens RPM-skive en rød sone mellom Tilpasset RPM rød sone og verdien som er spesifisert i feltet RMP rød sone start.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • På • Av (standardwaarde)
RPM rød sone start	0 RPM til 10 000 RPM

Hoofdstuk 10: Feilsøking

Kapitelinnhold

- 10.1 Feilsøking På side 116
- 10.2 Feilsøking for oppstart På side 117
- 10.3 GPS/GNSS-feilsøking På side 119
- 10.4 Feilsøking for ekkolodd På side 120
- 10.5 Feilsøking for Wi-Fi På side 122

10.1 Feilsøking

Feilsøkingsinformasjonen indikerer sannsynlige årsaker og korrigerende tiltak som kreves for vanlige problemer knyttet til installasjon og bruk av produktet.

Før pakking og frakt gjennomgår alle Raymarine-produkter omfattende test- og kvalitetssikringsprogrammer. Hvis du skulle oppleve problemer med produktet, vil du i dette avsnittet finne hjelp til å finne ut hva som er feil, og hva du kan gjøre for å gjenopprette vanlig drift.

Hvis du etter å ha lest dette avsnittet fortsatt har problemer med produktet, kan du se delen om teknisk support i denne håndboken for nyttige lenker og kontaktinformasjon for Raymarines produktstøtte.

10.2 Feilsøking for oppstart

Produktet slår seg ikke på eller slår seg stadig av

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Utløst sikring / utløst bryter	<ol style="list-style-type: none">1. Kontroller tilstanden til relevante sikringer/brytere og tilkoblinger, skift ut om nødvendig. (Se avsnittet <i>Tekniske spesifikasjoner</i> i produktets installasjonsanvisninger for sikringsklasser.)2. Hvis sikringen stadig utløses, må du se etter kabelskader, ødelagte kontaktpinner eller feil kabling.
Dårlig/skadet/usikker strømforsyningskabel/tilkobling	<ol style="list-style-type: none">1. Kontroller at strømkabelkontakten er riktig orientert og satt helt inn i skjermkontakten og låst på plass.2. Kontroller strømforsyningskabelen og kontakter for tegn på skade eller korrosjon, og skift ut om nødvendig.3. Når displayet er slått på, kan du prøve å bøye strømkabelen nær skjermkontakten for å se om dette får enheten til å starte på nytt eller miste strøm. Skift ut om nødvendig.4. Kontroller fartøyets batterispenning og batteriklemmers og strømforsyningskablers tilstand, slik at tilkoblingene er sikre, rene og uten korrosjon. Skift ut om nødvendig.5. Med produktet med strømtilførsel bruker du et multimeter til å kontrollere for høye spenningsfall over alle kontakter/sikringer osv. Skift ut om nødvendig.
Uriktig strømtilkobling	Strømforsyningen kan være feilkoblet. Sørg for at installasjonsanvisningene er fulgt.

Produktet starter ikke opp (omstartsløype)

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Strømforsyning og tilkobling	Se mulige løsninger fra tabellen over - "Produktet slår seg ikke på eller slår seg stadig av".
Programvarefeil	<ol style="list-style-type: none">1. I det usannsynlige tilfelle at produktets programvare har blitt skadet, kan du prøve å laste ned og installere den nyeste programvaren fra Raymarines nettsider.2. På displayprodukter kan du som en siste utvei forsøke å utføre en "total tilbakestilling". Vær oppmerksom på at dette vil slette alle innstillinger/forhåndsinnstillinger og brukerdata (for eksempel veipunkter og spor), og tilbakestille enheten til fabrikkinnstillinger.

Utføre en total tilbakestilling

Som en del av feilsøkingen kan du bli bedt om å utføre en total tilbakestilling.

NB!:

Før du utfører en total tilbakestilling, må du forsikre deg om at du har sikkerhetskopiert innstillinger og brukerdata på et minnekort.

Med displayet slått av:

1. Trykk på **Hjem** og hold den inne.
2. Trykk på **av/på-knappen** til displayet piper.
3. Slipp **av/på-knappen**.
4. Når Raymarine-logoen vises, slipper du **Hjem**-knappen.
5. Bruk **ned-knappen** til å markere **Slett data / Fabrikkinnstillinger**.
6. Trykk **OK**.
7. Bruk **ned-knappen** til å markere **Ja**.

8. Trykk **OK**.

Displayet vil nå nullstilles til fabrikkinnstillinger, og alle brukerdata fjernes. *"Datasletting utført"* vises nederst i skjermen når tilbakestillingen er fullført.

9. Kontroller at **Start systemet på nytt nå** er uthevet.

10. Trykk **OK**.

10.3 GPS/GNSS-feilsøking

Potensielle problemer med GPS/GNSS-mottakeren og mulige årsaker og løsninger er beskrevet her.

Problem	Mulige årsaker	Mulige løsninger
Statusikonet "ingen posisjon" vises, eller skjermen mister stadig posisjonsbestemmelse.	Geografisk posisjon eller rådende omstendigheter forhindrer satellittposisjonsbestemmelse.	Sjekk jevnlig om en posisjonsbestemmelse kan hentes under bedre forhold eller i et annet geografisk område.
	Displayet er plassert på et dårlig sted. For eksempel: <ul style="list-style-type: none">• Under dekk.• I nærheten av sendende utstyr, som en VHF-radio.	Sørg for at displayet har uhindret sikt mot himmelen.

Note:

En GPS/GNSS-statusskjerm er tilgjengelig fra displayets startskjerm. Dette gir informasjon om satellittsignalets styrke og annen relevant informasjon.

10.4 Feilsøking for ekkolodd

Her beskrives problemer knyttet til ekkolodd og mulige årsaker og løsninger.

Melding om ingen tilkoblet giver vises

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Ingen giver er tilkoblet	Koble til en giver og slå displayet av og på.
Feil givertype valgt under oppstartsveiviseren.	Prøv å velge en sonarkanal: 1. Trykk på Meny . 2. Bruk knappene opp/ned til å merke av en sonarkanal. 3. Trykk OK . Hvis meldingen vedvarer og en giver er koblet til, kan det være en feil på givertilkoblingen.
Skadede kontakter/kabler	1. Kontroller at giverens kontaktstifter på baksiden av displayet ikke er bøyd eller ødelagt. 2. Kontroller at giverens kabelkontakt er riktig orientert og satt helt inn i skjermkontakten og låst på plass. 3. Kontroller giverkabelen og kontakter for tegn på skade eller korrosjon, og skift ut om nødvendig.

Rullebildet vises ikke eller kommer og går

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Skadede kontakter/kabler	1. Kontroller at giverens kontaktstifter på baksiden av displayet ikke er bøyd eller ødelagt. 2. Kontroller at giverens kabelkontakt er riktig orientert og satt helt inn i skjermkontakten og låst på plass. 3. Kontroller giverkabelen og kontakter for tegn på skade eller korrosjon, og skift ut om nødvendig.
Giveren er skadet eller har feil	Sjekk at giveren ikke er skadet, og at den er fri for smuss/begroing. Rengjør eller bytt ut om nødvendig.
Inkompatibel giver montert.	Sørg for at den tilkoblede giveren er kompatibel med systemet.

Ingen dybdeavlesing / tapte bunnlås

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Giverplassering	Sjekk at giveren har blitt installert i samsvar med instruksjonene som fulgte med den.
Givervinkel	Hvis givervinkelen er for stor, kan strålen bomme på bunnen. Juster vinkelen og kontroller på nytt.
Giversammenstøt	Hvis giveren har en kick-up mekanisme, må du sjekke at den ikke er skadet fordi den har truffet på objekter.
Giveren er skadet eller har feil	Sjekk at giveren ikke er skadet, og at den er fri for smuss/begroing. Rengjør eller bytt ut om nødvendig.
Skadede kontakter/kabler	1. Kontroller at giverens kontaktstifter på baksiden av displayet ikke er bøyd eller ødelagt. 2. Kontroller at giverens kabelkontakt er riktig orientert og satt helt inn i skjermkontakten og låst på plass. 3. Kontroller giverkabelen og kontakter for tegn på skade eller korrosjon, og skift ut om nødvendig.

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Båtens hastighet er for høy	Senk farten og kontroller på nytt.
Bunn for grunn eller for dyp	Bunndybden kan være utenfor giverens dybdeområde. Ta båten til grunnere eller dypere vann som relevant, og kontroller på nytt. Minste og maksimale dybder for giveren finnes i giverens tekniske spesifikasjoner.

Dårlig/problematisk bilde

Mulige årsaker	Mulige løsninger
Stasjonær farkost	Fiskebuer vises ikke når båten er stasjonær. Fisken vil vises på skjermen som rette linjer.
Markørmodus er aktiv	Rulleskjermen er pauset i markørmodus. Trykk på Tilbake for å gjenoppta rulling.
Følsomhetsinnstillingene kan være uegnede for de aktuelle forholdene.	Kontroller og juster følsomhetsinnstillinger, eller slå sonaren av og på.
Skadede kontakter/kabler	<ol style="list-style-type: none"> Kontroller at giverens kontaktstifter på baksiden av displayet ikke er bøyd eller ødelagt. Kontroller at giverens kabelkontakt er riktig orientert og satt helt inn i skjermkontakten og låst på plass. Kontroller giverekabelen og kontakter for tegn på skade eller korrosjon, og skift ut om nødvendig.
Giverplassering	<ul style="list-style-type: none"> Sjekk at giveren har blitt installert i samsvar med instruksjonene som fulgte med den. Hvis en hekkmontert giver er montert for høyt på akterspeilet, heves den kanskje over vannet. Sjekk at giverens front er fullt nedsenket når båten planer og svinger.
Giversammenstøt	Hvis giveren har en kick-up mekanisme, må du sjekke at den ikke er skadet fordi den har truffet på objekter.
Giveren er skadet eller har feil	Sjekk at giveren ikke er skadet, og at den er fri for smuss/begroing. Rengjør eller bytt ut om nødvendig.
Turbulens rundt giveren ved høyere hastigheter kan påvirke ytelsen.	Senk farten og kontroller på nytt.
Forstyrrelser fra en annen giver	<ol style="list-style-type: none"> Slå av giveren som forårsaker forstyrrelser. Omplasser giverne slik at de er lenger fra hverandre.

10.5 Feilsøking for Wi-Fi

Før du feilsøker problemer med Wi-Fi-tilkoblingen, må du sørge for at du har overholdt kravene til Wi-Fi-plassering i den relevante installasjonsveiledningen og forsøkt å starte enhetene du opplever problemer med, på nytt.

Finner ikke ruternetverk

Mulig årsak	Mulige løsninger
Ruter utenfor rekkevidde eller signal blokkert.	<ul style="list-style-type: none">• Kontroller at ruterens sender er innenfor displayets rekkevidde. Flytt om nødvendig ruterens sender og displayet nærmere sammen, og slå så displayets Wi-Fi av og på igjen.• Fjern om mulig alle hindringer, og slå så displayets Wi-Fi av og på igjen.
Displayets Wi-Fi deaktivert.	Kontroller at Wi-Fi er aktivert på displayet.
Ruterproblem.	Slå om mulig ruterens Wi-Fi av og på, og slå så displayets Wi-Fi av og på igjen.
Enheten sender ikke.	<ol style="list-style-type: none">1. Aktiver om mulig sending i ruterens innstillinger.2. Det kan hende du fortsatt vil være i stand til å koble deg til ruterens Wi-Fi når den ikke sender, ved å skrive inn ruterens nettnavn og passord manuelt på displayets side for Wi-Fi-innstillinger.
Ruterens Wi-Fi-nettverk er inkompatibelt	Displayets Wi-Fi kan bare kobles til 2,4 GHz-nettverk.

Kan ikke koble til nettverket

Mulig årsak	Mulige løsninger
Prøver å koble til feil Wi-Fi-nettverk.	Kontroller at du prøver å koble til riktig Wi-Fi-nettverk; Wi-Fi-nettverkets navn finner du i ruterens innstillinger.
Feil nettnavn eller passord.	Kontroller at du bruker riktig passord; Wi-Fi-nettverkets passord finner du i ruterens innstillinger.
Skott, dekk og andre tunge strukturer kan forringe og til og med blokkere Wi-Fi-signalet. Avhengig av tykkelsen og materialet som brukes, er det ikke alltid mulig å lede et Wi-Fi-signal gjennom visse strukturer.	<ol style="list-style-type: none">1. Prøv å omposisjonere displayet og om mulig ruterens sender, slik at strukturen fjernes fra den direkte synslinjen mellom enhetene.
Forstyrrelser forårsakes av andre Wi-Fi-aktiverte eller eldre Bluetooth-aktiverte enheter (Både Bluetooth og Wi-Fi opererer innenfor frekvensområdet 2,4 GHz; enkelte eldre Bluetooth-enheter forstyrrer Wi-Fi-signaler.)	<ol style="list-style-type: none">1. Endre om mulig Wi-Fi-kanalen som ruterens sender bruker, og prøv tilkoblingen på nytt. Du kan bruke gratis Wi-Fi analysatorapper på en smart enhet som hjelp til å velge en bedre kanal (kanal med minst trafikk).2. Slå av hver enkelt trådløs enhet etter tur for å identifisere hvilken enhet som skaper støyen.

Mulig årsak	Mulige løsninger
<p>Forstyrrelser forårsaket av andre enheter som bruker 2,4 GHz-frekvensen. Se følgende liste over noen vanlige enheter som bruker 2,4 GHz-frekvensen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mikrobølgeovner • Fluorescerende lys • Trådløse telefoner / babycall • Bevegelsessensorer 	<p>Slå av hver enhet midlertidig i tur og orden til du har funnet enheten som forårsaker forstyrrelser, og fjern så eller flytt de(n) aktuelle enheten(e).</p>
<p>Forstyrrelser forårsaket av elektriske og elektroniske apparater og tilhørende kabler kan generere et elektromagnetisk felt som kan forstyrre Wi-Fi-signalet.</p>	<p>Slå av hver enhet midlertidig i tur og orden til du har funnet enheten som forårsaker forstyrrelser, og fjern så eller flytt de(n) aktuelle enheten(e).</p>

Svært treg tilkobling og/eller stadig bortfall

Mulig årsak	Mulige løsninger
<p>Wi-Fi-ytelsen blir dårligere med økt avstand, så produkter langt unna vil få mindre nettverksbåndbredde. Produkter som er installert i nærheten av sin maksimale Wi-Fi-rekkevidde, opplever trege tilkoblingshastigheter, signaltap eller ingen tilkobling i det hele tatt.</p>	<p>Flytt displayet nærmere ruterens.</p>
<p>Forstyrrelser forårsakes av andre Wi-Fi-aktiverte eller eldre Bluetooth-aktiverte enheter (Både Bluetooth og Wi-Fi opererer innenfor frekvensområdet 2,4 GHz; enkelte eldre Bluetooth-enheter forstyrrer Wi-Fi-signaler.)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Endre om mulig Wi-Fi-kanalen som ruterens bruker, og prøv tilkoblingen på nytt. Du kan bruke gratis Wi-Fi analysatorapper på en smart enhet som hjelp til å velge en bedre kanal (kanal med minst trafikk).. 2. Slå av hver enhet midlertidig i tur og orden til du har funnet enheten som forårsaker forstyrrelser, og fjern så eller flytt de(n) aktuelle enheten(e).
<p>Forstyrrelser fra enheter på andre fartøy. Når du er i nærheten av andre fartøy, for eksempel når du ligger i en marina, kan det være mange andre Wi-Fi-signaler i området.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Endre om mulig Wi-Fi-kanalen som ruterens bruker, og prøv tilkoblingen på nytt. Du kan bruke gratis Wi-Fi analysatorapper på en smart enhet som hjelp til å velge en bedre kanal (kanal med minst trafikk). 2. Flytt om mulig båten til et sted med mindre Wi-Fi-trafikk.

Nettverkstilkobling etablert, men ingen data

Mulig årsak	Mulige løsninger
<p>Ingen Internett-forbindelse til ruterens.</p>	<p>Kontroller at displayet er koblet til et nettverk med en Internett-tilkobling.</p>

Hoofdstuk 11: Teknisk support

Kapitelinnhold

- 11.1 Raymarines produktstøtte og -service På side 126
- 11.2 Læringsressurser På side 129

11.1 Raymarines produktstøtte og -service

Raymarine tilbyr en omfattende produktstøttetjeneste samt garanti, service og reparasjoner. Du kan kontakte disse tjenestene gjennom Raymarines hjemmeside eller på telefon eller e-post.

Produktinformasjon

Hvis du må be om service eller støtte, ber vi deg oppgi følgende informasjon:

- Produktnavn.
- Produkt-ID.
- Serienummer.
- Programvareversjon.
- Systemdiagrammer.

Du kan få denne produktinformasjonen ved å bruke diagnostikksidene på den tilkoblede MFD-skjermen.

Produktservice og garanti

Raymarine har egne serviceavdelinger for garanti, service og reparasjoner.

Ikke glem å besøke Raymarines nettsider, der du kan registrere produktet for utvidede garantifordeler: <http://www.raymarine.co.uk/display/?id=788>.

Region	Kontakt
Storbritannia (UK), EMEA og Stillehavsasia	<ul style="list-style-type: none">• E-post: emea.service@raymarine.com• Tlf.: +44 (0)1329 246 932
USA (US)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: rm-usrepair@flir.com• Tlf.: +1 (603) 324 7900

Kundestøtte på nett

Gå til "Support" på Raymarines hjemmeside for:

- **Håndbøker og dokumenter** — <http://www.raymarine.com/manuals>
- **Teknisk supportforum** — <http://forum.raymarine.com>
- **Programvareoppdateringer** — <http://www.raymarine.com/software>

Global support

Region	Kontakt
Storbritannia (UK), EMEA og Stillehavsasia	<ul style="list-style-type: none">• E-post: support.uk@raymarine.com• Tlf.: +44 (0)1329 246 777
USA (US)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: support@raymarine.com• Tlf.: +1 (603) 324 7900 (Gratisnummer: +800 539 5539)
Australia og New Zealand (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: aus.support@raymarine.com• Tlf.: +61 2 8977 0300
Frankrike (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: support.fr@raymarine.com• Tlf.: +33 (0)1 46 49 72 30
Tyskland (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: support.de@raymarine.com• Tlf.: +49 (0)40 237 808 0
Italia (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: support.it@raymarine.com• Tlf.: +39 02 9945 1001
Spania (Autorisert Raymarine-distributør)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: sat@azimut.es• Tlf.: +34 96 2965 102
Nederland (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none">• E-post: support.nl@raymarine.com• Tlf.: +31 (0)26 3614 905

Region	Kontakt
Sverige (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> E-post: support.se@raymarine.com Tlf.: +46 (0)317 633 670
Finland (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> E-post: support.fi@raymarine.com Tlf.: +358 (0)207 619 937
Norge (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> E-post: support.no@raymarine.com Tlf.: +47 692 64 600
Danmark (Underselskap av Raymarine)	<ul style="list-style-type: none"> E-post: support.dk@raymarine.com Tlf.: +45 437 164 64
Russland (Autorisert Raymarine-distributør)	<ul style="list-style-type: none"> E-post: info@mikstmarine.ru Tlf.: +7 495 788 0508

Vise maskinvare- og programvaredetaljer (LightHouse™ Sport)

Fanen **Komme i gang** i startskjermens meny **Innstillinger** gir informasjon om displayets maskinvare og programvare.

1. Velg ikonet **Innstillinger** fra startskjermen.

Vise produktinformasjon

Du kan se detaljert produktinformasjon for feilsøkingformål ved å følge trinnene nedenfor.

Product information

Element 9 HV E70534 1280023

Save data

Application version:	3.8
CAN address:	00
CMAP base map version:	1.0-00006
CMAP library version:	CI-2.0.0R SDK-15.0.0R (04/09/2017)
CPU revision:	Unknown
Crash logs:	0
Hardware revision:	6
Kernel version:	3.18.31-perf (Wed Jan 23 03:46:05 GMT 2019)
Navionics base map version:	1.0-00006
Navionics library version:	NI_01.03.40.19_UV_2337_CI_03.05
Platform version:	0.00.100
Power micro version:	100
Product bundle version:	3.8.46
Product family:	Element
Product ID:	E70534
Product name:	Element 9 HV
Rx5 base map version:	1.0-00006
Sonar Platform version:	P7.1 A3.8

1. Velg ikonet **Innstillinger** fra **startskjermen**.
2. Velg fanen **Denne skjermen**.
3. Velg **Produktinfo** fra **Feilsøking-delen**.
4. Bruk om nødvendig knappene **Opp** og **Ned** for å bla gjennom den tilgjengelige informasjonen.

Lagrer diagnostikkdata

Informasjonen som vises på produktinformasjonssiden, kan lagres på minnekortet.

Med produktinfosiden vist:

1. Bruk **Høyre-knappen** til å velge **Lagre data**.
2. Skriv inn et filnavn for dataene ved bruk av skjermtastaturet, eller behold standardfilnavnet.
3. Velg **Lagre**.
4. Velg **Løs ut kort** for å fjerne minnekortet på en sikker måte, eller velg **OK** for å gå tilbake til siden **Produktinformasjon**.

11.2 Læringsressurser

Raymarine har utarbeidet en rekke læringsressurser som hjelper deg med å få mest mulig ut av produktene dine.

Videoopplæring

	<p>Raymarines offisielle kanal på YouTube:</p> <ul style="list-style-type: none">• YouTube <p>LightHouse™ 3 tips og triks:</p> <ul style="list-style-type: none">• Raymarines nettsider
	<p>Videogalleri:</p> <ul style="list-style-type: none">• Raymarines nettsider

Note:

- Du må ha en enhet med Internett-tilkobling for å kunne se videoene.
- Noen videoer er bare tilgjengelig på engelsk.

Kurs

- <http://www.raymarine.co.uk/view/?id=2372>

Forum for teknisk støtte

Du kan bruke teknisk supportforum til å stille et teknisk spørsmål om et Raymarine-produkt eller for å finne ut hvordan andre kunder bruker deres Raymarine-utstyr. Denne ressursen oppdateres jevnlig med bidrag fra Raymarines kunder og ansatte:

- <http://forum.raymarine.com>

Vedlegg A NMEA 2000 PGN-er

PGN	Beskrivelse	Sending	Mottak
59904	ISO-forespørsel	•	•
60160	ISO transportprotokoll, dataoverføring		•
60416	ISO-transportprotokoll, tilkoblingsstyring – BAM-gruppefunksjon	•	•
60928	ISO-adressekrav	•	•
65240	ISO-kommandoadresse		•
126208	NMEA - Bekreft-gruppe-funksjon	•	
126208	NMEA - Kommandogruppefunksjon		•
126208	NMEA - Gruppefunksjonsforespørsel		•
126464	PGN-lister	•	•
126993	Hjerteslag	•	•
126996	Produktinformasjon	•	•
126998	Konfigurasjonsinformasjon	•	

Raymarine[®] tilbyr feltprogrammerbarhet av enhets- og systemforekomster innenfor PGN 60928, som kan beordres ved bruk av PGN 126208, slik det kreves iht. den nyeste **NMEA 2000**-standarden.

Register

A

Alarmer.....	49
Advarsel.....	49
Bekreftelse.....	49
Fare.....	49
App-sider	
Gi nytt navn.....	43
Hurtigstart.....	43
Ny.....	44
Slett.....	43
Tilpass.....	43
Apper.....	41
Dashbord.....	41
Ekkolodd.....	41
Kart.....	41
Applikasjoner.....	41

B

Båt	
Dataelementer.....	18, 110
Båtdetaljer.....	52, 74, 112
Båtposisjon.....	74
Batteri	
Dataelementer.....	18, 110
Batterivalg.....	52, 112
Bekreftede valg.....	24
Brukerdata	
Gjenopprett	
Sikkerhetskopiering.....	36
Brukerendringer.....	87
Brukergrensesnitt	
Språk.....	51
Bruksbegrensninger.....	41
Bytte aktiv app.....	24–25

C

COG-linje.....	70, 74
COG-referanseperiode.....	74

D

Dashbord	
RPM-grenser motor.....	113
Sider.....	109
Sider-fane.....	111
Vis/Skjul sider.....	109
Databokser.....	17, 70
Rediger.....	17
Skjul.....	18
Vis.....	18
Dataelementer	
Båt.....	18, 110
Batteri.....	18, 110
Display.....	18, 110
Distanse.....	18, 110
Drivstoff.....	19, 111
Dybde.....	18, 110
GPS / GNSS.....	19, 111
Kurs.....	19, 111

Miljø.....	19, 111
Motorer.....	19, 110
Navigering.....	19, 111
Tid.....	19, 111
Datakilde	
GNSS (GPS).....	46
Posisjonsdata.....	46
VHF.....	46
Destinasjonslinje.....	70
Destinasjonsveipunkt.....	70
Diagnostikk.....	127
Display	
Dataelementer.....	18, 110
Knapper.....	24
Kontroller.....	24
Distanse	
Dataelementer.....	18, 110
Dokumentasjon.....	12
Dokumentstandarder.....	16
Drivstoff	
Dataelementer.....	19, 111
Dybde	
Dataelementer.....	18, 110
Dybdeforskyvning.....	27, 99
Dybdekontour.....	88
Dypvannsfarge.....	88

E

Ekkolodd	
A-scope.....	102
Alle til Auto.....	98
Avvis 2. ekko.....	104
Databokser.....	105
Dybdelinjer.....	101–102
Effekt.....	98
Ekkoloddmeny.....	104
Fargepalett.....	101–102
Fargeterskel.....	101–103
Fiskedeteksjon.....	104
Fiskedeteksjonsfølsomhet.....	104
Fiskedybdemerker.....	104
Fiskeikoner.....	104
Følsomhetskontroller.....	98
Giver.....	103
Giver ping rate.....	104
Giver-ping.....	104
Giverforskyvning.....	103
Giverjustering.....	103
Givermeny.....	103
Givertemperatur.....	103
Givertemperaturkalibrering.....	103
Givertempertursensor.....	103
Ingen giver.....	94
Innstillinger.....	100
Intensitet.....	98
Interferensavvisning.....	104
Maks. temperatur.....	102–103
Manuelt temperaturområde.....	101, 103
Min. temperatur.....	102–103
Nåværende temperatur.....	102–103
Nullstill ekkolodd.....	104
Områdelinjer.....	101
Overflatefilter.....	98

Rull tilbake	97
Rullehastighet	101–103
Sonarkanaler	95
Sonarvisningmeny	100–102
Temperaturgraf	101–102
Veipunkt	96
Ekspor	
Brukerdata	36
Ruter	36
Spor	36
Veipunkter	36
Enheter	52, 112

F

Fabrikktilbakestilling	117
Faktisk dybde	88
Høyekorreksjon	84
Synlighet	85
Tetthet	85
Vannlinje til giver	84
Fargetema	29–30
Fartøyikon	70
Fartøysymbol	74
Feilsøking	116
GNSS (GPS)	119
Wi-Fi	122
Feilsøking ved oppstart	117
Fiskesone	89
Følg	80

G

Gå til veipunkt	79
Garanti	126
Giver	
Bytte styrbord/babord	27, 99
Konfigurasjon	27, 99
Oppsett	27, 99
Temperaturinnstillinger	27, 99
Temperaturkalibrering	27, 99
Giverforskyvning	88
Giverjustering	27, 99
Gjenopprett	
Ruter	28, 36
Spor	28, 36
Veipunkter	28, 36
Gjenopprettingsmodus	117
GPS / GNSS	
Dataelementer	19, 111
GPS/GNSS	
COG/SOG-filer	46
Innstillinger	46
Posisjon	45
Satellittstatus	45

H

Hjem	
Knapp	24
Høyoppl. batymetri	87
Hurtigstart	
Knapper	25
Knappetilordning	25

Hurtigstartknapper	41
--------------------------	----

I

Import	
Brukerdata	36
Ruter	28, 36
Spor	28, 36
Veipunkter	28, 36

J

Juster til GPS	37
----------------------	----

K

Kart	88
2D-skygge	89
Autoområdebevegelse	73
Båtikon	86
Båtposisjon	73, 86
Bevegelsesmodus	73, 86
Delvis forskyvning	73
Detaljert modus	72
Enkel modus	72
Finn nærmeste	82
Fiskemodus	73
Full forskyvning	73
Gå til	79
Grunt område	87
Hode-opp	73
Ikontype	86
Innholdsmeny	71
Kjøremodus	73, 87
Konturer	87
Kurs-opp	73
Luftdekning	87
Luftlag	87
Moduser	72
Nord-opp	73
Objektmarkør	74
Oppsett	86
Opptak av dybdedata	88
Orientering	73, 86
RealBathy dybde	84
Relativ bevegelse	73
Sann bevegelse	73
Senterposisjon	73
Sjømerker	87
Søk etter objekter	82
Strømgraf	77
Strømgrafikk	76
Strømstasjon	76
Tidevann	87
Tidevannsanimasjon	86
Tidevannsgraf	76
Tidevannsstasjon	75
Tidevannsstolpe	75
Kart-app	
Bevegelsesmodus	71
Innholdsmeny	71
Markørmodus	71
Område	71
Oversikt	70

Panorering	71
Plassere veipunkt	71
Kartdetaljer	86
Kartografi	86
Valg	72
Kartområde	70
Kompassforskyvning	37
Kontakt detaljer	126
Kurs	
Dataelementer	19, 111
Kursavviksfeil	80

L

LightHouse™ 3	
tips og triks	129
LightHouse Sport	
Kompatible displayer	12
Løs ut SD-kort	29
Lysstyrke	29

M

Markørmodus	
Aktivering	24
Posisjonering	24
Meny	
Åpning	24
Knapp	24
Lukke	24
Menyer	
Innstillinger	16
Typer	20
MicroSD	
Adapter	31
Fjerne	32
sette inn i displayet	32
Miljø	
Dataelementer	19, 111
Minnekort	
Kompatibilitet	31
Minus	
Knapp	24
Motorer	
Dataelementer	19, 110
Motortilkoblingsveiviser	52, 112
Motorvalg	52, 112

N

N2K PGN-er	131
Navigering	
Dataelementer	19, 111

O

OK	
Knapp	24
Område inn	24
Område ut	24
Oppgradering, programvare	33
Opprette	66, 81
Oppstartsveiviser	26

P

På/av	
Knapp	25
PGN-support	131
Pluss	
Knapp	24
Produkt støtte	126
Produktinformasjon	127
Programvare	
Kompatible displayer	12
Programvareoppdateringer	33–35
Programvareversjon	12

R

RealBathy dybde	84
Retningspute	24
Rute	62, 70
Baklengs	65
Bygge	62
Eksport	62
Fjerne veipunkt	65
Følg	65, 80
Følg herfra	80
Import	62
Kapasitet	62
Legg til veipunkt	65
Liste	64, 67
Meny	64, 67
Opprette	62
Plan	64
Styring	64
Rutealternativer	65

S

Servicecenter	126
Sikker bredde, minimum	52, 112
Sikker dybde, minimum	52, 112
Sikker høyde, minimum	52, 112
Sikkerhetskopiering	
Brukerdata	36
Ruter	36
Spor	36
Veipunkter	36
Skjermdump	29
Slå av	25, 29
Slå på	25
Snarveier	
Meny	29
Snarveimeny	
Åpne	25
Sonar	
Historikk	97
Ping	29
SonarChart Live	88, 90
Aktivere	90
Tidevannskorreigering	90
Sonarkanaler	95
Sonarlogger	88
Sonarping	
Aktiver/deaktiver	30
Spor	66, 70, 81

Alternativer	67	Merknader	57
Eksport.....	66	Navn	57, 60
Farge.....	68	Opprette	60
Import.....	66	Plassere	71
Intervall	68	Plassering	24, 56–57, 71, 96
Kapasitet.....	66	Slett.....	57
Liste	67	Tilpass.....	57
Meny.....	67	Veipunkt detaljer	
Opprett rute	66–67	Detaljer	60
Rediger	67	Veipunktgruppe	
Registrer etter	68	Opprette	60
Skjul	67	Skjul	61
Slette.....	67	Slette.....	60
Start	66, 74, 81	Vis.....	61
Stopp	74	Veiviseren for motoridentifikasjon.....	27
Styring.....	67	Videogalleri	129
Vis.....	67		
Sportsfiske.....	87		
Språk	51	X	
Valg.....	51	XTE,	
Startskjerm	40	Omstart	80
Navigering	24		
Vis.....	24	Z	
Statusområde	47	Zoom inn	24
Strømforbruk	25	Zoom ut	24
Supportforum	129	Zoom-modus	
		Aktivere	24
T			
Ta skjermdump.....	29		
Teknisk støtte	126		
Teknisk support.....	129		
Tid	47		
Dataelementer	19, 111		
Tid/dato-format.....	52, 112		
Tilbake			
Knapp	24		
Timer	47		
Nedtelling	47		
Tidtaking.....	48		
V			
Valg av drivstofftank.....	52, 112		
Valg av ferskvannstank	52, 112		
Valg av fiskebrønn.....	52, 112		
Valg av gråvannstank	52, 112		
Valg av septikktank	52, 112		
Varsler	49		
Veipunkt	56, 70		
Ankomstalarm	79		
Ankomstsirkel	79		
Detaljer	57		
Eksport.....	56		
Finn.....	61		
Gå til.....	57, 79		
Gruppe.....	57		
grupper	58, 61		
Import.....	56		
kapasitet	56		
Knapp	24		
Kommentarer	57		
Liste	59		
Meny.....	58, 61		



Raymarine

Marine House, Cartwright Drive, Fareham, Hampshire.
PO15 5RJ. United Kingdom.

Tel: +44 (0)1329 246 700

www.raymarine.com

Raymarine®

a brand by  **FLIR®**